

News of the Worlds

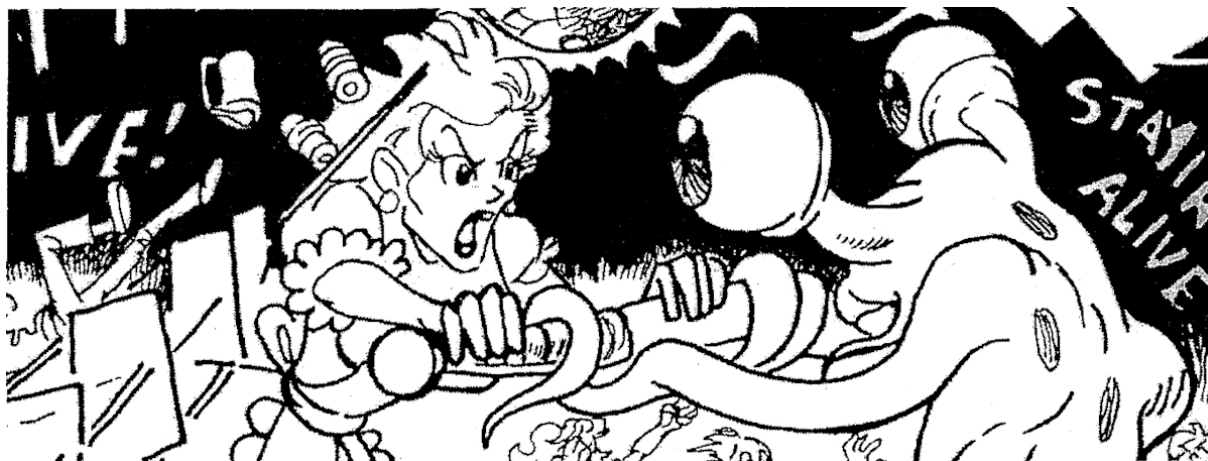
#33 mars 1999

Grundad 1993

Pris 6:00

THE VAGABOND (CrapSpaceNews) 2001

MARSKVINNORNA INVADERAR



Vanligtvis brukar det ju vara marsmännens uppgift men denna gång var det kvinnornas tur. I jakt på sina män som undgått att sköta sina hushållssysslor dök de upp på ni vet vilken bar.

Oväntad lösning

Marsmännen och marskvinnorna visade sig vara två raser som en vetenskapsman skapat för att komplettera varandra och bilda en superras. Nu funkade det ju inte riktigt som planerat och det var dags för några av Floating Vagabonds hyrsvärd att göra det de är bäst på. I detta fallet visade det sig att det de var bäst på var att stå i vägen för muteringsstrålar.

Se sektion FV: "Kolla grabbar jag har fått några extra armar och ben och..."

WHOOA (CNN) ???

Multikronos

Att världen inte är så enkelt uppbyggt fick de senaste anställda på Den Bevingade Grisen erfara. Första arbetsdagen fick de åka till en annan parallell tidslinje för att se hur Tripoli såg ut och hur den skiljer sig från den normala staden innan det var dags att åka till en annan dimension för att konsultera en demonexpert.

Det hela slutade några dagar senare med att de stod ögon mot öga med en Cyklop.

Se sektion DJ: "Vad är alltså klockan?"

OERIK (TSRN) 776

Gengångare?

News of the Worlds har fått in rapporter från ett flertal personer som säger sig ha sett medlemmarna i Tempelgänget en i taget eller alla tillsammans. Detta får rubriceras som högst otroligt med tanke på att de begravdes förra veckan.

Se sektion GH: "Ur jord är du återuppstånden?"

VÄDRET:

Soligt i Oerth, disigt i Toril. Allmänt kvalmigt i Ereb Altor och som alltid stekhet och soligt på Athas.

Striketeamet återfunnet

Mycket har hänt sedan Striketeamet försvann från koloni LV 75.

Teamet stötte på två sonder från rasen S'lee och togs ombord på ett av deras skepp för att senare lämnas över till människorna i det tredje imperiet.

Efter en kort inskolningsperiod fick de bestämma vad de ville göra med sina liv. Bara leva och ha det gott eller jobba. Faircild, Brown och Maxwell valde jobb och satsade efter en grundutbildning på inträde i tidskåren, Temporal Law. Efter att ha misslyckats ordentligt med sitt inträdesprov blev de istället rekommenderade att ta tjänst ombord ett utforskningsskepp, ISS Goron. Skeppets mål är att kartlägga en hittills okänd sektor av galaxen.

De skrev på för tjugo års tjänstgöring och var så på väg ut i universum.

Under sin färd har de placerat övergivna S'lee planeter och stött på ett antal nya

växt och djur-arter. Planeterna verkade ha drabbats av någon konstig livsform som byggt stora rör över en stor del av planetytan.

Under färden stod det klart att den legendariska psioniska organisationen The Black Guard (eller Dark Guard beroende på hur man översätter human trade language till engelska) på något sätt saboterade uppdraget. Det har nu slutligen visat sig att det var Brown, en av striketeamets medlemmar som var den ledande Black Guard medlemmen ombord.

På en planet man landade på fann man ett tidigare utsänt imperieskepp som man senare flög med. Det var helt övertaget av ett implanterat chip, ett så kallat Black Guard Memory Cell.

Nyligen upptäckte man när man besökte Tellus att det fortfarande var kvar på en medeltida nivå. Något är uppenbarligen fel.

Se sektion TSA: "Hallucinationer".

1987

ANDRA ÅRET SKAPADE GUD WERLDEN

Mitt första försök att skapa en egen kampanjvärld resulterade i World 101.

Redan det första äventyret i spelledarens D&D bok gav en möjlighet att skapa en egen grotnivå vilket gav mersmak för skapande. Min värld bestod först av två små kontinenter (egentligen stora öar, men jag vet inte ordboksdefinitionen av kontinent ens nu) nära ekvatorn med Magnamund (från Ensamma Vargen och Silverstjärna böckerna) och Melniboné (från Elric böckerna) norrut. Midgård och Narnia låg västerut och min egna andra kontinentmassor österut. Allt eftersom åren gått har världen reviderats. Borta är Midgård och i dess ställe TSRs egna världsdelar från deras Known World, Mystara. Klotet blir därför ungefär 35-40% större än vår egen planet.

Den första detaljkartan är en och en halv A4 stor. Min nuvarande detaljkarta är 11 A4 som tillsammans bildar den nordliga av de två centrala kontinenterna. Mellan 1987 och 1995 arbetade jag med världens detaljer; religionerna, folkslagen och de olika geografiska områdena. Totalt har det blivit 100-150 sidor med information. Tyvärr har fokuset försvunnit från Dungeons & Dragons och de senaste åren är allt nytt som gjorts bilderna till seriekrönikan The Big Picture. Detta exkluderar förstås spelandet av äventyret The Tree of Life som jag spelade förra året. Dungeons & Dragons lär dock dyka upp igen eftersom det är det spel som jag har överlägset mest äventyr* till.

För att se hur många som är kvar att spela se sista sidan.

**Det är jåkligt lätt att definiera dessa äventyr eftersom det är köpta, helt färdiga äventyr jag menar. Med i Gazetteerna som TSR gav ut finns dock en massa äventyrs synopsis så totalt rör det sig om cirka 200 äventyr.*

Old News of the Worlds

1987

Grundad 1993

Pris Gratis

KÖPING (TSRN) 1100

SILVERPRINSESSAN RÄDDAD



Glädjen var stor i det lilla kungariket Härberga när deras älskade prinsessa, Argenta räddats av en modig kvartett.

Förbannelse hävd

En ädelsten kallad "Vår Drottning's Hjärta" som Härbargas dvärgar funnit och givit som gåva visade sig vara förbannad. Den lockade till sig monster och gjorde djur och växter sjuka. Norak av Rikeltéen, Argenta av Caramos, Aurora av Köping och Halvar Hidemar från Kullarna Västrom Vinden befriade landet från förbannelsen genom att krossa ädelstenen. De belönades med pengar och hedersmedaljer.

Se sektion D&D: "Hurra vad vi är bra."

VYKÖPING (TSRN) 1100

Vyköping räddat

Efter att ha satt stopp för stölderna mot borgmästaren av Vyköping och drivit ett farligt? moln på flykten hade man utökat sin grupp med en ny medlem, tjuven Vatalos.

Se sektion D&D: "Seger!!"

HÖGÄLVEN (TSRN) 1100

Harondir räddad

Alven Harondir som lyckats förstena sig själv befriades ur denna situation av det vanliga gänget med hjältar.

Se sektion D&D: "Vi är ostoppbara!!!"

THE BIG PICTURE ÄR EN KRÖNIKA SOM TAR UPP SPELLJAMMER, FORGOTTEN REALMS, DRAGONLANCE, GREYHAWK, GOLDEN GANG, WORLD 101, PLANESCAPE, DARK SUN OCH TORG. PROLOGEN FINNS I LUNTAN #16 OCH TIDIGARE DELAR I #12, 24, 28 OCH #31.

KRYNN, JULI 353. GRUPPEN UNDERSÖKER EN ENSLIG FÄSTNING LÄNGT NERE I DET SÖDRA FRUSNA LANDET. NÄR ÄGARNA DYKER UPP FLYR GRUPPEN FÄLTET.

TORIL, AUGUSTI 1358. PLENNDIR NÄR ZAZESPUR DÄR RYKTEN GÅR OM EN LÖNNMÖRDARE OCH SVARTPRÄSTER. SPÅRET LEDER TILL EN RUIN NORDVÄST OM STADEN.

OERTH, AUGUSTI 576. DEN KARAVAN MAN FÄRDATS MED NÄR GREYHAWK. CELISION SOM BLIVIT DÖDLIGT SÅRAD I STRID MOT ROVRIDDARE AVLIDER OCH EN BEGRAVNING HÅLLS. FIRMIR SÄGER FARVÄL TILL ÄVENTYRLIVET DÅ HAN SKA STUDERA MAGI VID UNIVERSITETET I STADEN.

ANGHROMIR DEWEES, URNE STÅLMAGE, BELDARR, BEKYRR-OBA, RION AV LEUKICH, NISSE AV OGBURG, ANAROND AV ASPERDI, ANTHARK NUMM OCH LÄTTFOT STENNÄVE HJÄLPER EN LOKAL VINODLARE, BURRBARR DRENN MED PROBLEM DENNE HAR PÅ SIN GÅRD.

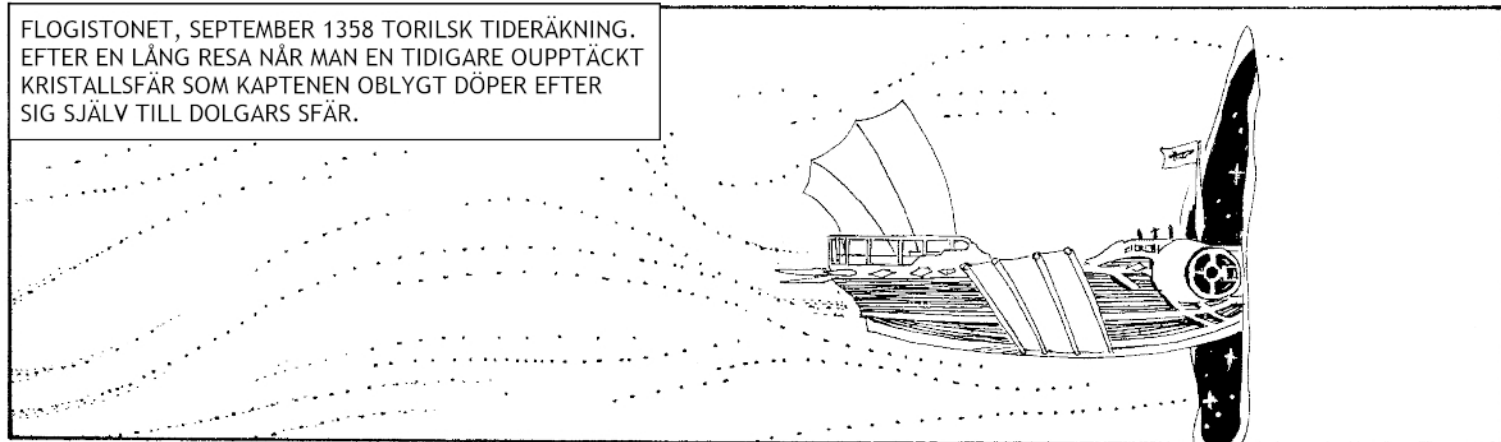
101:A WERLDEN, MYSTARA, AUGUSTI 1100. TILLBAKA FRÅN DET FÖRFLUTNA GÖR MAN UPP MED ORCHLEDAREN NAZ-GASH STYRKOR UTANFÖR RIKULTÉEN.



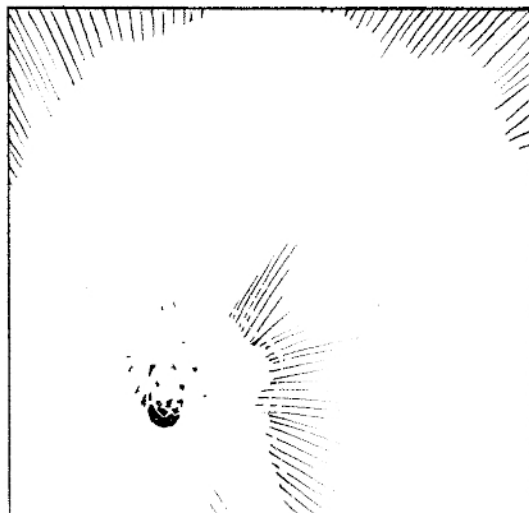
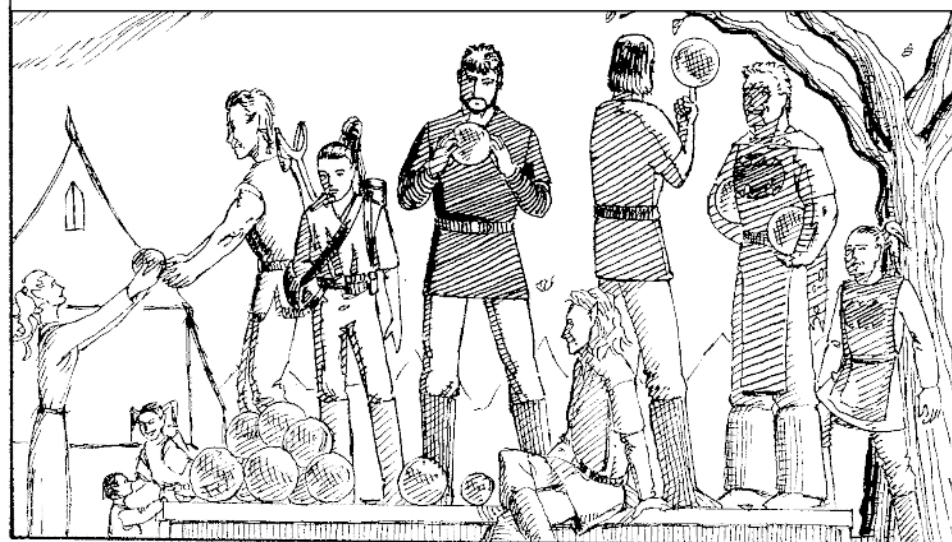
OERTH, SEPTEMBER 576. ANGHROMIR, ANAROND, URNE, NISSE, ANTHARK OCH RIAMET NÅR HOMMLET DÄR MYSTISKA SAKER HÄNDER. DET ÄR BURRBARS SLÄKTING TORTE SOM BERÄTTAR OM ONDA ELEMENTARERS TEMPEL.



FLOGISTONET, SEPTEMBER 1358 TORILSK TIDERÄKNING. EFTER EN LÅNG RESA NÅR MAN EN TIDIGARE OUPPTÄCKT KRISTALLSFÄR SOM KAPTENEN OBLYGT DÖPER EFTER SIG SJÄLV TILL DOLGARS SFÄR.



KRYNN, SEPTEMBER 353. PLENNDIR, HANS VÄPNARE KALINNDUNNDIR, CAERMINTH, EELANI, ITHIL, CALVIN OCH TANIS NÅR HYLO. TILLSAMMANS MED DEN SOLAMNISKE AGENTEN HLAVEK FÖRSÖKER MAN HITTA EN AV DRAKKULORNA.



MAN FINNER DEN I ETT ÖVERGIVET TEMPEL UTANFÖR STADEN. NÅR MAN SLÅR SÖNDER DEN DRÄNKS RUMMET AV MAGISK ENERGI OCH GRUPPEN FÖRSVINNAR SPÄRLÖST.

OLAVNE-ROX - NASIKKRAKAMI

2 AV GRABBARNA FRÅN ÖVERLEVANDSHANDSKEEN

MIN LOH.

DENNA SERIE FÖLJER
EN BROKIG SKARA
PÅ VÄG TILL VATTNADJUP.

**MEH ÅR
DET INTE..?**

(TACK TILL ERIK FÖR EXPERT-
UTLÅTANDE.)

©1988 DANIEL SCHENSTRÖM
OSÄNING ÅR © 1998 MIKAEL
STABO.

EN GÅNG I TIDEN VAR DET ETT
TILLHÅLL FÖR PIRATER OCH
BANDITER. I VÄRDHUSET STORMENS
ÖGA STOD DEN SISTA STRIDEN
MELLAN PIRATERNA OCH SHOU
LUNGS ARME.
NU TILLHÖR MIN LOH LADTHAN
OCH PIRATER FINNS FORTFARANDE
I FORM AV KEELINGS GULA ÖDLOR.

JUST IKVÄLL FINNS VARKEN
MILITÄR ELLER PIRATER PÅ
STORMENS ÖGA.
ISTÄLLET ÄR DET VÄRD AT SK
LOKES SPELLEDAR KONFERENS.

OCH TYDLIGEN EN OCH ANNAN
POKER SPELANDE NINJA.

(JUST NU LEDER HAN TILL VÄNSTER.)

LOKES SPELLEDARKONFERENS

SÅ LÅT OSS NU SE VILKA
INTRESSANTA ÄMNEN MAN
AVHANDLAR PÅ EN
SPELLEDAR KONFERENS.

OCH NU NÄSTA
GREJ: SPELAR-
BESTRAFFNING.

FYSISK
ELLER ERF-
BASERAD?

EN SNABB
PISKSNAKT ÄR
ALLTID BRA MOT
UPPKÄFTIGHET!

SHEKKE
HAR
TALAT.

TJENARE
GRABBAR! VAD
GÖR NI HÄR?

MEH
ÅR DET
INTE?

ASSE!

TJA!

VAD
HÅLLER NI
PÅ MED?

VI HAR
EN SPEL -
LEDARKONFERENS

JAHAJA...
Å VARFÖR BLEV
INTE JAG BJUDEN?
JAG HAR OXÅ
SL:AT!

JO, EH

VI...

ÖH...

ÖH...

JAHAJA
ÄR DET SÅ
DET LÄTER.

TROR NI
HAN BLEV
SUR?

NÄ.

SKRONGH!

PHONE

JA HALLÅ?
HEJ DET ÄR ASSE.
JAG HAR ETT
JÖBB ÄT DIG.

SAMTIDIGT EN DAGS RYTT GENOM
TÄT DJUNGL BORT FRÅN MIN LOH.

SÄ OSANNE
VART KOMMER
DU IFRÅN?

JAG HAR
VANDRAT OMKRING-
EN DEL. JAG HAR
INGET SPECIELLT
HEM ELLER SÄ.

SJÄLV
DÖ?

CHEJU, EN
LITEN BY
PÅ ÖN
SAISHU.

KEX,
JAG FÖRSTÅR ATT
DU ÄR LEDSEN FÖR
ATT SLOKUM GÅTT
BORT MEN DU
BORDE ÄTA NÅT.

SLOKUM?
VEM BRYR SIG OM
HAN? JAG BLEV AV
MED ATT MITT NAMN
STÅR FÖRST I
TITELN.

VERKLIGEN
SÖRGLIG.

URSÄKTA
ATT JAG FRÅGAR
MEN HUR LYCKAS
DU FÅ SKUGGA I
ANSIKTET NÄR LJOSET
KOMMER FRAMIFRÅN?

JAG SKAFFADE
EN SÅN HÅR TATU-
ERING I EN STAD SOM
HETER EKEBORG. PÅ
TATTOO MÅGIL.

COOL.
JAG HAR
OXÅ EN.

DEN ÄR
ELDSKYDD
ESO.

DEN HÅR
SKAFFADE JAG
PÅ FYLLE-
GALEJ.

JAG HAR
OXÅ EN.

VILL NI
SE?

JÄ.

TACK.

MEN FÖR ATT SPARA LITE PÅ
DEN KAMELLEN SÅ ÅTERVÄNDER
VI TILL STORMENS ÖGA.



MEN ÄR
DET INTE

TSA?



VAD SÄGER
FÖRRESEN STÅL-
MANNEN OM ATT
DU STJÅL HANS
TELEFONKIOSK-
GREJ?

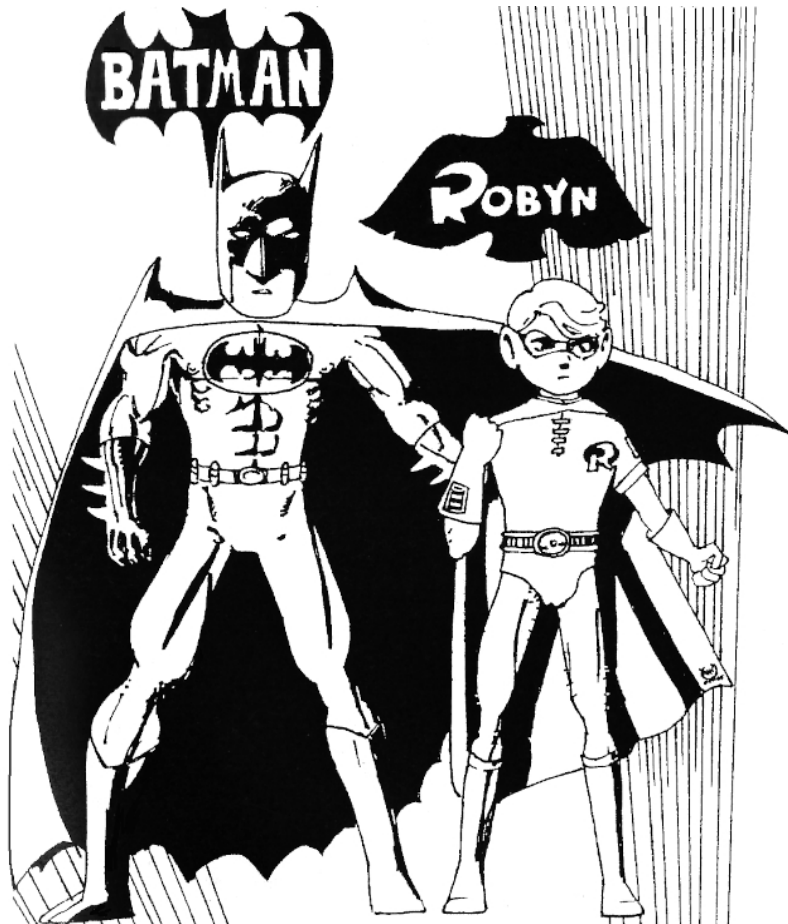


JAG HAR
MÖRDAT DEMONER!
MASSAKRERAT
ARMEER AV ODÖDA!

OCH KRÄLAT
I LERA.

OCH FÅTT
STRYK AV EN
PLANKA.





ETT ÖGBLICK
HEH

OCH SÅ; NÅGRA MINUTER SENARE.

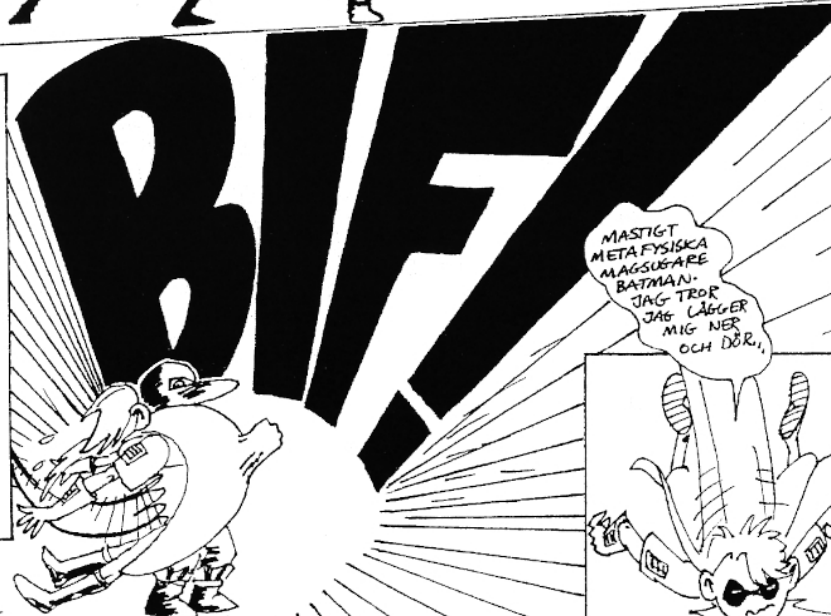
PORT

SÄDÄRJA,
HÄR HAR NI
THE NINJA KID.

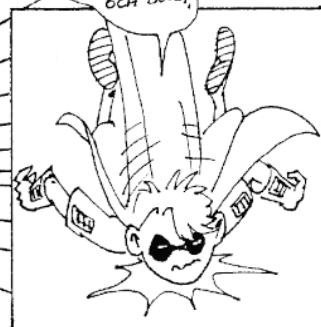
TASKIGA
TELEPORTERANDE
TYPER, BATMAN,
VAD GÖR VI?

NEDGÖR
ONDSKAN
VART AN
DEN VISAR
SIG.

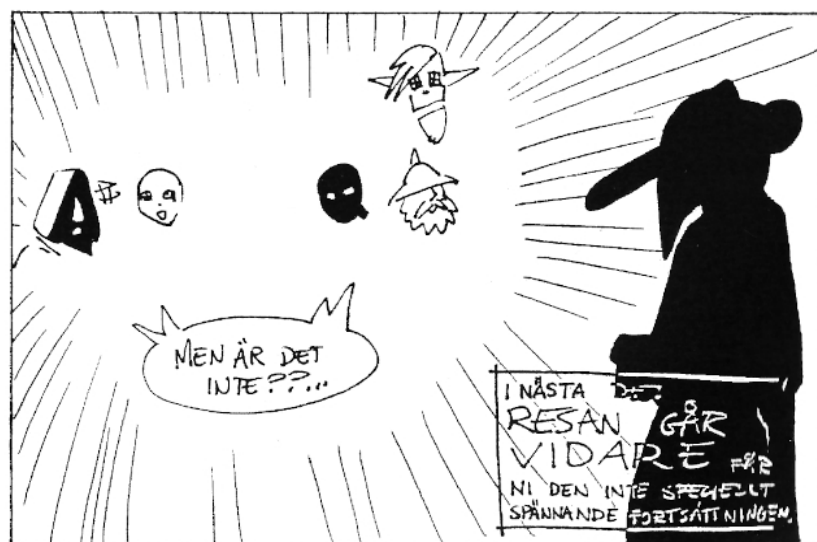
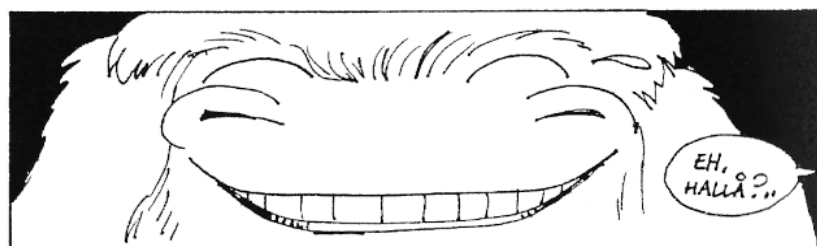
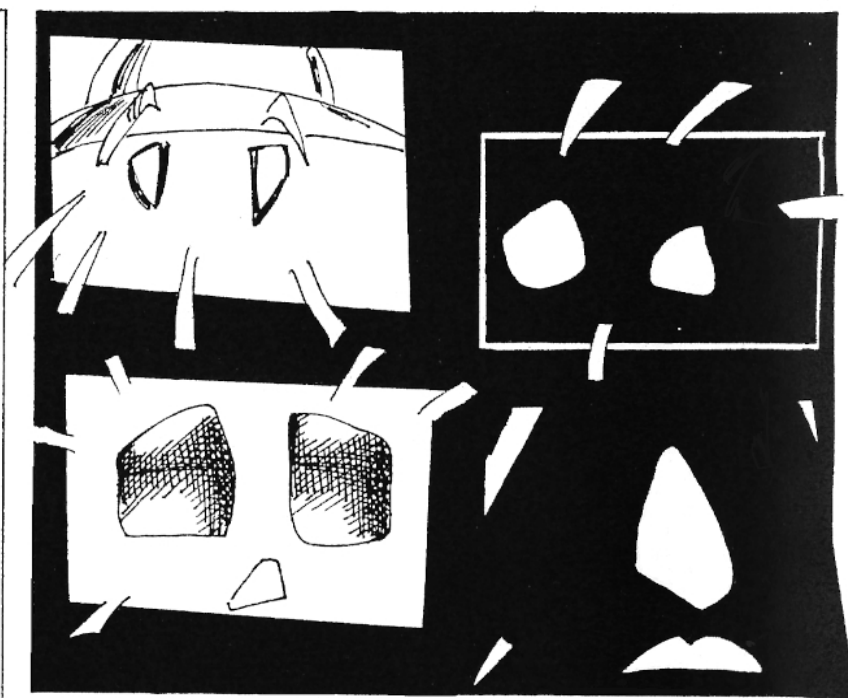
KLART COOLA
KLICHEER,
BATMAN,
JAG MENAR
JUST NU.



MASTIGT
META FYSISKA
MAGISUGARE
BATMAN.
JAG TRÖR
JAG LÄGGER
MIG NER
OCH DÖR.



TILLBÄCKA TILL DEN
REGULJÄRA ROLL-
SÄTTNINGEN:



FRAMTIDA ÄVENTYRSHISTORIK: Dungeons & Dragons.

Nedan följer de äventyr som kommer att spelas i 101:a Werlden, Mystara med Dungeons & Dragons-reglerna. De som markeras med en asterisk är de som ingår i Brevsagan som är den D&D-kampanj som vi började köra 1986.

In Search of the Unknown
The Keep on the Borderlands
Rahasia
Fasornas Berg
Legion of Thyatis
Den Glömda Staden
Xanathons förbannelse*
The Isle of Dread*
Quest for the Heartstone
The Gem and the Staff
Adventures in Blackmoor*
The Duchy of Tenh*
The Earthshaker*
Where Chaos Reigns*
Bestiary of Dragons and Giants* (Äventyrs serie)
Into the Maelstrom*
Vengeance of Alphaks*
Twilight Calling*
Five Coins for a Kingdom*
The Immortal Storm*
Wrath of Olympus*
Best of Intentions*