

Alpha Klies

~~NOT~~ 3
ELLER
LOKES LONTA #2

*
1987

1992

GODDAG OCH HEJSAN. SÅHÄR I VINTER MÖRKRET DYKER VI UPP LIKT ETT LJUSSKEN I FJÄRRAN OCH SPRIDER TREVNAD I TILLVARON. DET HÄR ÄR ETT AV DOM ALPHA RULES/LOKES LUNTA NUMMER NU I DECEMBER. DET GÖRS I TRE OLIKA EXEMPLAR OCH DETTA ÄR DET TJOCKASTE. VI (DVS RED.) ÖNSKAR ALLA EN GOD JUL OCH ETT GOTT NYTT ÅR.

LEDAR No

INNEHÅLL:

SID 7. OMSLAG. SL, FAMILIARUS OCH TVÅ TROLL SÖRJRER ALPHA RULES BORTGÅNG I ROLLSPELS BRANSCHEN.



SID 2. DEN HÄR SIDAN. LEDARN O INNEHÅLL.

SID 3-5. BELLNADIRS KUNGA RIKE. ARTIKEL TILL D&D.

SID 6-7. EN TILLBAKABLICK PÅ D&D-KAMPANJEN

SID 8. INFORMATION OM NUVARANDE KAMPANJER I MINA SPEL.



I REDAKTIONEN.

DANIEL S

LEDARN.

JULTOMTEN.

ETT PAR HÖG-

LJUDDA RENAR

OCH DIVERSE

ANDRA TYPER.

©1990, 1991, 1992 AR, Inc.

Printed on paper.

DUNGEONS & DRAGONS OCH D&D ÄR TSR, Inc's registrerade varumärken. AR, ALPHA RULES OCH GRIFFIN DESIGN ÄR AV MIG.

JULAFTON ÄR © AV NÅGON SMART GRABB SOM INTE TYCKTE ATT FÖDELSEDAGS PRESENTERNA VAR NOG. OAKTORISERAD ANVÄNDNING AV TIDNINGEN RESULTERAR I ATT EN VISS "JULTOMTEN" INTE HÄLSAR PÅ HOS DIG!!

BUDKEDJA FÖR SIGNALER OCH ANNAT:

DANIEL-ANDERS K.-OLAL.-PER H.-

FREDRIK S.-ALEXANDER S.-GABRIEL S.-

JOACHIM H.-ANDERS P.-MIKAEL S.-

ASSE W.-JOHAN S.-HAN S E.-FEFFEW:-

PETER A.-OLLE C.-MARTIN L.



MEDLEMMAR:

DANIEL SCHENSTRÖM, ORDFÖRANDE 777 24

ANDERS KJELLMAN, V: E ORDFÖRANDE 293 66

PER HOUVYD, SEKRETERARE 375 75

OLA LÖNNHOLM, KASSÖR 207 38

FREDRIK SUNDQVIST, KASSÖR 214 29

HANS ELF 208 95

JOACHIM HELLQVIST, VALBEREDNINGSMAN 205 17

ANDERS PETTERSON 360 39

MIKAEL STABO 394 41

LARS HOUVYD 375 75

BELLNADIRS KUNGARIKE:

BELLNADIRS KUNGARIKE ÄR BELÄGET PÅ KONTINENTEN DOREN OCH ÄR DET NÄST MINSTA AV RIKENA DÄR. UNDER BELLNADIRS BESKYDD FINNS SYD ÖSTRA VILDFÄLT, HALVLINGS RIKET KULLARNA VÄSTOM VINDEN OCH DET LILLA FRIDFULLA HÄRBERGA.

BELLNADIRS KUNGARIKES HISTORIA:

DET LILLA RIKETS HISTORIA BÖRJADE FÖR 403 ÅR SEDAN NÄR KUNGEN FRÅN DET FORNA STORKUNGADÖMET DROG IVÄG UPPÅT FRÅN MORAM FÖR ATT UTVIDGA SITT RIKE OCH FÖR ATT FÅ TAG PÅ TRÅ SOM VAR EN BRISTVARA. DET BEHÖVDES FÖR ATT BYGGA UPP NEDBRÄNDA BYAR OCH FÖR ATT RUSTA UPP FLOTTAN SOM HADE HALVERATS UNDER KRIGEN. TILLSAMMAN MED SINA TVÅ BÄSTA VÄNNER RESTE HAN KONTINENTEN RUNT OCH STÖTTE SÅ SMÅNINGOM PÅ ZAROKIN, ZAROKIN SOM INTE ALLS VILLE DELA KONTINENTEN MED NÅGON ANNAN. FÖRKLARADE KRIIG MOT KUNGEN OCH HANS ARMÉ. KUNGEN SÄNDE DÅ EFTER FÖRSTÄRKNINGAR. ZAROKINERNA KAPITULERADE EFTER ETT ÅR OCH MAN MÖTTES FÖR ATT DIS-

KUTERA GRÄNSERNA. KUNGEN ÖVERLÄTER SAMMA ÅR TRONEN TILL SIN SON OCH SKÄNKER TVÅ STORA LANDOMRÅDEN TILL SINA BÅDA VÄNNER. ÅR 703 STÅR INDELNINGEN AV KONTINENTEN KLAR, CARNIOLL BELLNADIREN*** SKAPAR BELLNADIRS KUNGARIKE OCH VENGAR SKAPAR NIVARANDE NYSOLG. ÖVRIGA KONTINENTEN DELAS AV ZAROKIN, STORKUNGADÖMET OCH

BATAK. VILDFÄLT ÄR INGENMANSLAND. 58 ÅR SENARE BLIR BELLIN HUVUDSTAD DÅ DOM ANDRA STÄDERNA LÅG FÖR NÄRA GRÄNSEN. TIDIGARE HADE FELANDRA STÄTT FÖR DET ANSVARET MEN FICK NU NÖJA SIG MED ATT VARA STÖRST I RIKET. ÅRET EFTER DÖR CARNIOLL OCH KUNG JOHANN TAR ÖVER STYRET. DE SISTA AV HANS REGERINGS ÅR 776-777 BLIR MISSVÄXT ÅR OCH KUNGEN BLIR LÖNNMÖRDAD. 778 TAR LORD MATTEUS MAKTEN OCH INLEDER EN ERA AV VÄLFÄRD. 2 ÅR SENARE HÅLLER HAN SITT SISTA TAL FÖR FOLKET OCH FÖRKLARAR ATT HAN TÄNKER BLI EN ODÖDLIG KRONAN LÄMNAS ÖVER TILL HANS DOTTER. I 40 ÅR REGERAR HON OCH FORTSÄTTER I FADERNS FOTSPÅR. EN MORGEN HITTAS HON DÖD OCH ZAROKIN FÅR SKULDEN. ETT STORT KRIIG BRISTER UT OCH FRÅN BATAK STRÖMMAR SVARTFOLK

IN. STORKUNGADÖMET FÖRSTÖR ZAROKINS HAMNAR. DÅ DYKER DOM UPP FRÅN SINA GÖMSTÄLLER OCH MED SINA FRUKTANSVÄRDA ANDEDRÄKTER LAMSLÄR DOM ALLT OCH ALLA. DERAS VINGSLAG LJUDER ÖVERALLT OCH MÅNGA STORA STÄDER JÄMNAS MED MARKEN. DET MAN LÄNGE FRUKTAT HADE HÄNT IGEN. DE LEGENDARISKA DRAKARNA HADE KOMMIT TILLBÄCKS. 862 BRINNE BELLIN OCH EN KORT TRONKAMP UPPSTÅR. JOHANN II STIGER UT SOM SEGRARE. UNDER HANS FANA TÅGAR KONTINENTENS MÄKTIGASTE HJÄLTAR VILKA LYCKAS MED ATT DRIVA IVÄG DRAKARNA. 877 GENOMFÖR DOM NÄSTA STORDÄD OCH LYCKAS FÅ ETT STRIDSSTILLESTÅND. BLAND DESSA HJÄLTAR FANNS EN LISTIG LITEN DVÄRG VID NAMN ARAK, SOM ENGENTJÄNST ÅT EN AV DOM ANDRA HJÄLTARNA SOM RÄDDAT HANS LIV BER HAN JOHANN II ATT GÖRA HÄRBERGA

FRITT OCH SEDAN SKÄNKA DET TILL ARAKS RÄDDARE. JOHANN KÄNDE ATT HAN INTE KUNDE NEKA HONOM DEN TJÄNSTEN DÅ ARAK HADE RÄDDAT JOHANNS LIV FLERA GÅNGER. NÄR STILLESTÅNDET PÅGÅTT I 48 ÅR SLÖT MAN PREDSPAKTEN I KÖPING OCH FÖRUTOM EN NY KUNGAÄTT PÅ TRONEN HAR INGET HÄNT.

*KOMMER ATT DETALJERAS I DOREN-ARTIKELN OM ETT PAR NUMMER. ** BATAK VAR OKÄNT VID DENNA TIDPUNKT. *** BELLNADIRERNA VAR EN BARBARISAM FRÅN MORAMS SLÄTTER SOM FRAM TILL ÅR 700 VAR ETT ALLDAGSLIGT INSLAG I DESS HISTORIA. DET ÅRET SPLITTRADES STAMMEN DÅ DOM BLEV BORTDRIVNA AV EN UTBRYTARDEL AV STORKUNGADÖMETS ARMÉ SOM VILLE HA BELLNADIR KULLARNA SOM GÖMSTÄLLE. **** BATAK ÄR ZORAKINSKA OCH BETYDER ONDSKA. ***** DETTA LYCKADES HAN MED OCH HAN ÄR BELLNADIRS SKYDDSHELGON. ETT TEMPEL TILL HONOM ÄR UPPFÖRT I KEFAL.

BELLNADIRS KLIMAT OCH NATUR:

KLIMATET I KUNGARIKET SKULLE I EN FAKTA BOK KALLAS TEMPERERAT OCH DET STÄMMER. NÅGRA SKILLNADER FINNS DOCK. DEN STÖRSTA ÄR ATT PÅ VINTERN FALLER DET VANLIGTVIS 7 METER SNÖ MEN I ÅR BLEV DET BARA 50 CM. FRAMKOMLIGHETEN DENNA ÅRSTID ÄR BEGRÄNSAD OCH AV DETTA SKÄL ÄR FOLK I ALLMÄNHET MYCKET KUNNIGA SKID OCH SLÄDÅKARE. NATUREN ÄR INTE ALLTFÖR VARIERAD MEN DET MEST MAN KAN ÖNSKA SIG STÅR ATT FINNA; TVÅ BERGSKJEDJOR (MÄNTAGGARNÄ OCH CARAMOSKEDJAN), TVÅ SJÖAR (KOMPASSSTÖRESJÖN OCH KEFALSJÖN), TVÅ STORA FLODER (VINDEN OCH KEFALFLODEN), TVÅ STORA GRANSKOGAR (KEFALSKOGEN OCH STORSKOGEN), TVÅ LÖVSKOGAR (HILGOLISKOGEN OCH MÅNSKOGEN), VIDSTRÄCKTA GRÄSSLÄTTER, BÖLJANDE KULLOMRÅDEN OCH ETT FLERTAL DALGÅNGAR. EN MYCKET STOR DEL AV LANDETS MARK ANVÄNDS I JORDBRUKET. DALGÅNGARNA ÄR ALLA MYCKET FÄRGRIKA OCH BLOMSTER FYLDA. MÅNSKOGS OMRÅDET KRYLLAR AV TRÄSK OCH TJÄRNER.

BELLNADIRS STORA STÄDER:

BELLIN, HUVUDSTADEN ÄR DEN NÄST STÖRSTA STADEN I RIKET MED SINA 40000 INVÄNARE.

DESS HUVUDSAKLIGA NÄRING KOMMER FRÅN TIMMERFLOTTNINGEN SOM BLOMSTRAR SOM ALDRIG FÖRR. KUNGLIGA PALATSET ÄR DEN MEST PÅKOSTADE BYGGNADEN I DORENS HISTORIA OCH DÅ SJÄLVKLART DEN VÄCKRASTE. STADEN STYRS DIREKT AV KUNGEN. NR 12
CARAMOS ÄR LANDETS TREDJE STÖRSTA STAD OCH HAR RUNT 30000 INVÄNARE. UNGEFÄR 10000 AV DESSA ÄR HALVMÄNNISKOR, TILL STÖRSTA DELEN DVÄRGAR OCH TOMTAR, STADENS HUVUDSAKLIGA NÄRING ÄR DESS GRUVOR MEN FLODBÅTSVARVEN GÖR SITT TILL STADENS VÄLSTÄND. I GRUVORNA UTVINNS JÄRN OCH I VISS MÅN ÄVEN GULD OCH SILVER. DET ÄR DVÄRGARNA SOM HAR HAND OM BRYTNINGEN OCH DERAS KUNNANDE LEDER STADEN MOT EN LJUS FRAMTID. MÅNGA ALVSMEDER HAR LOCKATS DIT OCH ÄR DET SMYCKEN MAN ÄR UTE EFTER SÅ HAR MAN KOMMIT RÄTT. TYVÄRR HAR FÖREKOMSTEN AV RIKEDOMAR LETT TILL ATT EN STOR MÅNED TJUVAR LOCKATS DIT. STADEN STYRS PÅ SAMMA SÄTT SOM KÖPING OCH DESS BORGHÄSTARE, STEFAN AV KARAMEIKOS, ÄR ARGENTA BORGDAKENS FADER NR 7.

DOPAL ÄR NAMNET PÅ EN STAD SOM LIGGER VID KOMPASSSTÖRESJÖNS INLOPP. DEN 600 ÅR GAMLA STADEN VILAR PÅ ETT PAR URBERGS KLIPPOR. STADENS STÖRSTA TILLGÅNGAR ÄR TYG OCH LIVSMEDELS INDUSTRI. EN FÄSTNING VID NAMN STORPORTEN FINNS I STADEN OCH DÄR FINNS 100 MAN STATIONERADE. YTTRELLIGARE 400 MAN ÄR UTPLACERADE I MINDRE FÄSTNINGAR I STADEN OCH LÄNGST FLODEN. STADEN STYRS AV TOR DEN RÄTTFÄRDIGE. NR 20.

FASTORLA ÄR STADEN FÖR DEN MODIGE OCH ÄVENTYRLYSTNE. LANDETS MAGISKOLA LIGGER HÄR BREDVID ETT AV ELANS KLOSTER. EN 10000 VARELSER BOR HÄR LOCKADE AV DOM MYCKET LÅGA TOMTPRISERNA. DET ÄR MEST MÄNNISKOR MEN ÄVEN TROLL HAR SYNTS TILL. EN MYCKET ÄVENTYRARTÄT REGION. EN 100 MANS ELITARMÉ HJÄLPER TILL I KLOSTRETS KAMP MOT VAD NU KOMMER FRÅN MAGISKOLAN. MÅNGA OFRIVILLIGA FÄRDER IN I ANDRA DIMENSIONER HAR BÖRJAT HÄR. FASTORLA STYRS AV MAGISKOLAN OCH KLOSTRET. NR 4.

FELANDRA ÄR OCH HAR ALLTID VART DEN STÖRSTA STADEN I RIKET. DEN IDKAR HANDEL MED ALLA KONTINENTENS LÄNDER OCH AFFÄRSDISTRIKTET ÄR MYCKET STORT. FELANDRA EXPORTERAR TRÄ OCH TRÄVAROR. DEN HAR 57000 INVÄNARE OCH STYRS AV ETT KÖPMANNAMILITIA-BORGAR-RÅD. NÅGON KILOMETER UTANFÖR STADSMURARNA STÅR GREVE HÖKÖGAS SLOTT. NR 1.

KEFAL, EN STAD VID KEFALFLODEN'S STRAND HAR SOM MÅNGA ANDRA GEOGRAFISKA LANDMÄRKEN FÅTT SITT NAMN EFTER RESENÄRERNAS SKYDDSPATRON, KEFAL, SOM SÄGS HA LAGT SIG TILL VILA HÄR NÄR EN STORM DROG FÖRBI. NR 25.

KOMPASSSTÖRES HUVUDSAKLIGA INKOMSTKÄLLA ÄR FISKET. EN MYCKET KÄND PRODUKT ÄR KOMPASSRÖRE-ÖLET SOM MAN KAN FINNA ÄVEN I RIKULTEEN. KORANI, DEN FÖRSTE OCH STÖRSTE EN 36 GRADIG MAGIKER TILLBRINGAR SINA TROLIGTVIS SISTA DAGAR HÄR. (HAN ÄR 102 ÅR). STADEN SAKNAR MUR. NR 24.

FAROR I BELLNADIRS KUNGARIKE:

- DEN HALVAKTIVA VULKANEN ELDSGAP, ENLIGT MÅNGA NEDGÅNGEN TILL HELVETET. MÅNGA DUKTIGA ÄVENTYRARE HAR GÅTT VILSE I DESS OTALIGA GÅNGAR ELLER FALLIT NER I EN LAVA STRÖM. ENLIGT TILLFÖRLITLIGA KÄLLOR (RIKARD HÖKÖGA BLA.) SÅ FINNS DÄR EN ÖVERGIVEN GULDGRUVA. CAROLYNE OCH VATALOS HAR BESÖKT DEN.
- VARULVARNA I STORSKOGEN. DESSA HEMSKA BESTAR ÄR INTE BARA AKTIVA NÄR MÅNEN ÄR FULL. DOM ÄR ETT HINDER FÖR SKOGS INDUSTRI OCH EN PLÅGA FÖR RESENÄRER.
- KEFALSJÖN ÄR ÖVERBEFOLKAT MED ALLSKÖNS MONSTER SOM GÖR SITT TILL ATT DECIMERA DOM ÄVENTYRARE SOM VILL NER TILL DOM RUINER SOM VILAR PÅ SJÖNS BOTTEN.
- FASTÖRLA. DENNA STADS FAROR ÄR OTALIGA, HÄR ÄR NÅGRA EXEMPEL;
 - DIMENSIONSHÅL, PORTALER OCH DYLIKT SOM SLUKAR FOLK OCH TAR DOM TILL VEMVET-VAR.
 - PLÖTSLIGA FÖRÄNDRINGAR I GRAVITATIONEN, TEMPERATUREN, VÄDRET, VERKLIGHETEN OSV.
 - OMRÅDEN MED SYREBRKT.
 - FRAMKALLADE MONSTER, ORCHER, TROLL, BETRAKTARE, DRAKAR OCH VÄRRE.
 - JORDBÄVNINGAR OCH VULKANUTBROTT.
- O.S.V. MAGI SKOLAN OCH KLOSTRET ÄR GLADA FÖR NYA REKRYTER DÄR DOM GAMLA TENDERAR ATT TA SLUT.
- MONSTER FRÅN BATAK OCH VILDFÄLT.
- MÄNSKOGARNA, FÖR DE OINVIGDA, SANKMARKER, FÄLLOR OCH REBELLBAND HAR GJORT SLUT PÅ HELA ARMÉER.

RYKTEN I BELLNADIRS KUNGARIKE:

- BATAKS TRUPPER RETIRERAR. KÄLLA; NYSOLGISKA HANDELSMÄN
- KUNGEN HAR INSJUKNAT OCH INTE ENS DE BÄSTA AV ALKEMISTER, PRÄSTER ELLER MAGIKER HAR NÅGOT BOTMEDEL. KÄLLA; ALLMÄNT KÄNT
- ARMAS ÄR TILLBAKS MED ETT MINDRE FÖLJE. KÄLLA; FOLK.
- NÅGON RIK KÖPMAN HAR KÖPT UPP EN STOR BIT MARK NORR OM KÖPING. KÄLLA; OKÄNT.

SLUT.



DUNGEONS AND DRAGONS - BREV SAGAN. EN TILLBAKA BLICK PÅ D&D-KAMPANJEN

DET VAR PÅ HÖSTTERMINEN I 6:AN SOM DET HELA BÖRJADE. MIN KARRIÄR SOM D&D-SL OCH VI SOM SPELGRUPP. DET VAR 1985 I VÅR VÄRLD. PÅ WERLD 101 VAR DET 1100. VÅR, FEM MODIGA ÄVENTYRARE SATTE AV MOT EN BORGGRUVIN DÄR DEN ONDE MAGIKERN ARMAS HADE SITT TILLHÅLL. GRUPPEN LYKADES DRIVA IVÄG HONOM OCH DESSUTOM EN HEL DEL AV HANS PÅCK. DVÄRGEN NORAK, KRIGAREN ARGENTA OCH PRÄSTEN AURORA BLEV TVUNGNA ATT TA FARVÄL AV TJUVEN DIRAVD OCH ALVEN FELLONIUS SOM BÄGGE DRAR SIG TILLBAKS TILL SINA HEMSTÄDER. LITE SENARE FÅR DOM FÖRSTÄRKNING AV HALVLINGEN HALVAR HILDENAR OCH DOM LYKAS BEFRIA SILVERPRINSESSAN ARGENTA OCH AIRIK AV DE VITA DRAKARNAS ORDEN FRÅN EN FÖBANNELSE SOM EN OND ÅDELSTEN FÖRT MED SIG. UNDER SOMMAREN FÅR DOM BREV FRÅN BORGHERREN I VYKÖPING SOM HAR TVÅ MYCKET STORA PROBLEM. EN STOR DEL AV STADEN VYKÖPING HAR FÖRSVUNNIT UPP BLAND MOLNEN OCH DET FAKTUM ATT NÅGON BESTJÄLER HANS SLOTT PÅ VÄRDESÄKER. TJUVEN VATALOS OCH KRIGAREN ANDERS HJÄLPER TILL. UPPE BLAND MOLNEN FINNS NÅGRA UNDERIGA ARKITEKTURISKA BYGGNADER, EN HERRGÅRD OCH STADS DELEN. KRIGAREN ANDERS BLIR BRÄKIG MOT HERRGÅRDS PERSONALEN OCH BLIR INKASTAD I EN FÄNGELSEHÅLA. GRUPPEN LYKAS SÄNKA NER STADSDELEN IGEN. MOLNET FÖRSVINNAR. DET MED TJUVERIerna HAR GÅTT FÖRLORAT I VAD SOM VERKAR HA VART EN DRÖM.

ABB MAGICA
HOC EST POCUS

NI TRÄFFAR CAROLYNE.
 AV GUDARNAS BUDBÄRARE FÅR NI ETT KUVERT MED ETT RÖTT PAPPER I DÄR DET STÅR
 NAZ-GASH. DAGEN EFTER MÖTET MED BUDBÄRAREN FÅR NORAK ETT BREV FRÅN SIN FAR
 ARAK SOM BERÄTTAR ATT FRÄMRE PORTEN ÄR BELÄGRAD I BERGSRIKET RIKULTÉEN. PÅ VÄGEN
 DIT BLIR NI FÖRFÖLJDA AV EN ARMÉ OCH TVINGAS RIDA IN I EN SPÖKSTAD. I DEN
 STADEN FINNS ETT VÄRDSHUS MED DVÄRG-RUNAN FÖR SÄKER PLATS DITMÅLAD. DET VISAR SIG
 HA EN FÖRMÅGA ATT SKICKA FOLK TILLBÄCKS I TIDEN OCH PLÖTSLIGT BEFINNER NI ER I DET
 ÄVEN FÖR ALVERNA LEGENDARISKA LANDET SVARTHED. DOM HAR PROBLEM. GUDARNAS
 STAD HAR FALLIT NER FRÅN SKYN, NI STÖTER PÅ EN BARBARSTAM SOM NI BLIR
 BLODSBRÖDER MED (INTE NORAK) MEN SOM SEN ANFALLER NORAK. EN GULD DRAGE
 RÄDDAR HONOM FRÅN EN SÄKER DÖD. EFTER ATT HA UTFORSKAT MÄRDÖMSSTADEN
 SÅ BEGER NI ER TILL BÄCKEN TILL ER EGEN TID OCH FORTSÄTTER FÄRDEN. PÅ
 VÄGEN HJÄLPER NI EN KÖPMAN ATT FÅ TILLBÄCKS STULNA VAROR, BEFRIAR ALVEN
 HARONDIR FRÅN EN FÖRSTENING OCH NÄR NI KOMMER FRAM LYCKAS NI DRIVA
 BORT DEN BELÄGRANDE ORCH-ARMÉEN. NÄR NI NÄR KÖPING HAR DET BLIVIT HÖST.
 GROTTAN NORR OM STADEN HAR FÅTT LIV IGEN OCH NI SÄNDS DIT. AV EN VIS
 MAN SOM BOSATT SIG DÄR FÅR NI REDA PÅ ATT FÖR ATT KUNNA KOMMA
 FÖRBI ETT PAR GRINDAR I GROTTAN MÅSTE NI FÅ TAG I ETT PAR NYIKLAR I
 ARMAS ÄGO. SAGT OCH GJORT. ARMAS SOM NU BYTT UPP SIG TILL ETT STORT
 KUPOL LIKNANDE SLOTT HAR FLYTTAT TILL EN ANNAN KONTINENT. I STRID MOT
 EN AV ARMAS TUNNEL MAGIKAR DÖR HALVAR HILDEMAR, MONTAGNE, DVÄRGEN TRÄFFAR
 DOM NERE I RIKULTÉEN. PRÄSTEN MONKAR ANSLUTER SIG OXÅ OCH NI DRAR PÅ KORS-
 TÄG MOT ONDSKAN OCH SÄTTER AV GENOM ZAROKIN MOT KUNG-ÄRNVHJÄLMS STOR-
 KUNGLARIKE. EN TRÄFF MED VILDFÄLTIS INVÅNARE, SVAMPTUMTARNA OCH GIGAN
 DEN ONDE MAGIKERN BLIR EN AVVIKARE INNAN KURSTÄGET FORTSÄTTER IN I
 VINTERN. NI RENSAR EN TROLLGROTTA OCH SOVER ÖVER VINTERN I EN MYSTISK
 SKOG. DOM HAR EN DUST MED ARMAS OCH LYCKAS DÖDA HONOM. DOM FÅR
 REDA PÅ ATT HAN HAR EN FÄSTNING SOM LIGGER I ASTRALPLANET. DOM FINNER
 ETT KUVERT MED NAMNET TRIGON. DET BLIR VÅR. UNDER SOMMAREN TAR NORAK,
 ARGENTA, AURORA OCH MONTAGNE DET LUGNT MEDANS CAROLYNE OCH VATALOS GER
 SIG UT PÅ NYA ÄVENTYR. DOM BESÖKER MÅNSKOGARNA, NARNIA, ELDSGÅD, GLANTRI,
 ELFHETIM OCH GUDARNAS STAD. VATALOS FÅR TRÄFFA ALLANDARIOS, CAROLYNES FAR.
 CAROLYNE MÖTER EILONWY, NYMFEN SOM HAN SKA GIFTA SIG MED PÅ VÅREN.
 PÅ VINTERN ÄR ALLA SAMLADE IGEN OCH SKA ÅKA TILL STEFAN, ARGENTAS FAR
 FÖR ATT FIRA JUL. HAN HAR BLIVIT KIDNAPPAD OCH PÅ VÄGEN NÄR DOM FÖR-
 FÖLJER FÖRÖVAREN NAZ-GASH FÅR NI SYN PÅ ETT TRÄD SOM BLÖDER.
 NI HINNER I FATT ONDINGARNA MEN NASH-GAZ KOMMER UNDA. DET BLIR
 EN LUGN JUL. NATTEN EFTER NYÅRSÄFTON ÄR DET DAGS IGEN OCH DENNA GÅNG
 BÄR DET AV TILL GUDARNAS LÄNDER. NI FÅR SE MÄNNENS BAKSIDA, ÅKA ZEPPELINARE,
 GÅ PÅ BIO, SLÄSS MOT DRAXSKÖLDPADDER, INFILTRERA GUDEN NIDINGS HEM OCH NÄR NI
 FLYR FÅR NI ALLA VÄLJA MELLAN ALLA ERA VÄNNER OCH ALLA ERA SKATTER. ALLA
 VÄLJER RÄTT OCH NI ÅTER VÄNDER TILL EN FÖRÄNDRAD VÄRLD. DET ÄR VÅRT 1102.
 EPISODER SOM KRÖNIKÖREN GLÖMT
 I ALL HAST:

SLAGET MOT BETRÄKTAREN UTANFÖR KÖPINGS MURAR SOM NI FICK HJÄLP AV
 NIDELANIS BUDBÄRARE I. NI FÅR VETA VÄGEN TILL HANS HÅLA DÄR NI FINNER EN
 FORMEL BOK SOM NI SÄLJER I GLANTRI OCH FÅR EN MINST SAGT STOR SUMMA
 PENGAR FÖR. ÄGDERUM UNDER VÅREN 1101.
 SLAGET MOT ORCH PORTET I NYRONDS RIKE SKEDDE TIDIGT PÅ SOMMAREN 1101.

-YOU MAY KNOW WHO I AM, BUT NOT WHAT I AM...

VAMPIRE...

FORGOTTEN REALMS

BANÉRETS ÅR 1 3 6 8



TOMTE MED 24 1 STY
© 1992 GRIFFIN LTD.

STADEN WATERDEEP, BELÄGEN LÅNGT NORRUT PÅ SVÄRDSKUSTEN, ÄR DET KÄNDA FORGOTTEN REALMS TREDJE STÖRSTA STAD. DEN ÄR BAS FÖR ALLA FORGOTTEN REALMS ÄVENTYR UNDER 1993. MEN STADEN ÄR INTE ALLT OCH WATERDEEP ÄR INTE DEN ENDA STADEN I WATERDEEP!

"LÄMNA DET TILL MÄNNISKORNA PÅ SVÄRDSKUSTEN SÅ KOMMER DOM ATT BYGGA EN STAD OVANPÅ EN OLYCKSBÅDANDE RUIN." SAGT OCH GJORT. STADEN LIGGER TILLSAMMANS MED SINA KLOAKER OVANFÖR RESTERNA AV DET GAMLA IMPERIET STÖRSTA KUSTSTAD SOM I SIN TUR LIGGER OVANFÖR... NÄ, NU SKA VI INTE AVSLÖJA ALLT. HAR I UNDRENS STAD FINNS PLATS FÖR DOM SOM VILL BRY SIG OM MAKTINTRIGER OCH URÅLDRIKA GÄTOR, FÖR DOM SOM ÄLSKAR ATT

UTFORSKA FUKTDRYPANDE KORRIDORER I FACKLANS FLADDRANDE SKEN, FÖR

DOM SOM VILL KÖPSLÅ NER TILL SISTA KOPPAR STYCKET OCH FÖR DOM SOM

HELLRE LÅTER SITT SVÄRD TALA. WATERDEEP ÄR STADEN DÄR UTTRYCKET "DEN HÄR STAN

ÄR INTE STOR NOG FÖR OSS BÅDA" FÅR FOLK ATT UNDRÅ OM INTE SLUTEN ANSTALT ÄR

BÄST ÄNDÅ. KAMPANJEN BÖRJAR I JANUARI MED ÄVENTYRET "INGEN NÅD FÖR FASTER

ANNA". SOM ELMINSTER SKULLE HA UTTRYCKT DET. ETT FRÖJDE FULLT ÄVENTYR

FÖR GLADA ÄVENTYRARE. DEN PERFEKTA INTRODUKTIONEN TILL NORDENS STJÄRNA WATERDEEP.



TO BOLDLY GO WHERE NO MAN
HAS EVER GONE BEFORE.

OMBORD PÅ DOLGAR JÄRNNÄVES YSTRA SKONARE OCH FORTSÄTTER RYMDÄVENTYREN DÅ CUGEL, HLÖWART OCH NAIKOND OCH RESTEN AV BESÄTTNINGEN HAR LANDAT UTANFÖR EN STAD TILLHÖRANDE EN OKÄND CIVILISATION, NU INNE HAR DOM UMGÅTTS LITE MED LOKAL BEFOLKNINGEN DOM GRÖNHUDDA, FYRÖGDA ANDROYANERNA. DOM ÄR ETT STOLT FOLK MED VISSA ROMERSK LIKANDE DRAG, SÄRSKILT I ARKITEKTUREN. VART DOM TAR VÄGEN EFTER DETTA BESÖK VET DOM INTE SJÄLVA.

ÖVRIGA AD&D VÄRLDAR:

DARK SUN - STRADATSERNA FORTSÄTTER UNDER VÅREN.
DRAGONLANCE - ÅTERVÄNDER VI MÖJLIGT VIS TILL HÖSTEN.
RAVENLOFT - SUPERKAMPANJ '94.

KARA-TUR - '94?

MAZICA - NÄR GÅNG

THE HORDE - "

AL-QUADIM - "

GREYHAWK - FALKEN TRILOGIN (FALKENS HÄMND, FALKENERAREN OCH FALKENS FLAMMOR) ETT ÄVENTYR FÖR GRADERNA 7-9 UTSPELAR SIG I STADEN GREYHAWK OCH DESS OMGIVNING. DÄREFTER BLIR DET ETT UPPEMÅLL TILL DET ÄR DÄRFÖR APANS Ö (FÖR GRADERNA 18 OCH UPPÅT, EMELLAN TRILOGIN OCH DETTA ÄVENTYR SKA NI FÅ CHANS ATT VISA ER DUKTIGA PÅ SLAGFÄLTET DÅ IUZ ARMEER SLÅR TILL.

ÖVRIGA SPEL:

TORG - SPELAS KLART UNDER JULLOVET (FÖRSTA DELEN AV TRILOGIN).

RHELATAR - NU SATT I FORGOTTEN REALMS MOONSHAE ÖAR. '94.

MARVEL SUPER HERDES - '94. KAMPANJ MED OMGJORDA REGLER KOMMER.

GAMMA WORLD - TIDIGAST OM ETT ÅR. CALL OF CULHU - '93.

VAMPIRE - FORTSÄTTER UNDER '93.

WHUOKG - NÄR SOM HELST. FÖRENINGEN HAR ARME ATT LÅNA UT.

ARS MAGICA - KOMMER '93.

Go your own way



ÄR ROLLSPELET DÄR MAN INOM VISSA GRÄNSER FÅR SPELA VEM MAN VILL (ELLER VAD MAN VILL OM MAN NV ÄR SÄN). NÄR SEN SPELET BÖRJAR ÄR DET INGEN HEJD PÅ VAD SOM KAN HÄNDA. UNDER JUL LOVET KOMMER JAG ATT GÖRA FÄRDIGT FIGURSKAPAR REGLERNA OCH SEN SKICKAR JAG RUNT DESSA TILL ALLA INTRESSERADE. NÄR ALLA GJORT SINA GUBBAR BÖRJAR VI SPELA. 10 ÄVENTYR FINNS REDAN.

ETT SEPARAT NYHETSBLAD OM TOP SECRET, DANGEROUS JOURNEYS OCH SHADOW RUN KOMMER SÅ FORT SOM MÖJLIGT

ENKÄT INFÖR 1993

1. HUR SKA EN SL VARA? RANGORDNA 1-10 (1 ÄR BÄST)

REGLER KUNNIG
DUKTIG IMPROVISATOR
SNABBTÄNKT
INITIATIVRIK
ORDENTLIGA ÄVENTYR
HÅLLA ORDNING MOT SPELARFUSK
ÄRLIG MOT SPELARNA (ALDRIG LJUGA OM EGNA TÄRNINGSSLAGS TÖX)
HOPPA ÖVER ONÖDIGHETER
INSPIRERANDE
FAVORISERA DIG

2. HUR SKA ETT ÄVENTYR VARA: (1-10)

ÖFTOR O KLURIGT
HA MÅNGA ÖVERRASKNINGAR
MYCKET ACTION
SPÄNNANDE
MYCKET STRID
VÄLGENOMTÄNT
HUMORISTISKT
SKRÄCKAKTIGT.
HA EN ORDENTLIG BAKGRUND
HA INFORMATION OM SPELVÄRLDEN.

3. EFTER EN SPELOMGÅNG VILL JAG HA: (1-7 SOM SYNES)

FÅTT MÅNGA NYA ERFARENHETER
NÖJDA MEDSPELARE
FÖRBÄTTRADE FIGURER
INFO OM KOMMANDE ÄVENTYR OCH REGLET.
RIKARE RP
KRITISERA SL
GÅ OCH SOVA

4. PLATS FÖR EGNA KOMMENTARER.

OM NI INTE VILL FÖRSTÖRA BLASKAN
GÖR EN KOPIA.