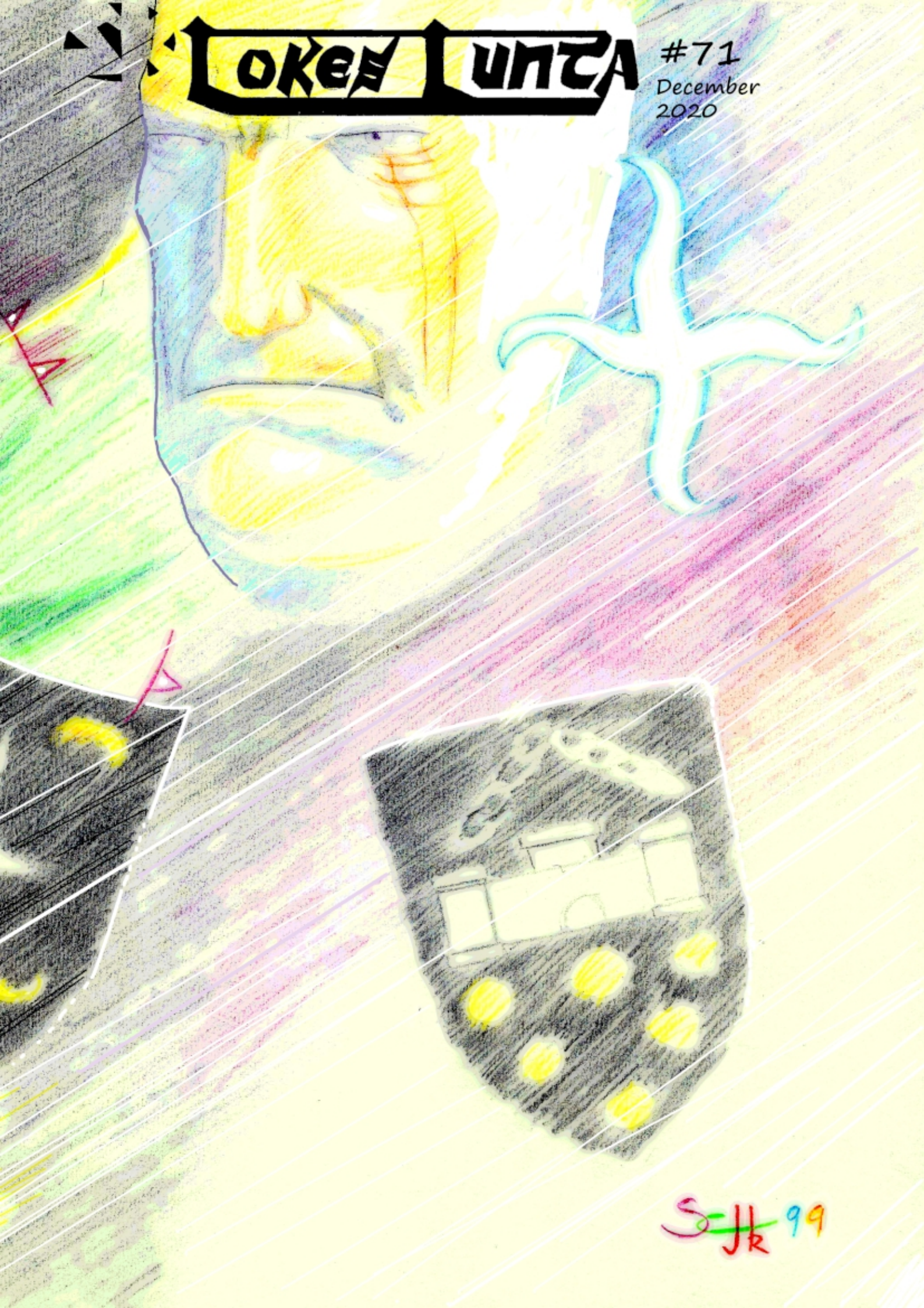


LOKEN LUNTA

#71
December
2020



SJK 99

VÄLKOMNA!

Detta nummer av Lokes Lunta innehåller i princip inget nytt annat än omslaget och den här sidan. Den samlar alla bilagor som fanzinet haft under alla år på en plats för att göra det enkelt att hitta materialet.

Den innehåller också de få epostnyhetsbrev som skickats ut i klubbens historia.

Omslaget är inte heller så nytt, det gjordes 1999 och var tänkt som omslag för Lokes Lunta # 29.

-Daniel

INNEHÅLL

Telefonnummerutskick 1

Telefonnummerutskick 2

Telefonnummerutskick 3

Rollpersonsenkät

Julpyssel - Ordfläta

Ordfläta 2

Greyhawkposter

Veluna-Furyondykarta

Nabournekarta

PBMOEMOWE-tillbehör

Nyhetsbrev

Allt material i detta nummer av Lokes Lunta av Daniel Schenström. Kartor och symboler är från förlagor skapade av Lancelot Games, TSR, DC Comics. Sammanställd i december 2020.



TELEFONLISTAN V.2.1

Telefonnummer till medlemmar:

DANIEL	77724
FREDRIK & ALX	21429
MICKE	39441
ERIK	36792
OLA & ULF	20738
PER	HEMLIGT
SKUGGAN	77139
JOCKE	20517
ASSE	20523/32816
JULLE	36039

Övriga viktiga telefonnummer:

☎

☎

☎

☎

☎

☎

Övriga viktiga telefonnummer:

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

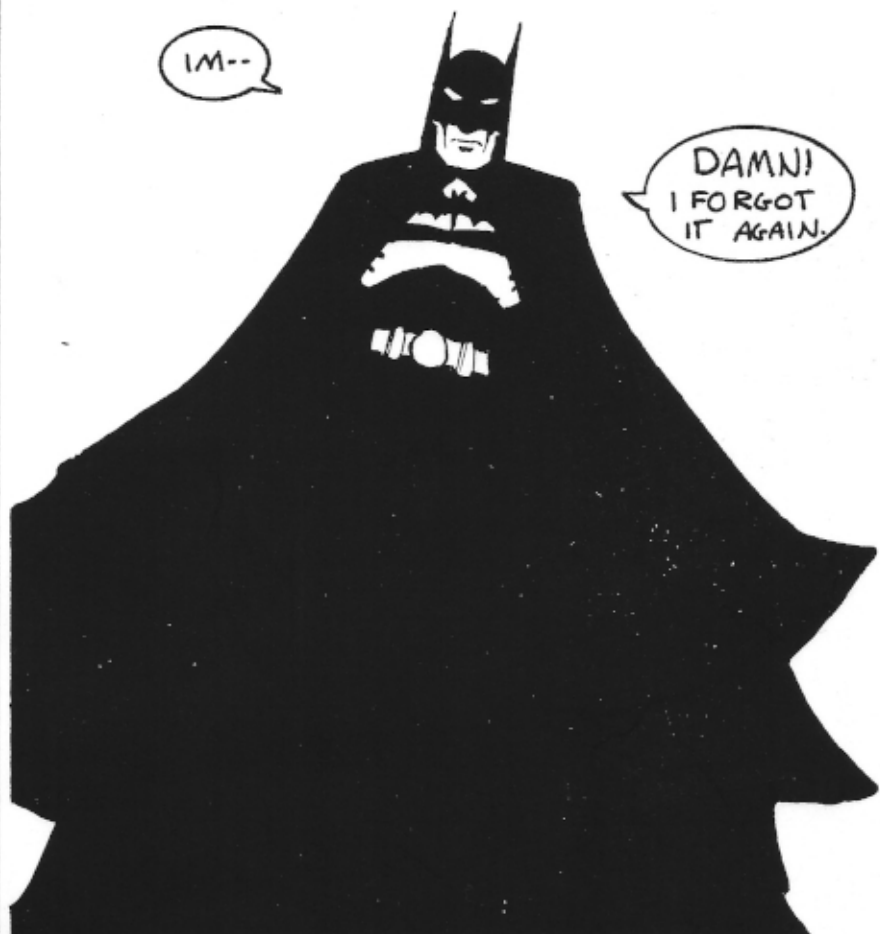
☎

☎

☎

☎

☎





TELEFONLISTAN V.2.1

DANIEL	77724
ALX	21429
MICKE	39441
ERIK	36792
ULF	20738
PER	37471
SKUGGAN	77139
JOCKE & JULLE	26136
FREDRIK	00944-181-6716-098
ROBERT	37423
OLA	

ÖVRIGA TELEFON NUMMER:

ÖVRIGA TELEFON NUMMER:

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎

☎





telefonnummer till medlemmar

DANIEL		77724
FREDRIK & ALX		21429
OLA		20738
JOCKE		20517
MICKE		39441
PER	37575	38922
ERIK		36792
JULLE		36039
ASSE		20523
SKUGGAN		77139

andra viktiga telefonnummer

BRIS	021-910091
KARAVAN	38600
MASOUD	24304
90000	90000
PICASSO	39222
BATPHONE	0091-555-BATMAN
SPEL & SÅNT	031-132999
ULLERÅKER	018-662500

plats för egna viktiga telefonnummer



ROLLPERSONSENKÄT (GÄLLER ALLA PBM). Kopiera och fyll i ett av dessa till var och en av dina PBM rollpersoner. Sätt ett kryss bakom eller framför rätt alternativ om inget annat anges.

A: Om fienden visar sig övermäktig:

1. Stannar jag och slåss till döden
2. Retirerar jag sist.
3. Retirerar jag så fort det blir uppenbart.
4. Retirerar jag om ens misstanken finns.

B: Hur retirerar du?

1. Vänder och kutar för allt jag är värd.
2. Drar mig sakta bak, parerandes.
3. Portar.

C: Vilken fiendinivå är den högsta du anfaller?

1. Vanligt folk, jätteinsekter.
2. Orcher, vakter.
3. Trommer, Gryllar.
4. Resar, Rovdjur.
5. Troll, kulljättar.
6. Umber Hulks, Smådemoner.
7. Mind Flayers, Nagas.
8. Beträktare, Vampyrer.
9. Mellanklassdemoner.
10. Drakar, Stordemoner.
11. Mordenkainen, Raistlin, Svartstav.
12. Demigudar, Avatarer.
13. Demonlorder.
14. Gudar.

D: Vilken är den högsta du ger dig på i grupp?

E: Vid vilken nivå ovan börjar du offra engångsmagi.?

F: Vilken vakt håller du?

1. Kväll.
2. Natt.
3. Morgon.
4. Ingen.

G: Vart i Marschordningen går du?

1. Först.
2. Täten.
3. Mitten.
4. Rären.
5. Sist.

H: När hjälper du de andra?

1. Jämt.
2. När jag inte själv är upptagen.
3. Om de ber om det/ är i stor nöd.
4. Aldrig.

I: När ber du själv om hjälp? Välj ett alternativ från kategori J.

J: När börjar du hela dig?

1. Näsblood, skrapsår.
2. Ytligt blödande sår, stela leder.
3. Ymnigt blödande sår, smärtande leder.
4. Artäröppnande sår, svårt att fokusera blicken.
5. Avhuggen kroppsdel, stjärnor dansar.
6. Vital del träffad (huvud, inre organ), allt börjar bli svart.
7. Döende. Hoppas någon räddar dig.
8. Död. Fram med återupplivningsprylarna.
9. Förintad. Är det någon som har en önskering?

K: Vid loot-tillfällen väljer jag i tur och ordning (Numrera):

1. Mynt.
2. Ädelstenar.
3. Konstföremål.
4. Elixir.
5. Pergament.
6. Ringar.
7. Stavar/käppar/spön.
8. Böcker.
9. Smycken.
10. Kåpor.
11. Stövlar.
12. Handskar.
13. Säckar, behållare.
14. Övriga kläder.
15. Verktyg och dyl.
16. Sämt som ser coolt, magiskt ut.
17. Rustningar och skydd.
18. Vapen.
19. Det där som ser ut som en artefakt.

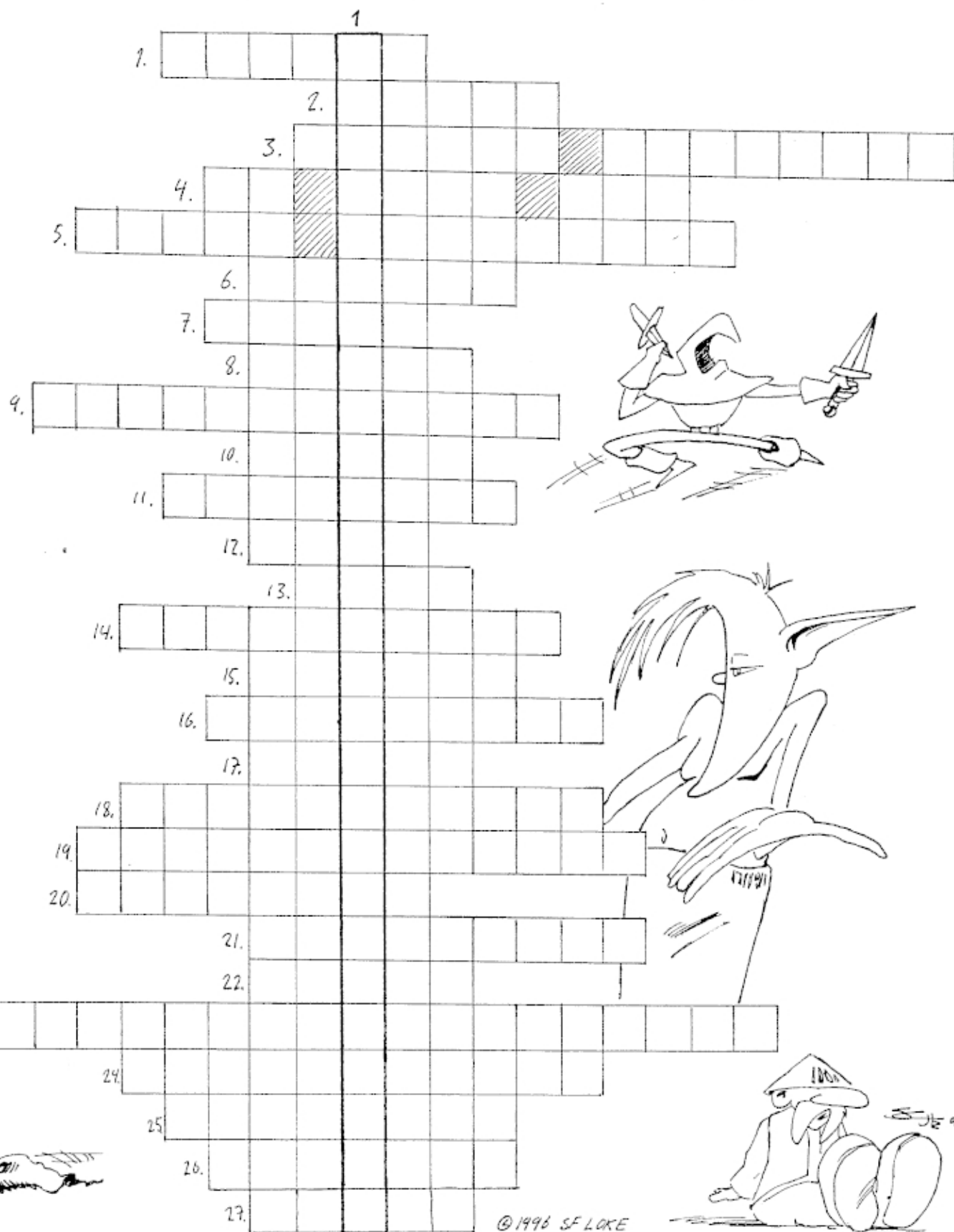
L: Hur ställer du dig till följande raser? Sätt ett V för Vänligt, N för Neutralt eller Fientligt. På de tomma fyller du i eventuella världsspecifika organisationer och raser (T.ex. Röda Brödraskapet och Drakonier).

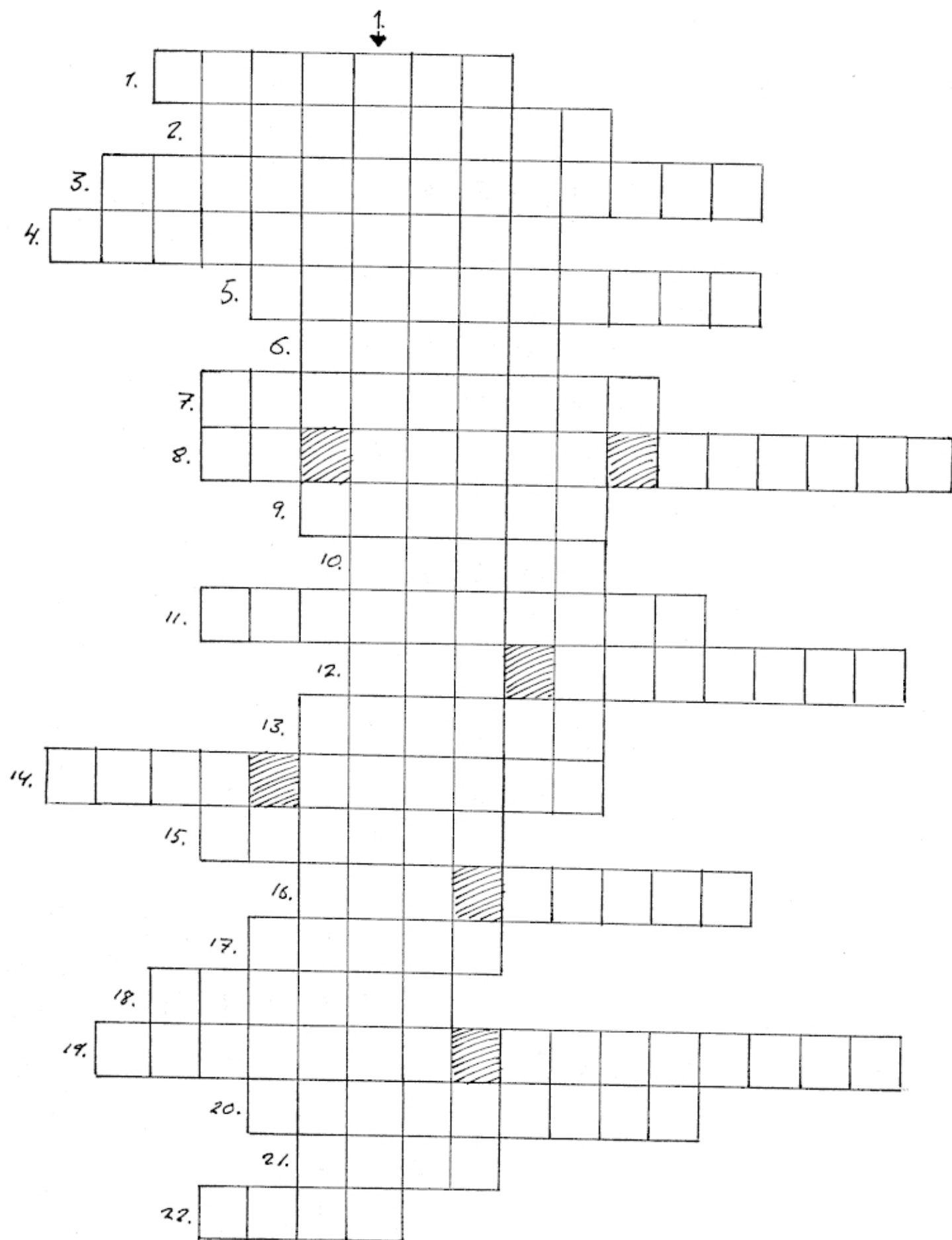
- | | | | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|------------------------|------------------|---------------------|
| 1. Alla | 2. Människor. | 3. Alver | 4. Dvärgar | 5. Halvlingar | 6. Tomtar |
| 7. Halvalver | 8. Halvorcher | 9. Älvor | 10. Treanter | 11. Onda Drakar | |
| 12. Goda Drakar | | 13. Valrossfolk | 14. Andefolk | 15. Halvjättar | 16. Gully Dvärgar |
| 17. Halvdrakar | 18. Baurier | 19. Githzerai | 20. Githyanki | 21. Giths | 22. Giffs |
| 23. Tieflings | 24. Aasimons | 25. Baatezu | 26. Baku | 27. Foo-varelser | |
| 28. Ghereleths | 29. Mediators | 30. Maruts | 31. Elementarer | 32. Perer | 33. Slaadi |
| 34. Tanar'ri | 35. Yugoloths | 36. Aarakockra | 37. Aboleths | 38. Arcane | 39. Vandöda |
| 40. Beträktare | 41. Skogstomtar | | 42. Trommer | 43. Grylar | 44. Bullywugs |
| 45. Kentaurer | 46. Krabbmän | 47. Qouatler | 48. Dubbelgångare | | 49. Neutrale Drakar |
| 50. Dryader | 51. Svartalver | 52. Galeb Duhrs | | 53. Andar | 54. Jättar. |
| 55. Giffs | 56. Småtroll | 57. Kenkus | 58. Kobolder | 59. Kuo-Toa | 60. Leprechauns |
| 61. Ödlemän | 62. Locatah | 63. Lykantroper | 64. Sjöjungfru/sjösven | | 65. Mind flayers |
| 66. Minoutaurer | | 67. Neogi | 68. Nymfer | 69. Resar | 70. Rese-magiker |
| 71. Orcher | 72. Rakshasas | 73. Pegaser | 74. Sahuagin | 75. Satyrer | 76. Siren |
| 77. Sfinxer | 78. Tabaxis | 79. Takos | 80. Troglodyter | 81. Troll | 82. Umber Hulks |
| 83. Yuan-Ti | 84. Djur | 85. | 86. | 87. | 88. |
| 90. | 91. | 92. | 93. | 94. | 95. |
| 97. | 98. | 99. | 100. | 101. | 102. |
| 104. | 105. | 106. | 107. | 108. | 109. |
| 111. | 112. | 113. | 114. | 115. | 116. |
| 118. | 119. | 120. | 121. | 122. | 123. |
| | | | | | 124. |

Julpyssel ORDFLÄTA

En närmare förklaring till ordflätans genomförande finns i Luntan. Den först inlämnade ordflätan med mest rätta svar innan mars 1997 vinner. Jag är fullt medveten om att den är utomordentligt svår så lämna in den när du inte kan hitta några mer svar även om inte allt är ifyllt.

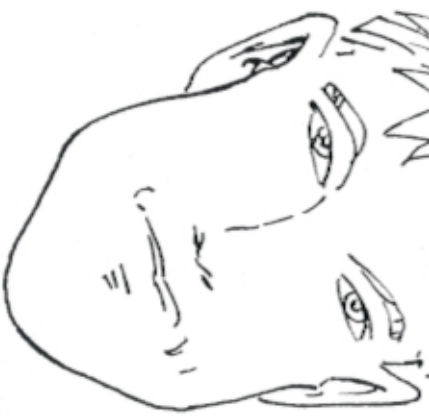
Om jag vinner vill jag att _____ ska gästspela i Slokum & KEX.







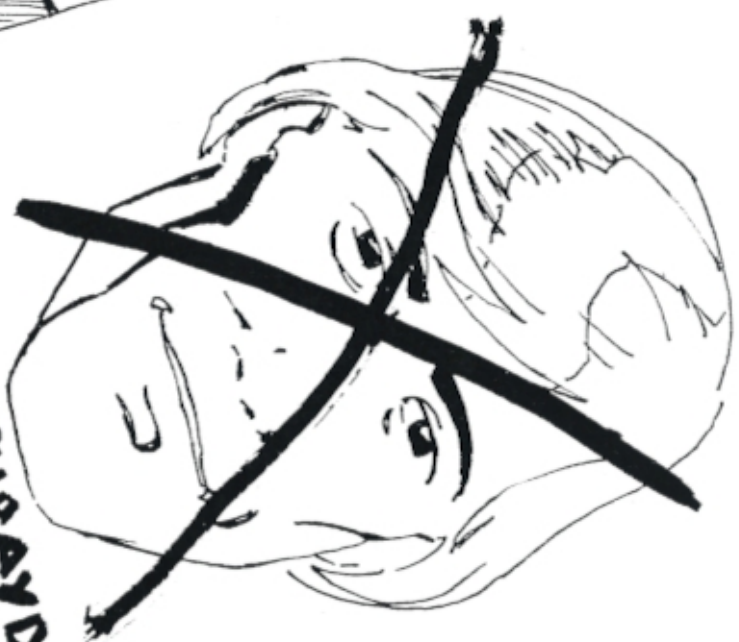
HUGH



KIPOR GALEAN



BROK



TALASEK THRAYDIN

REWARD
200 GOLD OR
DEAD OR
ALIVE
BY ORDER OF
THE SCARLET
BROTHERHOOD

THE
MADNESS
STARTS
NOW

all the
14a
3a
2a

WANTED

AGAINST THE
TREASON
OF
GAREYHAWK

STATE



DERIDER FARNSEHEN



BURNE



ADJIMAN DONELLO



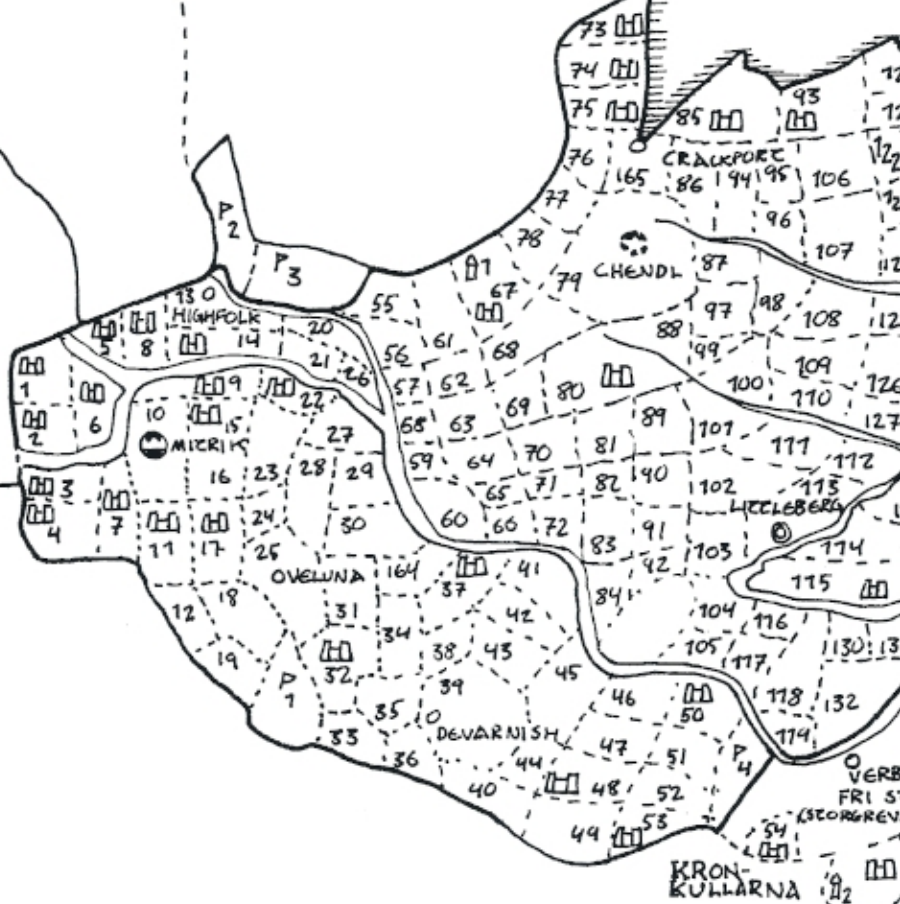
by beautiful
no willfare
to greater
previously
possible
fore or
me the
Lord
Lord
for

KET
 AUSKÄNKE
 PROJEKTORAT

BISSEL

**VESVE
 SKOGEN**
 PROJEKTORAT

**WHYESTIL
 SJÖN**

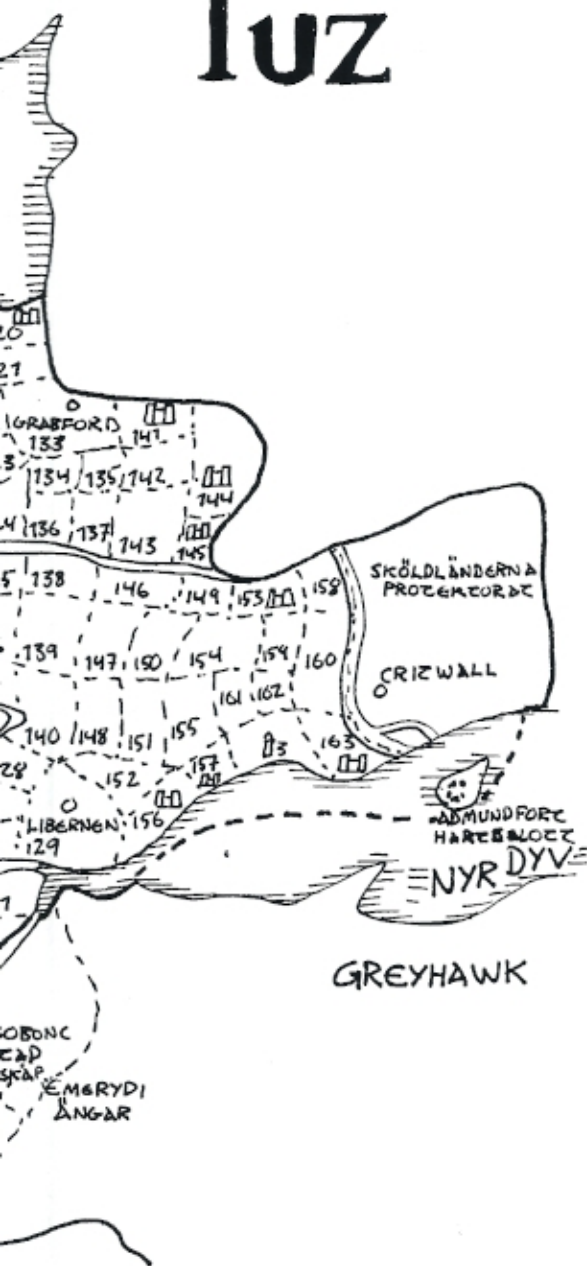


CELEN

FÖRLÄNINGAR I VELUNA FURYOND

RIDDARSKAP, GREUSKAP, HERTIGDÖMEN, PRINS DÖMEN
 BARONIER, MARQUIS DÖMEN, FÖRSAMLINGAR

luz



FÖRLÄNINGAR

F FORT

1. FORT ANGHROMIR (WESLÉN)
2. FORT CLAESPUR
3. FORT VESVE
4. FORT BONL

TORN

1. FIRMIRS ISORN
2. BURNES TORN
3. GARANS FYRTORN

FÄSTNINGAR, BORGAR, SLOTT

- 1 FALS KULLAR, JERME
- 2 GLIMMISLOTT
- 3 BRIGHWATERS SLOTT
- 4 HÖGHALLS BORG
- 5 FALS GRUVOR
- 6 ANNUIRS FÄSTNING
- 7 MAURIEL
- 8 SARENTER
- 9 SCENBERGS FÄSTNING
- 10 MITRIK, THROMMEL
- 11 ILIENNE
- 12 BERGER
- 13 HIGHFOLK, BARONI
- 14 NÖRRA SCENBERGS SLOTT
- 15 HOBORS FÄSTNING
- 16 TRUENVE
- 17 GERIERE
- 18 LACENN
- 19 SKANS
- 20 RIVGRUN
- 21 SOUTH RIVERUN
- 22 KENNVIKS HÖGBORG
- 23 KRONBERG
- 24 HÖGKVARN'S
- 25 VELUNA, CANON HAZEN
- 26 GLITZERFAST
- 27 JOLLVIKS HAMN
- 28 VENIGERS
- 29 WELTRIK
- 30 YLAVUM
- 31 BZRAVELUNA
- 32 ENDIERE
- 33 LÖRMILS SLOTT
- 34 VOLIERE
- 35 JIEN
- 36 LENS
- 37 DOMAHNS FÄSTNING
- 38 PERSCHEN
- 39 DEWABUGH, LORD BORGMASTAREN
- 40 OKULLS
- 41 WARMESH
- 42 SÖDRA WARMESH
- 43 TURMISH
- 44 MEREY ORCHARDS
- 45 LARNER
- 46 VELVERDYVAS BEND
- 47 NARVE
- 48 TWIN TOWERS
- 49 KRON
- 50 LUMIER
- 51 APPLAIN
- 52 KRON FOREST
- 53 SPULZER
- 54 SÖDRA V-F'S FÖRSAMLING
- 55 MELVENS
- 56 FARBBER
- 57 CYONE
- 58 SKARABOERE
- 59 VELLZRIEKE
- 60 GRAND DYVERS
- 61 BUNDYANA
- 62 LORIK
- 63 MÖLLERSTALORIK
- 64 SYDLORIK
- 65 LARGAS FÖRLÄNING
- 66 DOMIENS FÖRLÄNING
- 67 AVARDDS FÄSTNING
- 68 NARLIERE, MARQUISDÖME
- 69 LINARLIERE
- 70 FOSTORLORIK, HERTIGDÖME
- 71 MANISH
- 72 ANAVON
- 73 WOODFORS FÄSTNING
- 74 STRONGHOLDS FÄSTNING
- 75 CLIFF HARBOR
- 76 MINKH
- 77 WENTZELL
- 78 EWANDER
- 79 CHENDL, STORMERTIG BELVOR
- 80 TROOETS GREUSCAP
- 81 RHEZWALL
- 82 ARCYDD
- 83 AGACHI
- 84 BARMESH SKOG
- 85 NORDVINDS
- 86 LEIKEN'S END
- 87 CRACKPORES FÄSTNING, LORD BORGMAST.
- 88 EK KALLS
- 89 LYCKE
- 90 VANSBERG
- 91 CALENAR
- 92 FAR HILL
- 93 WHYESTILL FÄSTNING
- 94 FOUR FREEDOMS
- 95 ALOCANOR
- 96 BELAS
- 97 ARCHESH
- 98 ARLEN
- 99 KALDUNGERS
- 100 AFE
- 101 LÄNGEDAL
- 102 JUFFERS POND
- 103 LOCKA FOREST
- 104 WENIER
- 105 MALLIER
- 106 KENS ROCKS
- 107 WOODSBOUGH
- 108 OWOL
- 109 WENDERS
- 110 NÖRRA LÄNGEDAL
- 111 ÖSERA LÄNGEDAL
- 112 VALLEYS END
- 113 LUTLEBERG
- 114 KREAZER BERG
- 115 KARNENS FÄSTNING
- 116 SYDBANK
- 117 NORDLUMIERE
- 118 AKANSAS
- 119 VERSUE DALEN
- 120 EVERWATCH
- 121 LOST LANDS
- 122 BLUEFERN
- 123 HILS GARDEN
- 124 MENCHILLS
- 125 FISHGULL RUN
- 126 EAST WENDER
- 127 WILLSONSFORD
- 128 KORAIN
- 129 LIBERNEN
- 130 TECHAIS
- 131 TORAIN
- 132 WERBOINE
- 133 GRABFORD
- 134 SÖDRA GRABFORD
- 135 HOOK HILL
- 136 HUNDRED MILLS
- 137 DOVE HILL
- 138 CRYSTAL RUN
- 139 RINGERS STONE
- 140 ROCKS' ROOST
- 141 DEATHWATCH TOWER
- 142 SKORAN PLATLANDS
- 143 SCENEDAL
- 144 VENG'S FÄSTNING
- 145 LENDERS
- 146 CRYSTAL HARBOR
- 147 COCKATRICE HILL
- 148 TARINN
- 149 EAST CRYSTAL
- 150 DRAGONS CASTLE
- 151 JEWERELL
- 152 IPP GLEN
- 153 NEWCASTLE
- 154 ASIMON FIELDS
- 155 THREE HILLS
- 156 GULLS NEST
- 157 NYR DYVS FÄSTNING
- 158 NORTH SHIELDS
- 159 OLD CASTLE
- 160 STEADWALLS
- 161 STONE BARROWS
- 162 GOLFIELDS
- 163 PONT DULIACCE
- 164
- 165





EXPANSION

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

This image shows a full page of blank, lined paper. The paper is white with thin, evenly spaced horizontal grey or blue lines running across it from left to right. There are no margins, text, or other markings on the page.

Kopiera detta formulär för framtida bruk.

FOLK

YRKE	LÖN	PRODUKTVÄRDE	TIONDE	ANTAL
Producenter:				
Fri farmare		28	J	
Fri odlare		20	J	
Fri bonde		24	J	
Feodal farmare		28	J	
Feodal odlare		22	J	
Feodal bonde		25	J	
Storbonde		200	J	
Storodlare		150	J	
Vinodlare		250	J	
Fiskare		15	J	
Fri fiskare		15	J	
Storfiskare		75	J	
Jägare		48	J	
Fri jägare		48	J	
Gruvarbetare		40	N	
Stenbrottsarbetare		30	N	
Sandbrottsarbetare		30	N	
Skogshuggare		30	N	
Konstruenter:				
Arkitekt		200	N	
Rustningssmed		2000	N	
Vapensmed		1500	N	
Smed		750	N	
Bagare		40	J	
Barberare		30	N	
Bokbindare		40	N	
Bågmakare		700	N	
Murare		100	N	
Slaktare		80	N	
Skräddare		100	N	
Träarbetare		100	N	
Skomakare		100	N	
Glasmakare		250	N	
Instrumentmakare		1000	N	
Örthandlare		200	N	
Arbetare		30	N	
Värdshusvärd		1000	N	
Bryggare		1000	J	
Mjölare		250	J	
Navigator		200	N	
Kartmakare		350	N	
Målare		50	N	
Pappersmakare		50	N	
Lergodsmakare		50	N	
Tygmakare		50	N	
Militär:				
Bågskytt		-	N	
Artillerist		-	N	
Kavalleri, lätt		-	N	
Kavalleri, medium		-	N	
Kavalleri, tungt		-	N	
Armborstskyttar:				
lätt		-	N	
medium		-	N	
tungt		-	N	

FOLK (andra delen)

YRKE	LOAN	PRODUKTVAERDE	TIONDE	ANTAL
Militaer (forts.)		-	N	
Ingengjoar		-	N	
Fotsoldat		-	N	
militia		-	N	
boander		-	N	
svaerd		-	N	
pikenerare		-	N	
Marinsoldat		-	N	
Skoaldbaerare		-	N	
Elittrupper		-	N	
fot		-	N	
haest		-	N	
baage		-	N	
Scouter		-	N	
Administratio:				
Loannmoardare		-	N	
Domare		-	N	
Skrivare		-	N	
Forskare		-	N	
Handelsmaen		-	N	
Budbaerare		-	N	
Arkivarbetare		-	N	
Skatteindrivare		-	N	
Spioner		-	N	
Haerold		-	N	

LISTA OAVER FOARKORTNINGAR PAA "EXPANSION"

Dessa foarkortningar aer till foar att spara papper aat er. Dessa foarkortningar skall anvaendas naer ni beskriver vad ni goar med ert rike varje runda. Denna lista kommer att uppdateras naer nya raser och annat dyker upp.

Ar	Arme'	Nyl	Ny ledare	Vu	Vulkan
Ark	Arkitektur	Odm	Odlingsbar mark	&	Och
Alv	Alv	Om	Om	#	Nummer
Anf	Anfall	Pal	Pallissad	->	Till
Ann	Annars	Pat	Patrull	Oak	Oaken
By	By	Pl	Plataa		
Bor	Borg	Pr	Pris		
Baa	Baat	Ru	Ruin		
Bos	Bosaetter sig	Rus	Rustning		
Bg	Bygga	Re	Retirerar		
Brg	Berg	St	Srad		
Brs	Barrskog	SK	Stora Kartan		
Dj	Djur	Ss	Storstad		
Dv	Dvaerg	Sto	Stentorn		
Dja	Djuravel	Svg	Stenlagd vaeg		
De	Delar	Sg	Stig		
Dk	Djupkaella	Sm	Stenmur		
Djg	Djungel	Sc	Scout (spanare)		
Dip	Diplomat	Sjf	Sjoafart		
Er	Eroavrare	Stn	Stannar		
Fo	Fort	Sk	Skydd		
Fl	Flytta	Stu	Stuga		
Flo	Flod	Sf	Stjaernfolket		
Gr	Grotta	Sb	Stenbrott		
Gqa	Goadsel	Sal	Saelja		
Ga	Gruva	Sjo	Sjoa		
Gb	Gruvbrott	Sl	Sluta		
Gsb	Grusbrott	Sa	Sammanslagning		
Hl	Haerlaeger	Sla	Slaett		
Hex	Hexagon	San	Sankmark		
Hav	Hav	Sav	Savann		
i	i	Te	Tempel		
In	Ingengjoarskonst	To	Torn		
Jv	Jordvall	Tto	Traetorn		
Ka	Kampanj	Tm	Tornmur		
Kae	Kaella	Tmg	Tornm. m. gatlopp		
Ku	Kullar	Tr	Transport		
Kgr	Konstgjord grotta	Tl	Till		
Kop	Koapa	Trm	Tromm		
Kl	Klippor	Tra	Trae		
Ke	Kerilier	Tv	Torv		
Lk	Landskartan	Tsk	Traesk		
Lov	Loavskog	Us	Undersoaker		
Mu	Mujina	Up	Upptaectt		
Me	Medicin	Vae	Vaeg		
Ma	Magi	Vh	Vaerdshus		
Ny	Nybyggare	Va	Vallgrav		
Nt	Naturtillgaangar	via	via		
NN	Nytt Namn	Vap	Vapen		

"HAEN DOM HOAGT"

BROTT

STRAFF

PUBLIKT

Mordbrand
 Vaalddaekt
 Oaverfall
 Foarfalskning
 Slaveri
 Raan
 Inbrott
 Stoald
 Avlivande av djur
 Egendomsskada
 Hindrande av affaersroarelse
 Uppseendevaeckande beteende
 Desekrering av helig plats
 Gravplundring
 Blasfemi
 Foargiftning av kaella
 Mord
 Spioneri
 Sabotage
 Lurendrejeri
 Haeleri
 Duellering
 Vaallande av annans doad
 Mord vid sjaelvfoarsvar
 Muta
 Olagligt intreade
 Flykt
 Nedskraepning
 Baera vapen
 Farlig framfart
 Loarraederi
 Ofoarmaaga att betala skatt
 Undlaatelse att betala skatt

Straffen man kan vaelja mellan aer 1: DOADEN, 2: EXIL UR LANDET, 3: EXIL UR
 BOSAETTNINGEN, 4: TORTYR, 5: AVLEMNING AV KROPPSDEL, 6: ARBETE, 7: FAENGELSE,
 8: BOATER, 9: NAERINGSFOORBUD, 10: ERSAETTNING AV SKADOR. Det aenda ni behoover
 goara aer att saetta ut straffets siffra bakom brottet. Vid booter, skriv gaerna en summa. Saett ett kryss
 bakom straffet om det utfoors publikt. De extra raderna aer till foor dina egna perversa brott och deras straff.
 Om naagot av brotten paa listan inte aer brottsligt i dit land saa stryk oaver det.

HEM OCH HÄRD

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Bosättning:
Hexagon:
Typ:
Styrelseskick:
Befolkningsmängd:
Fördelning:
 Prod:
 Kon:
 Kol:
 Mil:
 Kle:
 Adm:
Härskarens namn:
Stadstull:
Skydd:
Laguppehållande styrka:

Till:
Från:
Not. till DM:
Text:

This image shows a single page of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting, printed text, or other markings on the paper.

Till:
Från:
Not. till DM:
Text:

[illegible]

Till:
Från:
Not. till DM:
Text:

[illegible]

Till:
Från:
Not. till DM:
Text:

[illegible]

TILLGÅNGAR

NATURTILLGÅNGAR

Odlingsbar mark:

Stenbrott:

Grusbrott:

Djupkälla:

Torv:

Gödsel:

Gruvbrott:

Trä:

DJURTILLGÅNGAR

Kor:

Får:

Getter:

Grisar:

Kalkoner:

Gäss:

Erdlus:

Crodlus:

Hästar:

Kameler:

Dromedarer:

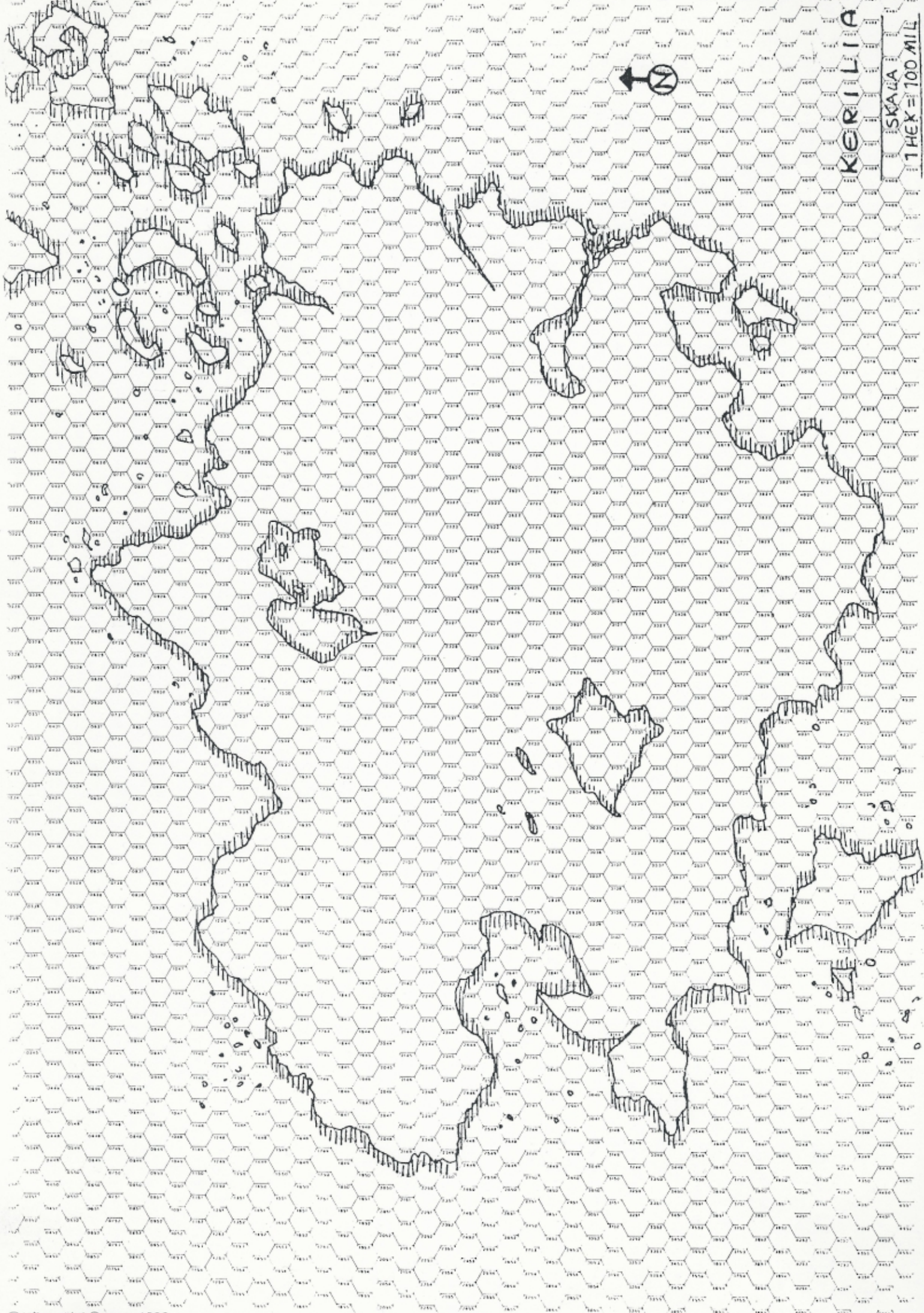
Åsnor:

Renar:

Fiskar:

Fåglar:

ÖRTER OCH ANDRA VÄXTTILLGÅNGAR



KERILIA

SKALA
1 HEX = 100 MILES

Loke 20

Halloj allihopa.

I detta brev:

Loke fyller 20

Äta pizza/spela rollspel?

Luntan 50

Sommarens spelande

Tillgängliga Luntor

Kommande Greyhawk Gazetteer

Kommande Luntor

Om ett år kommer Loke att ha spelat rollspel i 20 år. Vi startade 1986 med mig, Fredrik, Alexander och Johan och runt 40 personer har kommit och gått sedan dess. Vi började i augusti så det kommande året är det 20:e året, men firandet tar vi när året är över så vi hinner förbereda det.

Det här är en första koll om det finns något intresse av att träffas i augusti nästa år och kaka lite och kanske spela nåt. Jag hade tänkt mig att vi bokar bord på en pizzeria (inte Masoud bara, deras pizzor smakar inget) och sen typ äter och dricker. Om det finns intresse så spelar vi nåt enkelt kort rollspelsscenario efteråt hemma hos någon.

Jag har tänkt bjuda in precis alla som någonsin spelat med oss men jag börjar att kolla in intresset hos kärntruppen.

Till dess så kommer Luntan 50, ett stort nostalginummer vara klart dessutom.

Så maila tillbaks och berätta om du är intresserad av pizzadejt eller inte, intresserad av lite efteråtrollspel eller inte och intresserad av Luntan 50 eller inte.

Luntan 50 ska handla en hel del om alla kampanjer och spel med lite större fokus på de kampanjer och spel som inte brett ut sig i Luntan tidigare. Om någon av er spelledare skulle kunna tänka er att skriva någonting eget om era spel, eller hjälpa mig med lite frågor så att jag kan skriva vore det väldigt uppskattat. Deadlinen är inte förän slutet av juni nästa år. Maila tillbaks om ni har tid för det ena eller andra. Alla andra som känner att de vill bidra med något är självklart välkomna de också. Anmäl er så ska jag hitta nån slavgöra åt er...

I somras så började vi på slutet av den Gamma Worldkampanj som vi började spela 1995 och jag hade nöjet att spela med Ola och Per igen för första gången sen 98 (tror jag, sista DarkStryderspelningen var väl där någonstans). Trots att Gamma World toppar dödsligan med över 50 döda rollpersoner på 8 äventyr så höll de sig vid livet under 5 spelmöten. Erik lät dock bli och förbättrade på sin statistik lite grann. Av de 19 kapitlen i sista äventyret är nu 16 kvar. Det är lite med tåren i ögat jag anar att jag aldrig kommer få ta död på lika många...men det ska nog kunna bli några till innan det är helt över. ☺

Lokes hemsida kommer att genomgå en förvandling i slutet av året och bli mer lättnavigerad och överskådlig (och helt på svenska!). Majoriteten av innehållet förblir dock detsamma.

www.griffindesign.org/loke.html är adressen till startsidan och www.griffindesign.org är adressen

till Daniels bildgalleri.

Följande Luntor finns det kvar enstaka exemplar av ifall någon är intresserad, inom parentes vad de eventuellt kostar och vad de innehåller:

Lokes Lunta 1 (ensides nyhetsblad)

Lokes Lunta 3 (ensides nyhetsblad)

News of the Worlds 1 (ensides)

Lokes Lunta 4 (17 sidor, News, Golden Gang, Spelljammer, Cthulhu)

Lokes Lunta 6 (16 sidor, News, Ravenloft, TORG, Golden Gang)

Luntan 13 (2 sidor, enkät)

News of the Worlds 35 (4kr, 8 sidor, News från 1988 & 1996-1997, The Big Picture) (Fredrik är garanterad ett ex.)

Välkomna till Nabourne 46 Hamnkvartersversionen (12kr, 24 sidor, beskriver miljön i den nyaste AD&D-kampanjen.)

Välkomna till Nabourne 46 Fattigkvartersversionen (12kr, 24 sidor, beskriver miljön i den nyaste AD&D-kampanjen.)

Välkomna till Nabourne 46 Gilleskvartersversionen (10kr, 20 sidor, beskriver miljön i senaste AD&D-kampanjen.)

(De tre ovanstående skiljer sig både utseende och innehållsmässigt då det är skrivet ur rollpersoners synvinkel som kommer från områdena ifråga.)

Greyhawk Gazetteer 36 är på gång och ska lämnas in på tryck på måndag. Den är 28 sidor och kostar 14 kr (med reservation för att bilderna kanske gör den större) och är den första delen av Greyhawkkronikan Demons, Demons everywhere. Den beskriver de tre första äventyren, de som var innan Temple of ELEMENTAL EVIL och är imho den bästa kronikan hittills.

Jag kommer trycka den i 10 exemplar och vill ni vara säkra på att få ett exemplar så...skicka ett mail. Skuggan, Maria, Alexander, Fredrik, Erik och Per (och jag själv!) är garanterade exemplar.

Demons, Demons Everywherekampanjen började 1990 och slutade 1996 och spelades av Ola, Fredrik, Per, Jocke, Henrik K, Anders K, Micke, Erik, Johan, Martin, Olle, Alexander, Skuggan och Hans.

Som en liten lustig notis kan nämnas att den började skrivas 97, få se nu, det tog alltså bara 8 år att få färdigt den.

Årets vansinnesprojekt är att få ut Luntorna 37-45 och 47-49 innan nummer 50 är klart, och det nämner jag inte för att jag vill ha hjälp eller nåt, utan bara för att, för att, för att eh, jag vet inte. Så ni kan ha nåt att skratta åt när vi möts tror jag.

Ha det Gött

Hallå allihopa!

Fyfan, det börjar bli vår och varmt ute igen. Så i ett försök att hålla er inne och undan solens dödliga strålar så kommer här ett bautalångt Loke-mail.

INNEHÅLL:

Loke fyller 20

Jubileumslunta

Jubileumspizza

Jubileumsspel

Jubileumsfoto

Sommarspel

Annat spel

Nya och gamla Luntor

Hemsidan

Loke fyller 20

Jagemensan, efter 20 års spelande fyller Loke 20 år. Det är på nåt sätt logiskt.

Under åren har över 200 äventyr spelats av över 50 spelare som gestaltat över 200 rollpersoner i över 40 rollspel i över 4000 timmar!

Från primitiva svettiga djungelvärldar, till enorma mörka megaplex, från andra världskrigets flygplansbaracker till vampyrvärldens hemliga mötesplatser, från ekande övergivna grottkomplex till den vidsträckta rymden har rollpersoner kämpat mot ondska och godhet, orcher och nazister, för rikedom, för berömmelse, för erfisar eller för nöjets skull.

Vi kommer fira 20-årsjubileumet med en jubileumslunta som blickar tillbaks på allt det där och med en simpel pizzamiddag.

Nästa e-mail kommer därför gå ut till så många av nuvarande och forna spelare som jag kan hitta kontaktinfo till.

Jubileumslunta

Arbetet med vad som kommer bli den tjockaste Luntan hittills pågår för fullt. Jag håller på att gå genom alla mina egna spel just nu och det är läskigt hur mycket man lyckats glömma bort men samtidigt är det en fantastiskt kul resa tillbaks i sitt spelskapande. Jag har också börjat titta över er andra spelledares spel, men räkna med att jag kommer ringa och fråga lite frågor och be om lite hjälp för att reda ut saker om era spel. (Jag har fått lite hjälp ev Erik också vilket redit ut en del grejer.)

”Usch, det låter jobbigt”, kanske ni tänker, men innan ni flyttar, skaffar hemligt nummer och byter e-mailadress så kan jag berätta vad det gäller.

Varje spel och värld/kampanj presenteras så kort eller långt som ni vill. Vill ni inte skriva något får ni förlita er på min beskrivning. Varje spel har lite statistik, vilka som spelade det, när det började spelas, när det sist spelades, hur många SLPs med namn som var med, hur många RP, hur många spelmöten det spelats.

Sedan finns en lista på alla äventyr som spelats i spelet. Där står hur många gånger det spelats, hur många spelmöten det var varje gång och vilka år det spelades. Vet ni inte exakt så är det självklart er bästa gissning som gäller – det har aldrig vart frågan om 100%-ig exakthet.

Jag kommer skicka ett word-dokument med några av mina spel som exempel och det jag hittills skrivit om era spel så ni får lite inspiration.

Om ni inte vill/orkar/har tid att hjälpa mig men kan tänka er att tillfälligt låna ut anteckningar och

äventyr till mig så jag kan skriva så går det också bra.

Vad kommer Luntan innehålla?

-Bilder på åtminstone en rollsperson per spelare, minnesvärda scener från spelningarna. Blandat nytt och gammalt material. Också en bunt foton från nu och då.

-Presentation av alla rollspel som vi spelat.

-En historia om Lokes olika eror, en tidslinje där man kan se vilka spel som spelats, vilka äventyr som spelats och folket som spelat – år för år. Fyllt med anekdoter, och reflektioner och ganska okända händelser ur vårt förflutna.

-Sluten på alla Daniels kampanjer (och andra spelledares ifall jag får deras hjälp).

-På G. Vad som spelas nuförtiden och så ett såntdär vansinnigt flerårsschema för vad vi kommer spela i framtiden.

-Serier. Överlevnadshandboken och senaste avsnittet av Slokum & KEX och The Big Picture.

-News of the Worlds. De senaste tilltagen.

-Lokes Luntas historia och olika eror. Denna Lunta är den 50:e i ordningen!

Lokes Lunta 50 kommer vara i A4-format, mjukinbundet med ett färgomslag.

Jubileumspizza

Jubileumspizzan kommer att bli av någon gång sista veckan i augusti. Ett specifikt datum kan vi sätta senare. Kom med förslag. Alexander och Fredrik fyller den 25:e och jag fyller den 29:e så just de dagarna går väl bort.

Jag har funderat lite på det, man skulle ju kunna invadera herr och fru Sundqvists hem och beställa dit pizzor istället för att gå till en pizzeria. Sen de som vill spela lite stannar kvar helt enkelt. Bara en tanke, och än har jag inte ens frågat husets ägare om det är okej.

Jubileumsspel

Tanken är att om folk är intresserade spela ett kort rollspelsscenario efter pizzan, eller lite Diplomacy. Jag har filat på ett rollspelsscenario som ska passa till 50 pers om alla som är injudna får för sig att spela och jag har en stabil grund. Kom med tankar och förslag. Det blir nåt enkelt regelsystem utan krångel förstås.

Jubileumsfoto

Hade tänkt att vi ska ta ett stort gruppfoto att ha på hemsidan och i jubileumsluntan. Har inte bestämt mig om vi ska köra med professionell fotograf eller inte.

Sommarspel

Jag har ledigt första veckan i juni så jag hade väl tänkt försöka få in en Gamma Worldsession eller två (eller ännu fler!) om det går. Nu vet ni andra i alla fall vilken helvecka som finns tillgänglig. Jag har också möjlighet att få mer ledighet, men jag vill helst förlora så lite pengar som möjligt. Övriga veckor finns förstås helgerna.

Ett alternativ till Gamma World skulle kunna vara Greyhawk ifall Fredrik råkar vara hemma då, eller Spelljammer ifall Alexander inte skulle ha möjlighet att spela.

Gamma World är öppet för alla som vill att delta i.

Annat spel

Just nu spelar vi Nya Dungeons & Dragons och Vampire the Masquerade. Dungeons är ett grottkomplexröj och öppet för alla oavsett hur ofta eller sällan man kan spela. Vampire är stängt för nya spelare. Nya Dungeons & Dragons kommer spelas under hela året.

Nya och gamla Luntor

Sen senast har två nya Luntan-skrifter utkommit: Demons, Demons Everywhere Vol 1: A Gathering of Heroes #36 och Greyhawk Gazetteer #38. Se listan nedan för priser.

Följande Luntor finns det kvar enstaka exemplar av ifall någon är intresserad, inom parentes vad de eventuellt kostar och vad de innehåller:

Lokes Lunta #1 (ensides nyhetsblad.)

Lokes Lunta #3 (ensides nyhetsblad.)

News of the Worlds #1 (ensides.)

Lokes Lunta #4 (17 sidor, News, Golden Gang, Spelljammer, Cthulhu.)

Lokes Lunta #6 (16 sidor, News, Ravenloft, TORG, Golden Gang.)

Luntan #13 (2 sidor, enkät.)

News of the Worlds #35 (4kr, 8 sidor, News från 1988 & 1996-1997, The Big Picture.)

Demons, Demons Everywhere Vol 1: A Gathering of Heroes #36 (14kr, 28 sidor. Första 3 äventyren i den stora Greyhawkkampanjen.)

Greyhawk Gazetteer #38 (12kr, 24 sidor.)

Välkomna till Nabourne 46 Hamnkvartersversionen (12kr, 24 sidor, beskriver miljön i den nyaste AD&D-kampanjen.)

Välkomna till Nabourne 46 Fattigkvartersversionen (12kr, 24 sidor, beskriver miljön i den nyaste AD&D-kampanjen.)

Välkomna till Nabourne 46 Gilleskvartersversionen (10kr, 20 sidor, beskriver miljön i senaste AD&D-kampanjen.)

(De tre ovanstående skiljer sig både utseende och innehållsmässigt då det är skrivet ur rollpersoners synvinkel som kommer från områdena ifråga.)

Hemsidan

<http://www.griffindesign.org/loke.html> har fått fortsatta uppdateringar. Nabourne, Vampire och Nya Dungeons & Dragons har fått egna sidor och en ny sida med resurser (kartor, formulär, SLP-listor etc) har tillkommit. Kronologisidan med statistiken har fått tillskott av många nya äventyr och jag har försökt peta in så många av er andra spelldares äventyr som jag kan, förutom där jag varit osäker på året.

En stor förändring har skett på Spelsidan där spelen nu står i alfabetisk ordning istället för i ordning efter spelldare. Där har också tillkommit en hel del nya äventyr från kampanjer där inte jag varit med (och några från mina egna som kommit fram i mitt arbete med jubileumsluntan).

Sidor för alla spel kommer att komma upp vartefter under året när jag blir klar med jubileumsluntans spelsektioner. Tack vare att jag fått webutrymmet 100-dubblat har det blivit möjligt.

I slutet av året kommer omdesignen komma vilket kommer innebära en lätt grafisk förbättring men

framförallt kommer det bli mer lättnavigerat från förstasidan.

Nä, usch, nu ska jag ut i solen och köpa godis eller nåt.

-Daniel

Hallå igen!

Sommaren har nu gjort varje spelmöte till vm i svettdoft, men det finns nåt talesätt om att det som inte dödar som hårdar...

Nu är det dags att sätta ett datum för jubileumspizzamötet. Jag har ett förslag som står här nedan

INNEHÅLL:

Loke fyller 20

Jubileumslunta

Jubileumspizza

Jubileumsspel

Jubileumsfoto

Spel

Gamla Luntor

Hemsidan

Loke fyller 20

I förra brevet skrev jag att ”Under åren har över 200 äventyr spelats av över 50 spelare som gestaltat över 200 rollpersoner i över 40 rollspel i över 4000 timmar!”

Nu när jag och några av er andra spelledare ägnat lite tid åt research kan de siffrorna revideras. Det är över 300 äventyr och över 400 rollpersoner. Och än är det mycket kvar att gå igenom.

Det här mailet går inte ut till alla Lokianer utan till samma som förut igen, men nästa kommer gå ut till alla jag får tag på e-mailen till.

Jubileumslunta

Lokes Lunta 50 kommer vara i A4-format, mjukinbundet med ett färgomslag. Den kommer att komma ut i slutet av året och inte till pizzan som ursprungligen planerat. Istället kommer en förtittslunta komma till dess. Ni som inte kan ta er dit kan få en hemskickad eller hämta upp en, men ni måste säga till innan den 25:e augusti, för jag kommer trycka upp till de som är intresserade av den eller kommer till pizzan.

Jubileumspizza

Nu kommer vi till viktigheterna!

Förslagen lokal: Restaurant Natti, bredvid S:t Ilianskolan.

Föreslaget datum: Fredag den 1:a september, lördag den 2:a september eller söndag den 3:e september.

Föreslagen tid: runt middagstid på fredagen, eftermiddag eller kväll på lördagen eller eftermiddagen eller kvällen på söndagen.

Skicka in era preferenser inom två veckor, helst tidigare.

Jubileumsspel

Tanken är att om folk är intresserade spela ett kort rollspelsscenario efter pizzan, eller lite Diplomacy. Jag har filat på ett rollspelsscenario som ska passa till 50 pers om alla som är injudna får för sig att spela och jag har en stabil grund. Kom med tankar och förslag. Det blir nåt enkelt regelsystem utan krångel förstås.

Jubileumsfoto

Hade tänkt att vi ska ta ett stort gruppfoto att ha på hemsidan och i jubileumsluntan. Har inte bestämt mig om vi ska köra med professionell fotograf eller inte.

Spel

Vi spelar nu Vampire the Masquerade, Nya Dungeons & Dragons och Drakar och Demoner. Nya Dungeons & Dragons är ersättningsspel för när det inte förberetts för de andra två och det är öppet för alla. Vampire är tyvärr stängt för fler deltagare. Drakar och Demoner återkommer jag om då det är Eriks spel och inte mitt.

En stor ny kampanj börjar i slutet av augusti: Star Trek The Next Generation. Den är öppen för alla men det börjar bli bråttom med att skapa rollpersoner. Den kommer att vara väldigt episodisk, som tv-serien med varje avsnitt en spelkväll långt. Den episodiska stilen gör också att det är lätt för den som inte kan spela varje helg kan vara med.

Gamla Luntor

Följande Luntor finns det kvar enstaka exemplar av ifall någon är intresserad, inom parentes vad de eventuellt kostar och vad de innehåller:

Lokes Lunta #1 (ensides nyhetsblad.)

Lokes Lunta #3 (ensides nyhetsblad.)

News of the Worlds #1 (ensides.)

Lokes Lunta #4 (17 sidor, News, Golden Gang, Spelljammer, Cthulhu.)

Lokes Lunta #6 (16 sidor, News, Ravenloft, TORG, Golden Gang.)

Luntan #13 (2 sidor, enkät.)

News of the Worlds #35 (4kr, 8 sidor, News från 1988 & 1996-1997, The Big Picture.)

Demons, Demons Everywhere Vol 1: A Gathering of Heroes #36 (14kr, 28 sidor. Första 3 äventyren i den stora Greyhawkkampanjen.)

Greyhawk Gazetteer #38 (12kr, 24 sidor.)

Välkomna till Nabourne 46 Hamnkvartersversionen (12kr, 24 sidor, beskriver miljön i den nyaste AD&D-kampanjen.)

Välkomna till Nabourne 46 Fattigkvartersversionen (12kr, 24 sidor, beskriver miljön i den nyaste AD&D-kampanjen.)

Välkomna till Nabourne 46 Gilleskvartersversionen (10kr, 20 sidor, beskriver miljön i senaste AD&D-kampanjen.)

(De tre ovanstående skiljer sig både utseende och innehållsmässigt då det är skrivet ur rollpersoners synvinkel som kommer från områdena ifråga.)

Hemsidan

<http://www.griffindesign.org/loke.html> har fått fortsatta uppdateringar. Drakar och Demoner och Star Trek har nu fått egna sidor men de är inte så utvecklade än.

I slutet av året kommer omdesignen komma vilket kommer innebära en lätt grafisk förbättring men framförallt kommer det bli mer lättnavigerat från förstasidan.

— — —

Spela länge och väl mina bröder och systrar!
-Daniel

LOKE 2015

Här är årets grandiosa spelplan från mig. Övriga spelledare säger till när det är dags för mig att vara spelare.

FREDAGAR

Alternity; Planet of Darkness

Dungeons & Dragons 5th Edition

Alternity: Click Clack och What Troubles May Come

AD&D 2nd Edition: Nabourne

LÖRDAGAR

Shadowrun

Alternativförslag:

Traveller: The New Era
Dark Conspiracy

Vid tillfälle:

AD&D 2nd Edition:
Mystara; Night of the Vampire

SOMMARLEDIGHETEN

Gamma World

Annars vanliga spelen.

Alternity

Click Clack är det sista färdiggjorda äventyret och What Troubles May Come är ett äventyr som jag kommer sätta ihop från det sista Star*Drivekampanjmaterialet som gavs ut. Ni kommer få rösta ifall ni vill köra det eller inte, annars får ni reda på vad som händer som ett sista referat från "Avatar".

5th Edition

Just nu håller jag på att göra iordning ett litet kampanjhäfte med info om världen och reglerna i kort. Kampanjen drar igång efter Planet of Darkness.

Nabourne

Nabourne är namnet på en storstad där rollpersonerna spelar lärlingar, vaktrekryter och liknande. Det är också en AD&D-kampanj som använder 2nd Editionreglerna som vi spelade mellan 2004 och 2008. Nu är det dags för kampanjens tredje säsong och planen är att köra den till sitt slut. Läs mer på www.griffindesign.org/nabourne.

Traveller: The New Era

Efter-katastrofen-rymdfararspelet är ett alternativ om en paus från Shadowrun behövs.

Dark Conspiracy

Den dystopiska värld som målats upp av många cyberpunkförfattare verkar vara på väg att bli verklighet när ett nytt hot verkar anlända, någonting farligare än mänsklig girighet och egoism. Är ryktena sanna? Är vår värld invaderad av monster?

Mystara

Denna korta kampanj består av de CD-äventyr som TSR gav ut. Totalt är det tre äventyr kvar och vi spelar vid de tillfällen då Maria har möjlighet att spela.

LOKE 2017

Här är de spel som nästa år i dagsläget kommer bestå av. Om spelen spelas i ett streck eller om de alterneras beror på svaren från enkäten jag skickade ut om hur ni föredrar att spela.

FREDAGAR

Alternity
Nabourne

LÖRDAGAR

TORG,
Shadowrun
och
Traveller

SOMMAREN

Gamma World
eller
Mystara
eller
Obestämt

SKRÄCKTOBER

Marvel Super Heroes
eller
Ravenloft
(fredagar)

OKÄNT ÅTERKOMSTDATUM

Mutant Undergångens arutagare

TROLIQA TESTSPEL

Khelataar, Underground, RIFTS, Talislanta

RESERV SPEL

Numenera, Traveller

Alternity

Click Clack är det sista färdiggjorda äventyret och det finns två delar kvar av Planet of Darkness att spela. What Troubles May Come är ett äventyr som jag kommer sätta ihop från det sista Star*Drivekampanjmaterialet som gavs ut. Ni kommer få rösta ifall ni vill köra det eller inte, annars får ni reda på vad som händer som ett sista referat från "Avatar".

Nabourne

Nabourne är namnet på en storstad där rollpersonerna spelar lärlingar, vaktrekryter och liknande. Det är också en AD&D-kampanj som använder 2nd Editionreglerna som vi spelade mellan 2004 och 2008. Nu är det dags för kampanjens tredje säsong och planen är att köra den till sitt slut. Läs mer på www.griffindesign.org/nabourne.

TORG

Delar av Jorden har invaderats av annorlunda verkligheter. Drakar flyger över London, dinosaurier vandrar på Los Angeles gator och i Frankrike har en cybernetisk påve tagit makten. Kan ni slå tillbaka invasionen? Detta spel kommer vara huvudspel på lördagar.

Shadowrun

Cyberpunk med fantasyraser och magi. Vi spelar oss genom spelets historia i perioden 2050-2072 och alla stora händelser som formar världen kommer av någon anledning att drabba just era rollpersoner. Se fram emot dödliga presidentval, matriskrasher och teknologins frammarsch.



Traveller

Detta rymdutforskningsspel med fokus på egen fri vilja återkommer i slutet av nästa år.

Mystara

Denna korta kampanj består av de CD-äventyr som TSR gav ut. Totalt är det tre äventyr kvar och vi spelar vid de tillfällen då Maria har möjlighet att spela.

Gamma World

Världen efter katastrofen är fylld av mordiska robotar, dödliga mutanter, köttätande växter, farliga gamla byggnader. Nu söker en idealistisk bosättning efter Människornas Städer, platsen dit människorna som undflydde katastrofen färdades.

Marvel Super Heroes

Sista delen av en trilogi där superhjaltegruppen Golden Gang slåss mot märkliga metalliska varelser.

Ravenloft

Andra delen av en gotisk skräcktrilogi som handlar om en magisk artefakt som sägs kunna rädda en från Ravenlofts ondskefulla dimma.

Mutant Undergångens arvtogare

Sverige, efter katastrofen är fylld av förbjudna zoner, hemliga sällskap och diverse muterade livsformer. Civilisationen biter sig fast och Kejsaren gör vad han kan för att säkra landets framtid.



Khelataar

Lågfantasyrollspel i ett land där klanerna är det viktiga med ett fokus på simulationistiska regler.

Underground

Satir-, kritik- och parodirollspel av ett dystopiskt framtida USA där man spelar superhjältar (hjärnskadade krigsveteraner) som ska rädda världen (ställa till med bråk i kvarteret).

RIFTS

I ett framtida krig återväcks Jordens magi och des leylinjer aktiveras. Där dessa möt öppnas portaler till andra dimensioner. Vissa leder till trevliga nya platser, andra till rena helveten. Från vissa kommer personer med goda intentioner, från andra invaderande styrkor. Människorna som i bästa fall är organiserade i små riken har en svår tid framför sig.

Talislanta

En av de tidiga rollspelen att tydligt ta avstånd från Tolkieninspirerad fantasy. Istället har man en bunt andra unika raser och ett spel mer fokuserat på kulturer och miljö än regler.

Numenera

Numera det mest vaga rollspel att spelas, vår värld enormt långt in i framtiden, med lämningar från åtskilliga civilisationer som föregått den nuvarande. Artefakter kvarstår som vi inte vet vad de ursprungligen användes till kan hittas på platser vars funktion inte längre kan anas. Dagens varelser är en brokig skara biologiska, teknologiska och magiska individer.

LOKE 2019-2020

Hej! Detta nyhetsbrev presenterar pågående och kommande spelande i Loke.

AKTIVA ROLLSPEL

FREDAGAR

Mutant År noll

LÖRDAGAR

Chaos World. D&D 3.5

SKRÄCKTOBER

Trail of Chtulhu

Älskar, älskar inte

RESERVSPEL FÖR FREDAGAR

AD&D White Plume Mountain

AKTIVA KORTSPEL

Magic the Gathering, se längre ner för detaljer.

FIGURSPEL

Se längre ner för detaljer när det gäller de följande spelen.

Krosmaster, är ibland reservspel för fredagar.

Warhammer 40000

Star Trek Attack Wing

HEMSIDAN

www.griffindesign.org/loke.html

Sidor på hemsidan kan se konstiga ut just nu då html-kodstolkningen hos hemsidesvärden gjort att de svenska tecknen fått problem. Jag åtgärdar detta allt efter att jag uppdaterar enskilda sidor.

DANIELS SPEL

När det gäller nästa stora spel som hålls i så kommer det efter att Erik är klar med denna sväng av Mutant - År noll och Per är klar med nästa sväng av Infinity - Corvus Belli. (Med stort spel menas den speldag i veckan då flest spelare kan spela, för närvarande fredagar.) Först blir det sista eller näst sista äventyret i Star*Drive, vilket följs av avslutandet av Nabourne. Därefter är det inte bestämt men ni kan läsa lite om idéerna som jobbas på nedan.

Alla spel är ok att hoppa på i efterhand.

Chaos World

För drygt 70 år sedan invaderades er värld av varelser vars natur skapar kaotiska effekter när de kommer i kontakt med dem. Instängda inom en magisk mur har de olika länderna tvingats retirera och lämna gammalt groll bakom sig för att kunna möta den gemensamma fienden.

Magiska föremål kan motstå och skydda en bärare från de kaotiska effekterna och band av skattletare ger sig av till övergivna städer i jakt på dessa värdefulla saker.

Samtidigt jobbar de flesta magiker i en allians för att lära sig mer om kaosvarelserna och hur man ska kunna stoppa dem. Lördagsspel.

Älskar, älskar inte

Detta fristående skräckäventyr kan väl närmast sägas att vara likt rollspelet Kult fast utan Hellraisernosticismen. Ni spelar en grupp chilenska högskolestudenter som kommer tillbaka till er hemby för första gången på några år och blir indraga i tragiska och otäcka händelser som verkar ha börjat medan ni varit borta. Frågan är vad ni kan göra åt det och vilket pris det kommer att ha.

Kommer eventuellt under detta skräcktober som kompanjon till Mattias Trail of Chtulhu. (Se nedan.)

Mitt sommarlov

Mysskräck inspirerad av Narnia, Sandman, Oändliga historien och liknande. Ni spelar en grupp unga barn på sommarlov på 80-talet och råkar ut för...saker...i första delen. Sedan hoppar vi fram till vuxen ålder och liten mindre mysiga saker. Inte inspirerad av IT eller Stranger Things hur mycket det än kan låta som det.

Spelas under något Skräcktober, men okänt om det blir som stort eller litet spel.

Alternity

Det finns två delar kvar av Planet of Darkness att spela. Efter att ha kört dem så får ni välja om ni vill köra kampanjavslutningsäventyret "What Troubles May Come" eller om ni vill läsa om vad som händer i den världen som ett sista referat från "Avatar".

Nabourne

Nabourne är namnet på en storstad där rollpersonerna spelar lärlingar, vaktrekryter och liknande. Förutom skolarbete och studentliv finns det också försvunna tidsåldrar, dubbelgångarinfiltrationer och demoniska skolkamrater att bekymra sig för. Det är en AD&D-kampanj som använder 2nd Editionreglerna och först spelades mellan 2004 och 2008. Nu är det dags för kampanjens tredje säsong och planen är att köra den till sitt slut. Läs mer på www.griffindesign.org/nabourne. Till höger ser ni en karta över staden.



TORG

Vi är mitt i ett äventyr, men det finns ändå bra tillfällen att hoppa på om man är intresserad. Detta är TORG med de äldre reglerna. TORG är ett lördagsspel.

Shadowrun

Shadowrun får nu troligen vila till efter vi spelat klart pågående TORG-äventyr och Chaos World. Shadowrun är ett lördagsspel.

Saker som jobbas på

Flera olika idéer är i olika stadier av färdighet hos Daniel. Här är några av dem utan någon form av garanti för att det blir av. Visat intresse höjer chansen för de olika idéerna att bli färdiga.

-Masters of the Universe. Detta är ett rollspel som jobbas på sedan 2013. Första versionen, redo för speltest planeras vara klart till årsskiftet 2019-2020.

-Time. En grupp bestående av några av Jordens främsta experter har möjligheten att ändra historiens gång när katastrofer inträffar. De har några dagars förberedelser och ett försök. Vad blir resultatet?

-De utvalda. Modern magimytologi, troligtvis inspirerad av spel som Mage The Ascension.

Rollpersonerna är magiker, var och en med kontroll över en aspekt av verkligheten (tid, gravitation, materia, tankar, rymd osv).

-The heroes we get. Superhjältevärldsmytologin utan folk med superkrafter. Vad kan en grupp människor göra i en värld med underjordiska imperier, uråldriga onda artefakter och mäktiga utomjordingar? Lite weird pulp science fictionkänsla?

-Vilka är vi? Ni vet att ni är odödliga, ni vet att ni kan känna av när ni är nära varandra och var när är om de är i fara. Ni vet inte var ni kom ifrån, eller var ni ursprungligen hette. High fantasy.

-Tidsepoker. Ni är odödliga människor som vi får följa under några äventyr genom några av historiens epoker. Från en stam i stenålderns Afrika, via Grekland och Roms storhetstider, Charlemagnes tid och mer. Denna använder AD&D 2nd Edition.

-Sista AD&D-kampanjen. Har skrivit om detta i en del nyhetsutskick. Det är en hel del annat som ska spelas klart först så arbetet med detta vilar just nu.

-Magic the Gathering-rollspel. Inväntar Wizards of the Coasts officiella försök innan det bestäms om det är nåt att fortsätta på.

-Transformers. Kort kampanj baserad på Transformersmytologin.

-AD&D in Space. Inte Spelljammer, men science fiction med raserna från AD&D som utomjordiska arter.

-Neofantasy. Ostandardfantasy satt i en värld där inga fantasyklichéer utom en finns och där det inte finns gemensamma element med Jorden bortom naturlagarna och vad vi tror om vad som kan finnas på andra planeter.

-FATAL. Detta spel är okänt för sin dåliga grabbiga sexistiska smak. Det kommer spelas i en rå värld i en miljö liknande den europeiska folkvandringstiden där ni är det som är kvar av ett legosoldatkompani som befann sig på den förlorande sidan.

-Star Trek. Detta är ett stort projekt som troligen kommer efter avslutandet av andra stora science fictionkampanjer som Traveller, Shadowrun och TORG och andra pågående spel.

ERIKS SPEL

Mutant År Noll

Sverige, efter katastrofen är fylld av förbjudna zoner, hemliga sällskap och diverse muterade livsformer. Civilisationen biter sig fast och Kejsaren gör vad han kan för att säkra landets framtid.

TORG

Kommer så småningom.

PERS SPEL

Infinity Corvus Belli

Det avslutande äventyret kommer när Per har haft tid att förbereda det och Erik är redo att ge upp spelledartronen en stund.

MATTIAS SPEL

Trail of Cthulhu - Den Svarta Droppen

1935. Frankrike har beslutat att överge sina bosättningar på de avlägsna Kerguelen-öarna i Antarktis. Ni finner er ombord ett av få skepp som seglar mot dessa öar, vissa av er har kanske skickats av Frankrikes regering för att bistå evakueringsarna, andra vill kanske utnyttja situationen för en sista resa till ett snart omöjligt resmål. Men det blir snart tydligt att allt inte är som det ska på Kerguelen...

Äventyret är hyfsat inspirerat av Lovecraft-verk som *At the Mountains of Madness* och filmer som John Carpenter's *The Thing*, och kan spelas mer story-drivet eller action-drivet beroende på hur vi

kommer överens.

ANDRA SPEL

Krosmaster

Detta figurspel sköts av Per och har använts som reservspel när Daniel inte kunnat spela.

Magic the Gathering

Just nu är det fem personer som i oorganiserad form spelar Magic. Det finns också en liga med tre gruppmedlemmar och en utomstående men den är på paus just nu på grund av nyfött barn. Om intresse finns så kan en separat liga startas upp. För den som bara vill testa att spela finns färdiga lekar att tillgå. Daniel sköter detta spel.

Spellfire

Detta gamla kortspel sköts av Daniel och spelas spontant. För den som bara vill testa att spela finns färdiga lekar att tillgå. Daniel sköter detta spel.

Star Trek Attack Wing

Ett miniatyrspel där man spelar strider och uppdrag med skepp från Star Trek. Spelas oregelbundet av två medlemmar och två utomstående. Två medlemmar har visat intresse för att testa så en testspelsdag ska bestämmas. Skepp/flottor finns att låna för de som vill testa. Daniel sköter detta spel.

Warhammer 40000

Världens största miniatyrspel spelas för tillfället av tre av gruppens medlemmar. Detta kommer troligen spelas de kommande 4 söndagarna från detta nyhetsbrev. Den som vill hoppa på kan kontakta Daniel som sköter detta spel. Som för många andra spel så finns figurer och sånt att låna.

Blood Wars

Detta gamla kortspel sköts av Daniel och spelas spontant. För den som bara vill testa att spela finns färdiga lekar att tillgå. Daniel sköter detta spel. Ja, detta är samma text som för Spellfire :)

OM SPELKLUBBEN LOKE I ALLMÄNHET

Vår spelgrupp började spela rollspel 1986 och har fortsatt med det sedan dess. Just nu är det 8 aktiva medlemmar med några till som spelar mer sällan och några fler som är intresserade av att börja.

Rollspel spelas varje fredag och lördag kväll och fredagen är den dag då flest kan spela med alla spelare tillgängliga. På lördagarna är det Daniel, Erik, Henrik S och Henrik B som spelar men alla är givetvis välkomna oavsett dag. Fredagar startar 19 och lördagar startar 18.

Vid frånvaro på lördagar så spelas det tv-spel, Magic, andra kortspel eller tittas på tv-serier eller film.

Andra spel spelas vanligtvis på söndagar på tider som vi kommer överens om.

Vi går också på bio på de flesta science fiction-, fantasy- och superhjältefilmer som kommer.

Det finns ett rykte om att vissa spelar PC-spel tillsammans men det är svårt att tro eftersom konsolspel är överlägset.

Lokes nyhetsbrev kommer ut med oregelbundet mellanrum. Om man vill ha mer information om sina spel så kontakta Daniel.

Till nästa gång!

-Daniel

Obligatorisk utfyllnadsbild med ingen som helst relevans för nyhetsbrevet i övrigt:



