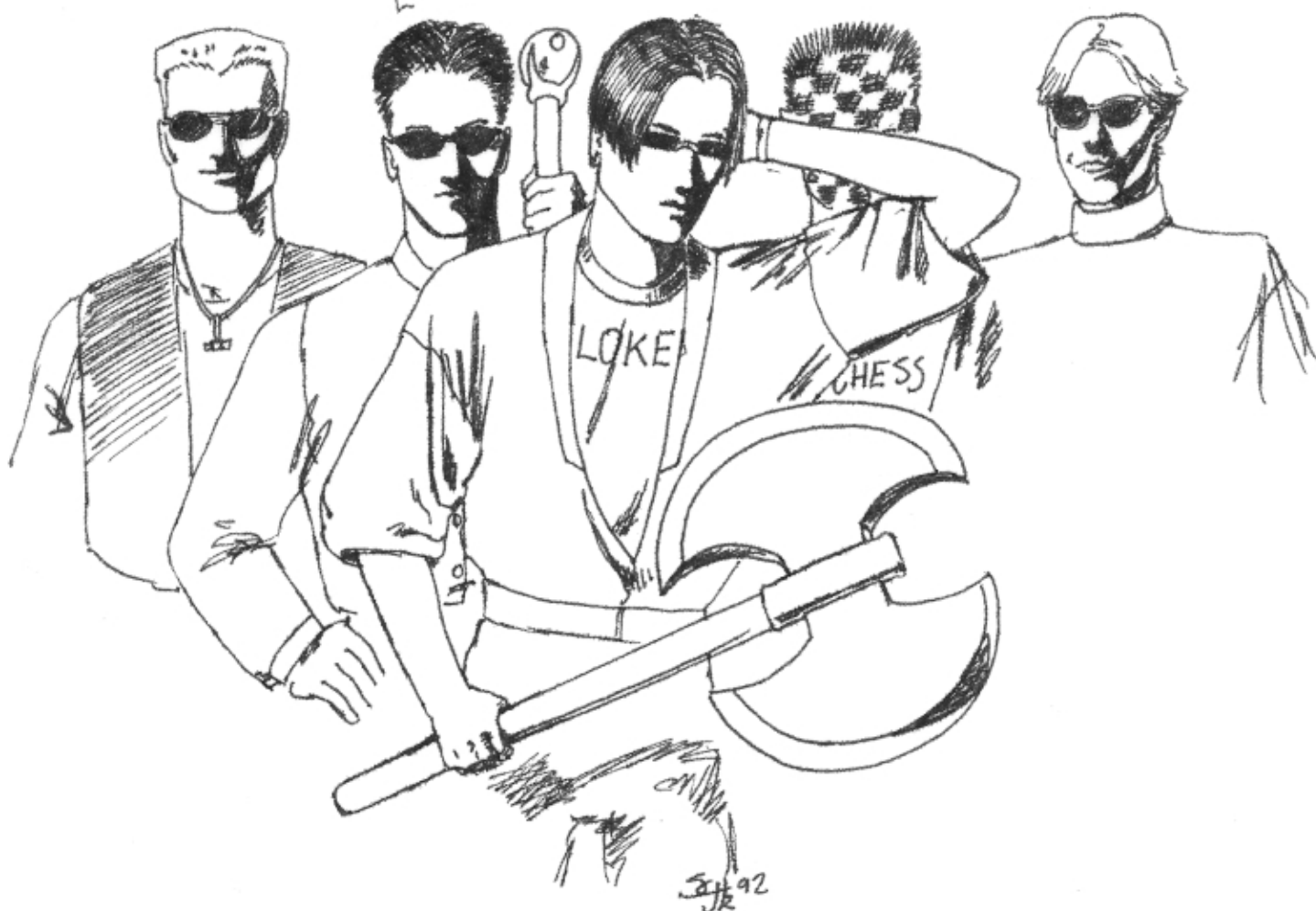


LOKES LUNTA #2



SF LOKES MEDLEMSLISTA:

MEDLEM	TELEFON	SPEL
DANIEL SCHENSTRÖM, ORDFÖRANDE	777 24	AD&D, D&D, MSH, TOR6, GW, TS, DJ, RHEL.
ANDERS KJELLMAN, VICE ORDFÖRANDE	293 66	VAMPIRE, AM, MUTANT, MSH
PER HOVRyd, SEKRETERARE	375 75	TW2000, TW1987, MUTANT
OLA LÖNNHOLM, KASSÖR	207 38	MUTANT
FREDRIK SUNDQVIST, KASSÖR	214 29	WH40K, SPACEHULK, SPACE MARINE
JOACHIM HELLQVIST, VALBEREDNINGSMAN	20517	D&D, KULT, WASTELANDS
HANS ELF	208 95	WESTERN, KULT
LARS HOVRyd	375 75	
ANDERS PETTERSSON	36039	MUTANT RYMD
MIKAEL STABO	39441	ROLEMASTER

BUDKEDJA (VIA DENNA SKICKAS MEDLEMS MATERIAL):

DANIEL S-JOHAN S-ANDERS K-OLA L-PER H-LARS H-PREDRIK S-ALEXANDER S-GABRIELS-
JOACHIM H-ANDERS P-MIKAEL S-ASSE W-HANS E-PEPPE W-OLLE C-MARTIN L-PETER A-
HENRIK K-DANIEL S. (OM NÅGON INTE VILL VARA MED PÅ LISTAN-KONTAKTA MIG).

TÄNK, TVÅ NUMMER PÅ TVÅ MÅNADER, HELT OTROLIGT. NÄSTA NUMMER DYKER UPP I
JANUARI OCH DÅ NÅR VI FÖRHOPPNINGS VIS FLER ÄN DE 10 SOM NU NÅS AV LOKES
LUNTA. DET DUBBLA ANTALET ÄR MÅLET. FÖRUTOM LUNTAN SÅ KOMMER NÅGRA ANDRA
BLAD UT DÅ OCH DÅ. TOR6-BLADET, A MESSENGER ARRIVES WITH UNIMPORTANT NEWS
OCH DUNGEONS & DRAGONS JOURNALEN HETER DESSA. REGLER TILL ALCAIRTHOONS HÖV
OCH GO YOUR OWN WAY KOMMER FÖRHOPPNINGSVIS INNAN MAJ.

GOD JUL O GOTT NYTT ÅR.



HARDY FLOWMANG

SHADOWRUN

UTSPELAR SIG I SEATTLE ÅR 2056 OCH ÄR SOM MUTANT MED ORCHER, ALVER, DVÄRGAR, TROLL OCH ANNAT SOM HÖR FANTASYN TILL. DET ÄR ALLTSÅ EN MÖRK FRAMTID SOM HAR BLIVIT MÖRKARE TACK VARE ATT JAG ÄR SPELLEDARE. MAN SPELAR EN SHADOWRUNNER, EN PERSON SOM PÅ NÅGOT SÄTT HAR BÖRJAT LEVA ETT ILLEGALT LIV. NI ÄR DET PÅCK SOM MEGA KORPORATIONER ANSTÄLLER NÄR DOM INTE VILL SMUTSA NER SIG SJÄLVA OCH SOM POLISERNA ANVÄNDER SIG AV NÄR DET BLIR FÖR SVÅRT.

Go your own way

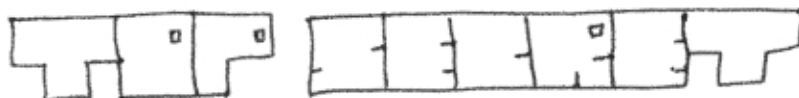
ÄR ROLL SPELET DÄR MAN INOM VISSA GRÄNSER FÅR SPELA VEM MAN VILL (ELLER VAD MAN VILL OM MAN NU ÄR SÅN). NÄR SEN SPELET BÖRJAR ÄR DET INGEN HEJD PÅ VAD MAN KAN GÖRA, KICKA HITLER OCH SPRÄNG DÖDSTJÄRNAN PÅ MORGONEN, UTFORSKA MARS FÖRFLUTNA OCH DESS FRAMTID PÅ EFTERMIDDAGEN, SE TILL ATT NKOTB ALDRIG FÅR UT SINA SKIVOR INNAN NI KOPPLAR AV PÅ TITANICS SOLDÄCK PÅ KVÄLLEN. DETTA TIDS-PLANETS-DIMENSIONSRESE SPELS REGLER KOMMER ATT BLI FÄRDIGA UNDER JULHELGEN, SEN TAR DET ETT TAG INNAN DOM TRYCKS. DÄREFTER SKICKAS DOM RUNT TILL ALLA INTRESSERADE OCH NÄR ALLA GJORT FÄRDIGT SINA GUBBAR BÖRJAR VI SPELA. 10 ÄVENTYR FINNS REDAN KLARA.



FORGOTTEN REALMS ^{Banérets år} 1368

STADEN WATERDEEP BELÄGEN LÅNGT NORRUT PÅ SVÄRDSKUSTEN ÄR DET KÄNDA FORGOTTEN REALMS TREDJE STÖRSTA STAD. DENNA STAD ÄR BAS FÖR ALLA REALMS ÄVENTYR UNDER 1993. MEN STADEN ÄR INTE ALLT OCH WATERDEEP ÄR INTE DEN ENDA STADEN I WATERDEEP! "LÄMNA DET TILL MÄNNISKORNA PÅ SVÄRDSKUSTEN SÅ KOMMER DOM BYGGA EN STAD OVANPÅ EN OLYCKSBÄDANDE RUIN."

OCH DET GJORDE DOM. STADEN WATERDEEP OCH DESS KLOAKER LIGGER OVANPÅ RESTERNA AV DET GAMLA IMPERIETS STÖRSTA KUSTSTAD SOM I SIN TUR LIGGER OVANPÅ. NÄ, NU SKA VI INTE AVSLÖJA ALLT. HÄR FINNS PLATS FÖR DOM SOM VILL BRY SIG OM MAKTIINTRIGER OCH URÄLDRIKA GÅTOR, FÖR DOM SOM ÄLSKAR ATT UTFORSKA FUKTDRYPADE STENKORRIDORER I FACKLANS FLÄDDRANDE SKEN, FÖR DOM SOM VILL KÖPSLÅ NER TILL SIBBTA KOPPAR MYNTET OCH FÖR DOM SOM HELLRE LÅTER SITT SVÄRD TALA. STADEN WATERDEEP ÄR ETT STÄLLE DÄR UTTRYCKET "DEN HÄR STADEN ÄR INTE STOR NOG FÖR OSS BÅDA" FÅR FOLK ATT FUNDERA OM INTE SLUTEN ANSTALT ÄR BÄST ÄNDÅ. DETTA BLIR DEN ENDA NYA KAMPANJEN SOM ÄR ÖPPEN FÖR ALLA. VI STARTAR I JANUARI MED "INGEN NÅD FÖR FASTER ANNA", ETT HISNANDE ÄVENTYR SOM INTRODUCERAR ALLA TILL NORDENS STJÄRNA WATERDEEP.



ÄR ETT AGENTSDEL DÄR MAN KAN SPELA LEGO SOLDATER, PRIVAT DECKARE OCH HEMLIGA AGENTER. ETT VISST INTRESSE FINNS FÖR ATT SPELA DETTA SPEL OCH EFTERSOM DET MEDFÖLJER ETT ÄVENTYR SÅ ÄR DET INTE HELT OMÖJLIGT ATT VI SPELAR LITE. NÅN GÅNG FRAMÅT SOMMAREN.

DANGEROUS JOURNEYS

ÄR AD&D SKAPARENS NYA ROLLSPEL. DET ÄR ETT GENERELLT FANTASYREGELSYSTEM SOM JAG PLACERAT I DOM ARABLIKNANDE SANDKEJSARDOMENA I FORGOTTEN REALMS. HÄR HAR MAN ALLTID CHANSEN ATT SVINGA SITT SVÄRD, HOPPA UPP PÅ SIN STRIDSKAMEL, RÄTTA TILL TURBANEN OCH STORMA FRAM ÖVER SANDDYNERNA. ALLA KAN ANVÄNDA MAGI OCH ALLA KAN SLÅSS. DET FINNS 30 OLIKA GRUNDYRKEN SOM MAN KAN SPINNA VIDARE PÅ ELLER ÖVERGE. MÅRA EXEMPEL ÄR UPPTÄCKSRESANDE, TJUV, ALKEMIST, LEGOSOLDAT, MAGIKER, SPÄMAN, HELARE, FILOSOF OCH LÄRENDREJARE. EN LITEN VARNING ÄR PÅ SIN PLATS: DET TAR VÄLDIGT LÅNG TID ATT GÖRA EN ROLLPERSON.

SPELLJAMMER

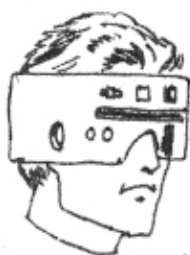
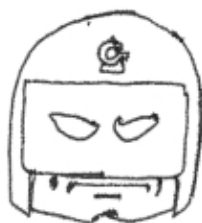
TO BOLDLY GO WHERE NO MAN HAS EVER GONE BEFORE.

OMBORD PÅ DOLGAR JÄRNNÄVES YSTRA SKONARE OONA FORTSÄTTER RYMDÄVENTYREN DÅ NI FORTSÄTTER DJUPARE OCH DJUPARE IN I DEN OKÄNDA RYMDEN. CUGEL, HLOWARTI OCH NAIROND OCH RESTEN AV BESÄTTNINGEN HAR LANDAT PÅ EN NY, TIDIGARE UTFORSKAD DJUNGELPLANET. STÖRRE DELEN AV CIVILISATIONEN HAR DÖTT UT... ELLER? "TAKEN" ÄR BARA BÖRJAN

ÖVRIGA SPEL:

TORG-FÖRSTA ÄVENTYRET SPELAS KLART UNDER JUL-LOVET.
KHELATAAR-NU SATT I MOONSHAE-ÖARNA I FORGOTTEN REALMS FÅR VÄNTA ETT ÅR.
MARVEL SUPER HEROES - SE KHELATAAR, KAMPANJ MED OMGJORDA REGLER KOMMER.
GAMMA WORLD-TIDIGAST OM ETT ÅR.
VAMPIRE-SPELAS REDAN. ORDFÖRANDEN REKOMMENDERAR, ANDERS K ÄR SL.
WH40K-FÖRENINGEN HAR EN ARME TILL FÖRFÖGANDE. BARA ATT LÅNA.
AD&D:

- DARK SUN-FORTSÄTTER UNDER VÅREN
- RAVENLOFT-KAMPANJ '94.
- MAZKA-NÅN GÅNG
- THE HORDE - "
- KARA-TUR - '94?
- AL-QUADIM-IDINA DRÖMMAR!
- DRAGONLANCE-MÖJLIGTVIS TILL HÖSTEN



GOLDEN GANG ©1992 GRIFFIN DESIGN

JAG LJÖG I FÖRRA NUMRET. I JANUARI FÅR VI (A 10000. SÅ ÄVEN I JULI. SEN I JANUARI NÄSTA ÅR FÅR VI KOMMUNPENGARNA (A 60000). I JANUARI MÅSTE VI HA NYTT ÅRSMÖTE DÄR MAN FÅR KICKA FOLK I STYRESEN. DESSUTOM FINNS DET ANDRA GREJER ATT TA UPP. WKÖP AV SAKER, T-SHIRTS, ROLLSPELS PRYLAR OCH DYLIKT.

ANGÅENDE GREYHAWK KAMPANJEN ÄR DET LITE STRUL. NÅGRA KAN INTE SPELA OFTA, FÖR ATT DOM VILL UT OCH SUPA MÅHÄNDA, NÅGRA SKA PLUGGA EXTRA OCH ANDRA ORSÄKTER. HUR SOM HELST BLIR DEN UPPSKJUTEN TILLS VIDARE. FÖR GREYHAWK SPELARE BLIR DET FALCON-TRILOGIN ISTÄLLET (GRADERNA 7-9). NI SOM VILL SPELA LÅGGRADIGT (GRAD 1) FÅR SPELA FORGOTTEN REALMS ISTÄLLET. SÅ DET SÅ.

ENKÄT INFÖR 1993

1. HUR SKA EN SL VARA. RANG ORDNA 1-10 (1 ÅR BÄST.)

REGELKUNNIG
DUKTIG IMPROVISATÖR
SNABBTÄNK
INITIATIVRIK
ORDENTLIGA ÄVENTYR
HÅLLA ORDNING MOT FUSK
ÄRLIG MOT SPELARNÄ (ALDRIG LJUGA OM FÄRNINGSSLAG TEX.)
HOPPA ÖVER ONÖDIGHETER
INSPIRERANDE
FAVORISERA DIG.

2. HUR SKA ETT ÄVENTYR VARA.

GÅTOR OCH KLURIGT
HA ÖVERRASKNINGAR I SIG
MYCKET ACTION
SPÄNNANDE
MYCKET STRID
HA VÄL GENOMTÄNKTA MÖTEN
HUMORISTISKT
SKRÄCK AKTIGT
HA EN ORDENTLIG BAKGRUND
HA INFORMATION OM SPELVÄRLDEN

3. EFTER EN SPEL OM GÅNG VILL JAG: (1-7 SOM SYNES)

HA FÅTT MÅNGA NYA ERFARENHETER
HA NÖJDA MEDSPELARE
HA EN FÖRBÄTTRAD RP
HA INFO OM KOMMANDE ÄVENTYR, REGELÄNDRINGAR
HA RIKARE RP
KRITISERA SL
GÅ OCH SOVA

4. PLATS FÖR EGNA KOMMENTARER: (BÄSTA MEDSPELARE, DÅLIGA RS OCH DYL)

LÄMNA IN DETTA TILL MIG ER KÄRE ORDFÖRANDE

DANIEL SCHENSTRÖM 0171-777 24