

GNIPÖKNE RÄDDAT



Barbaren, druidprästmunken och tjuven har efter mycket om och men räddat druidtemplet Gnipökne från den onda planta som höll den i sitt onda grepp.

En hård kamp

Efter en lång, mödosam kamp mot orcher, vålnader och annat otäckt så lyckades våra tappra äventyrare finna den onda växt som förvridit templet Gnipökne. De fick också bekräftat att under templet fanns ett dvärgarrike och de hade också tidigare hittat en utgång till en alvdal som de var intresserade av att besöka.

Se sektion ND&D: "Undrar hur djupt det går?"

PROMISE (TSRN) 1872

DORNERYLL (TSRN) 1101

Rån under stallbrand

Staden Promise råkade under gårdagen ut för ett rån samtidigt som en stallbrand uppkommit. Sheriffen misstänkte att rånarna tänt eld på byggnaden för att leda uppmärksamheten och folket bort från banken.

Promise som är den senaste etappen i järnvägsbygget från östkusten till västkusten har växt upp i samband med järnvägens ankomst och fastän flera oönskade element passerat genom så är detta det första rånet.

Se sektion BH: "Pass the bucket".

Dorneryll nerbränt

Familjen Dorneryll som levt länge i utkanten av nordöstra Alfheim fick sitt hem nerbränt av en stor röd drake.

Erystelle, en känd äventyrare som just återvänt berättade över frukost att hon svurit att hämnas.

Denna Erystelle är den fjärde i ordningen från någon av de parallella 101:a världarna att komma hem och finna sitt hem nerbränt.

Se sektion D&D: "Mmm, grillat".

VÄDRET: Soligt på Jorden, regn på Eberon. Allmänt blåsig på Ereb Altor och som alltid stekhett och soligt på Athas.

GREENBRASS (AH) 575

Silverfrukten skördad

Byn Greenbrass brukar varje år sända ut en grupp för att skörda silverfrukten från en fiscus som lever inne i en avlägsen grotta men detta år så sammanträffade fruktskörden med pilgrimsfärden till Esroles tempel.

Som alltid fanns det dock lämpliga främlingar på värdshuset som ställde upp.

Se sektion RQ: "Undrar hur det smakar?"
JORDEN (CNN) 2269

Galning stoppad

Kapten Kirk, Kommendörkapten Spock och andra ur Enterprise besättning lyckades efter ett handgemäng sätta stopp för två vetenskapsmän som funnit en maskin som de trodde kunde göra dem till odödliga energivarelser.

Det i sig var inget brottsligt, men tydligen hade de prövat maskinen på andra personer innan de listat ut hur den fungerade.

Se sektion ST: "Mycket ologiskt, kapten".
LUNA (CNN) 2456

Skottlossning på monorailstation

En grupp pirater skjöts ner på en monorailstation på Luna av säkerhetsofficerare från RAM. Jordiska källor trodde dock att det inte alls rörde sig om pirater utan istället agenter som jobbar för NEO. Varken RAM eller NEO ville ge några kommentarer.

Se sektion BRXXVc: "Zap, Zap, Boom".
APPLE LANE (AH) 575

Oroliga tider i Apple Lane

Den annars så lugna gränsbyn hade på senare tid haft problem med olika anfall och missdåd från troll, och en kväll anföll en bunt babianer Gringles pantaffär.

Lyckligtvis fanns det gott om folk, mestadels andra troll som kunde hjälpa det goda folket i byn med deras problem. Babianerna skrämdes på flykten och i grottan där trollen tagit sin tillflykt fanns det inget utom ben kvar.

Se sektion RQ: "Kvack. Ook."
GAMMA TERRA (TSRN) ???

Ur askan in i elden

Många av Havens finaste gick åt i Avgrundshålan som tydligen egentligen hette Gamma Base och var en forskningsbas på de Uråldrigas tid. Där hade de fått reda på att eremiten Ermon var ansvarig för testerna på platsen och att de var designade för att hitta folk som kunde skickas till Människornas städer för att ta hand om problem där. De fick med sig ritningar på Himlavagnen och var de kunde hitta fler delar.

De överlevande, en guide och en diplomat skickades senare till det bergiga Deltafragmentet för att diskutera ett freds- och handels-avtal med Bergens konung.

Det visade sig att även Timon skickat dit folk och de stiftade bekantskap med den muterade koalan Partha.

Det slutade till Havens fördel och ett samarbetsavtal skrevs under.

Se sektion GW: "Ska bli skönt med lite vila".

SHOU LUNG (TSRN) 1373

Onda andar plågar Akari

Familjen Ko hade tillärats ön Akari efter att den kejserliga byråkratiska apparaten funnit att ögruppen enligt gamla dokument tillhörde kejsardömet. Men nyligen hade ön plågats av onda andar och man behövde några som kunde åka dit och se över situationen ordentligt. Flera grupper sändes dit men problemet kunde inte ordnas upp.

Se sektion FR: "Vi försökte i alla fall..."

1990

ALPHA RULES LANSERAS TILL ALLMÄNT JUBEL

Föregångaren till Lokes Lunta producerades under hösten 1990 och trycktes med hjälp av lite stealth-teknik på Enöglaskolan där Fredrik, Alexander, Johan och jag tidigare gått. Det var en nattoperation med hemlig nyckel, och en spanare som höll koll så att ingen annan fått för sig att nyttja de kommunala resurserna sådär på kvällskvisten. Jag och Fredrik häftade sedan 7 av de 8 exemplaren som producerats. Tyvärr kunde inte vår kontakt låta oss fortsätta kopiera upp Alpha Rules igen så därför låg klubbfansinet nere tills Lokes Lunta tog över två år senare. Ett andra nummer av Alpha Rules var helt klart och redo att tryckas men har aldrig blivit mångfaldigat i sin helhet (exempel på innehållet var presentationen av Nidelanis budbärare och artikeln om Trakorien som gått i Lokes Lunta). Ett par nummer till var tänkta att komma och en del av omslagen kan ses i Lokes Lunta #9. För den som undrar så gjordes majoriteten av Alpha Rules på det klassiska tunna gula pappret.

Detta år började vad som troligen är den mest utvecklade av mina kampanjer, Greyhawk:s "Demons, Demons Everywhere", men i övrigt så gick året mest i Forgotten Realms tecken med början på Avatartrilogin och början och slutet på "Waking the Beast" som övergick till att bli Spelljammer. Ett år av börjor, och på sätt och vis året då den första kampanjen i klubben gjorde ett uppehåll som varat tills nu och som bara bröts för ett kort spelmöte innan en av spelarna försvann för lumpen.

SKEPP SKADAT UTANFÖR CHULTS DJUNGLER



Besättningsmännen från skeppet i full sjå med att bära av saker från skeppet.

Skeppsbrutna

Familjen Tesper, en Vattnadjupiansk adelsfamilj, hade sänt iväg ett skepp till Chults djungler där det var meningen att de skulle idka byteshandel med lokalbefolkningen. Skeppets skrov slogs dock hål på när de passerade norra klippreven utanför kusten. Skeppet var inte förlorat, men det skulle ta lång tid att reparera. Vi talade med några av de anställda, Hlôwart Blütz och Cimbar Tvaar, och de anmärkte att det här inte var vad de förväntat sig av sin anställning och de muttrade att de skulle vara bra mycket bättre kaptener än den nuvarande, men att det var bättre väder här än Vattnadjup som de lämnat några rytter tidigare.

Se sektion FR: "Byta ädelsten mot gyllene mynt, ja?"

REL MORD (TSRN) 576

LUGNET (TSRN) 353

Tidsbok återbördad

Cyndortemplet i Rel Mord blev nesligt rånat på sin mest prisade artefakt av en okänd tjuv. Det visade sig att denne tjuv stulit den på order av en luzpräst som opererade från en bas i De blekas teokrati.

Tack vare fyra godhjärtade främlingar kunde boken återföras lagom till brölloppet mellan Szeken av Dohou-Yohpe och Dame Dulcia där den används i ritualen.

En av de fyra hade dött i kampen mot luzprästen och på templet berättade man att man hållt en speciell gudstjänst i hans ära.

Se sektion GH: "Wohoo, pengar!"

Slott funnet

Plendir, Ithil och kompani som rest söderut över sommaren fann ett övergivet slott nära den stora isväggen.

Den verkade tillhöra en ganska liten grupp personer och när News of the Worlds pratade med dem hade de inte kommit på vad som fått dem att försvinna men de trodde att med lite tid så skulle det mysteriet kunna lösas.

Se sektion DL: "Jag har inte plats med en borg full med loot".

Vädret: Soligt på Athas, varmt i Avgrunden och fuktigt på vattnelementarplanet.

KENDERMORE (TSRN) 353

Kendermore i fara

Solamnisk underrättelsetjänst hade spårat en av Drakkulorna till Kendermore och man fruktade att den skulle kunna hamna i fel händer. Den lokale agenten på plats anlidade några äventyrare Plenndir, Tanis (helalven), Caerminth, Eelani, Calvin och Kalindunndirr, för att hjälpa honom att finna den. När vi sist hörde av dem så skulle de just sätta av mot ett gammalt tempel utanför staden där några av kendrarna sagt att den kunde finnas.

Se sektion DL: "11 miljonerrrr kulor!"
DEGAUTH (TSRN) 1358

Magiker försvunnen

Efter att ha räddats från en förföljande demon som jagat dem genom en portal kunde Cimbaar, Caeren, Lhôwart och Bardich pusta ut ett tag. De skulle återgälda tjänsten genom att kolla upp varför inte Degauths herres "hovmagiker" hört av sig på ett par veckor.

Se sektion FR: "Nån hemma ellar?"
ZAZESPUR (TSRN) 1358

Paladin på resa

Plenndir från Krynn blev av sin gud uständ för att sona sitt misslyckade test. I Zazespur upptäckte han det spår av blod som Cimbaar, Caeren, Lhôwart och Bardich lämnat efter sig och satte av för att stoppa deras ondskefulla värv. Det lyckades han inte med men han fick chansen att resa och kämpa sida vid sida med den kända utbygdsjägaren Ryutel

Mest omskrivna värld i Luntan: Greyhawk, med 130 sidor varav 1 ungefär är serier.

Dödligaste kampanjmiljö i antal döda rollpersoner per äventyr: Gamma World med 6,25.

Näst mest spelade spel i antal äventyr räknat: Drakar och Demoner med 25 äventyr.

Mest spelintensiva år i antalet startade äventyr: 1995 med 26 äventyr.

Soren-Zohn och Vita Ulvens brödraskap innan han kunde återvända hem till Krynn med Vattnadjupsmagikern Kappiyans hjälp.

Se sektion DL: "Blå fågel...vad konstigt".

ABEIR TORIL (TSRN) 1363

Trubbel på Toril

Gudar och människor, ingen går säker. En ny gud, överguden AO tyckte inte att gudarna skötte sig så de sparkades alla ut ur sina bonader och tvingades ner på jorden i sina avatarformer. Kungar och bönder, alla är lika oroliga och fruktar att det här kan vara jordens undergång. Några som verkar vara mitt uppe i händelserna är Tansik, Merkuz, Aithol, Tarsno och Den namnlöse som fått i uppgift att skydda magikern Midnatt som tros vara gudinnan Mystras reinkarnation.

Se sektion FR: "Mina naglar!!!!"
KÖPING (TSRN) 1101

Fångad gud

Trots att äventyrare i Köping blivit satta i husarrest misstänkta för att vara inblandade i Bellnadirs kungs insjuknande så tog sig Norak, Argenta, Aurora, Carolyne och Vatalos friheten att hjälpa till av frita guden Nidelani från fångenskap hos en av de andra gudarna.
Skyskrapa löper amok

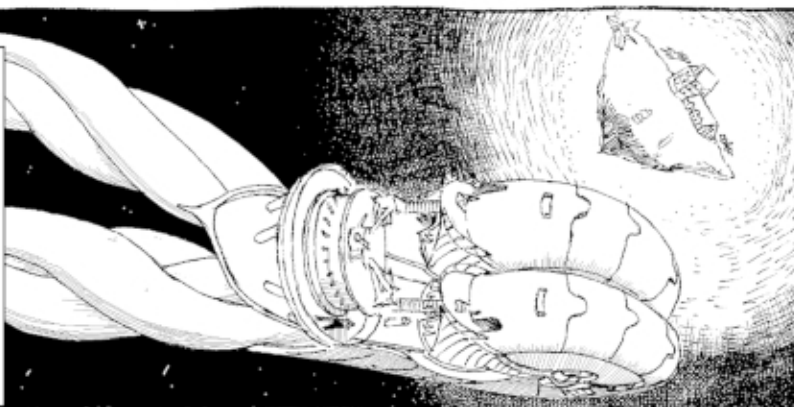
Se sektion D&D: "Who you gonna call?"

THE BIG PICTURE ÄR EN KRÖNIKA SOM TAR UPP SPELLJAMMER, FORGOTTEN REALMS, DRAGONLANCE, GREYHAWK, GOLDEN GANG, WORLD 101, PLANESCAPE, DARK SUN OCH TORG. PROLOGEN FINNS I LUNTAN #16 OCH TIDIGARE DELAR I #12, 24, 28, 31, 33 OCH #35.

OERTH, DECEMBER 576. ANGHROMIR DE WEES, FIRMIR AV BOKEN OCH YMIR GILDON BLIR ADLADE FÖR DERAS BEFRIANDE AV **PRINS THROMMEL** FRÅN ONDSKANS ELEMENTARTEMPEL. THROMMEL GIFTER SIG MED **JOLENE** AV **VELUNA** OCH KRÖNS TILL KUNG AV **VELUNA-FURYONDY**.



LHOMOS, JANUARI 1359, TORILSK TIDE-RÄKNING. AN CHIN WAN HAR EFTER STUDIER AV R'GARIS RELIGION KOMMIT PÅ ETT SÄTT ATT TA SIG IFRÅN LHOMOS. DE LÄMNAR DRUIDEN HARALD KVAR. DE TELEPORTERAR FRÅN LHOMOS TILL AVBARENDA. PÅ GRUND AV FEL I FORMELRITUALEN SÅ BYTER DE KÖN. PÅ AVBARENDA MÖTER DE PRIS-JÄGARN JAANAS OCH DERLEN OCH DEN SISTNÄMNDE FÖLJER MED DEM NÄR DE KÖPER SIG ETT EGET SKEPP, EN DUBBEL NAUTILOID.



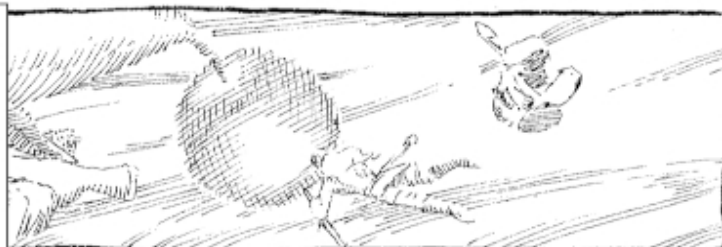
JORDEN, JANUARI 1985. UDO SATO KÖPER EN AVSKILD HERRGÅRD I WESTMANCHESTER SÅ ATT GOLDEN GANG KAN TRÄNA I FRED.



KRYNN, FEBRUARI 354. SIR CARAVON ÄR PÅ RESA I ANSALON FÖR ATT REDA UT NÅGRA DETALJER FRÅN KRIGET. MED SIG HAR HAN SIN VÄPNARE, ERTWITH BANDOR AV ABANASINIA. NÄR DE STANNAR TILL I THE INN OF THE LAST HOME I SOLACE MÖTER DE TEKLI QUICKSTEP, REJALP, AERIWAN LIONJAWS, NOVALA, CARATHLON OCH ZED. NÄR ERTWITH BLIR FÖRTROLLAD HJÄLPER DE ALLA TILL ATT RÄDDA HONOM.



ASTRALPLANET, MARS 1100, WERLD 101, MYSTARAS TIDERÄKNING. GRUPPEN STÖTER PÅ ARMAS OCH DEN HÄR GÅNGENLYCKAS HAN INTE FLY. BLAND HANS TILLHÖRIGHETER HITTAS EN KARTA TILL HANS SFÄRISKA FÄSTNING PÅ ASTRALPLANET OCH GRUPPEN TAR SIG DIT FÖR ATT SE OM DE KAN FÅ LEDTRÄDAR TILL HANS ÖVERORDNADE.



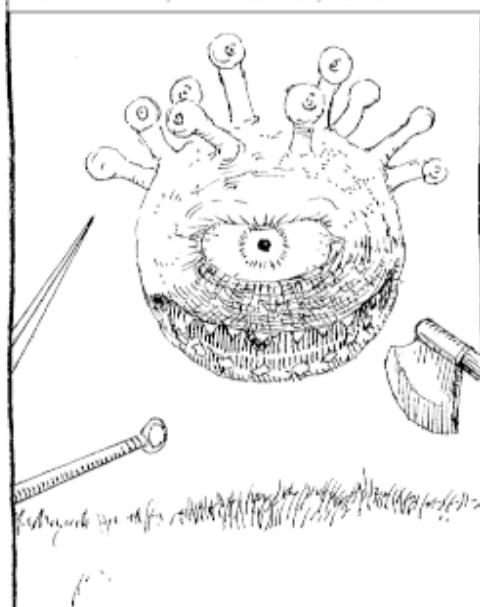
KRYNN, MARS 354. SIR CARAVON LEDER GRUPPEN TILL HAVEN DÄR NOVALA KOMMER BORT. REJALP OCH TEKLI KIDNAPPAS AV **DRAGONIER**. NÄR RESTEN AV GRUPPEN DYKER UPP PÅ PLATSEN DIT DE FÖRTS UTBRYTER KALABALIK. EFTER EN KORT STRID ENAS GRUPPEN OCH GER SIG AV MOT QUE-SHU, SISTA ANHALTEN PÅ CARAVONS RESA. EN KORT AVSTICKARE GÖRS FÖR ATT HÄLSA PÅ EN FÖRE DETTA RIDDARE, **KHAIRN**, EN GOD VÄN TILL SIR CARAVON.



OERTH, APRIL 576. ANGHROMIR, FIRMIR OCH YMIR RESER TILL GREYHAWK. NÄR DE FÅR ETT HOTBREV DÄR DE OMBEDS LÄMNA STADEN TAR DE DET SOM EN UTMANING OCH UNDER DEN NÄRMASTE MÅNADEN GÖR DE SIG AV MED EN IUZ-KULT OCH DESS LEDARE, **FALKEN**. DE HAR HJÄLP AV PALADINEN **TALASEK THRAYDIN**, MAGIKERN **MIZAAB ZAALEN** OCH PRÄSTEN **CARLOCK**. DEN SISTNÄMNDNA BLIR EN PERMANENT DEL AV GRUPPEN.



WERLD 101, MYSTARA, APRIL 1101.



GRUPPEN SLÄSS MOT EN BETRAKTARE, RENSAR ETT ORCHFORT OCH TAR DET SEDAN LUGNT.

KRYNN, APRIL 354. GRUPPEN RESER TILLBÄCKS MOT SANCRIST. CARAVON DRÄPER ZED I VREDESMOD OCH ÄNGRAR DÅDET DIREKT.



PRODUKTLISTA

Det här är produktlistan för andra än mig själv och i en del fall har jag hittat på egna namn på äventyren. Jag är inte helt säker på alla årtal men jag har checkat så många jag kan mot News of the Worlds och anteckningar på mina formulär.

Asterisker markerar äventyr som jag inte har någon aning om när de spelats annat än att det är efter de publicerats. Frågetecken är om jag tror att de spelats de åren men inte är "säker".

OLA

1994

Aliens: Penal Colony
Aliens: Devlin IV

1995

Aliens: Mary C
Aliens: Eyesore
Aliens: Aliens!

1996

To Dubrovnik
Aliens: Patrol
Aliens: Operation Red Sector
Small Skirmish
The Tournament
Large Skrimish

Den med det slemmiga undervattensodjuret*

PER

1989

Skräckens tre ansikten?

Skymningens by?
ULF

Be yourself*

1996

WWII Fighter Aces

HENRIK

1988

Skräck i Warwick House

ANDERS K

The Test*

Stormrider*

Stormtrooper Assault*

PETER A

1991

Överfallen karavan

