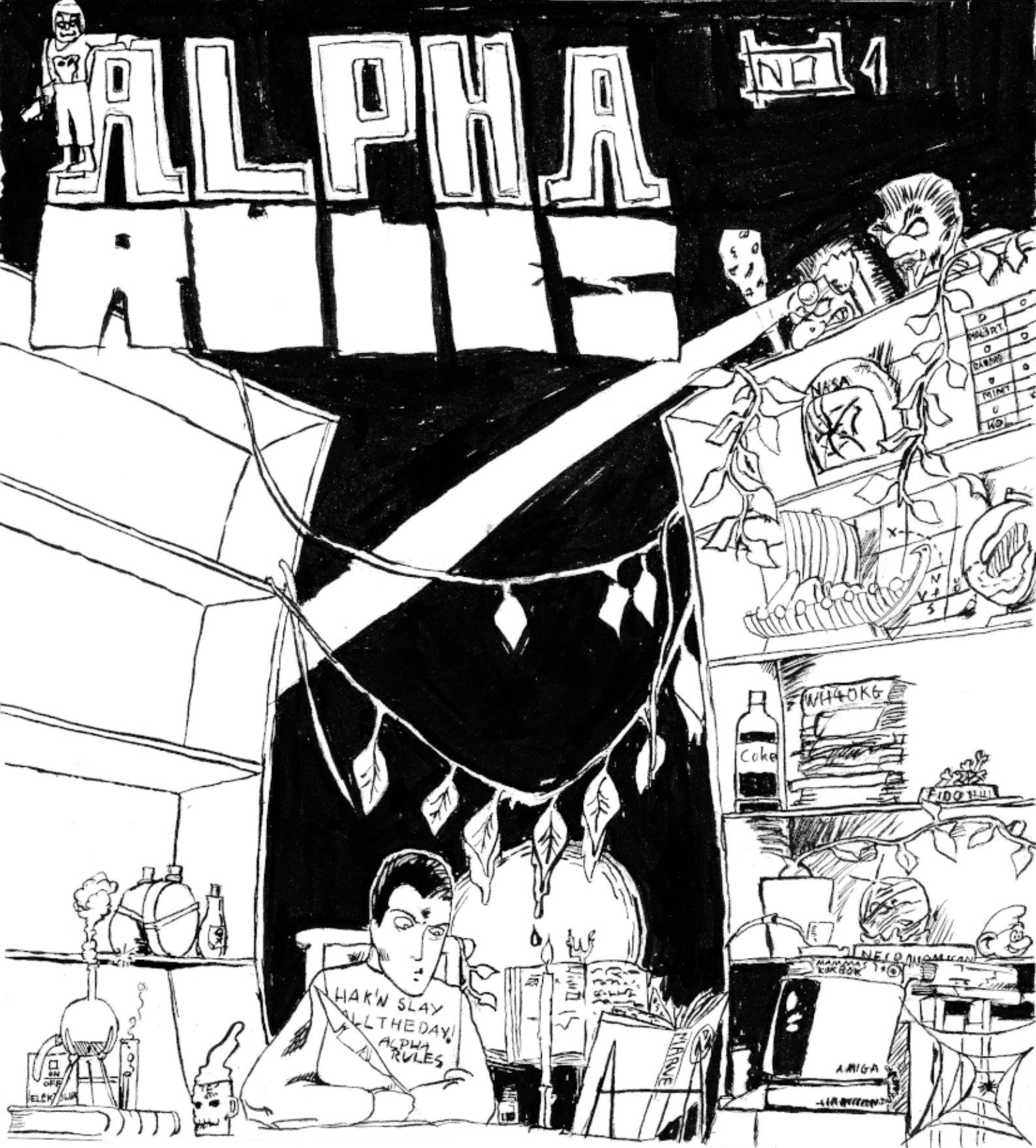




I detta nummer: Köping
Persongalleri
Inte så mycket mer.



NÅVÄL O HEJSAN, DET HÄR E' FÖRSTA NUMRET AV FÖRHÖPPNINGSVIS MÅNGA KOMMANDE. DETTA NUMMER HAR D&D SOM TEMA MEN KOMMANDE NUMMER HAR EN VIDARE INRIKTNING. (OMJAG FÖRSTÄTT MIG SJÄLV RÄTT KOMMER DET ATT INNEHÅLLA BÅDE D&D OCH AD&D). NU HAR JAG SKRIVIT NOG.

LEDARN.



INNEHÅLL:

- Sid 1 - Omslag, SL's göra-äventyrs-hörna
- Sid 2 - Den här sidan, Ledar- & Innehåll
- Sid 3 - Er stad.
- Sid 5 - Stads karta, Köpmg
- Sid 6 - Staden, Försättning
- Sid 7 - Annonssida, tre i en rad
- Sid 8 - Enkät resultat
- Sid 9 - Karta över Bellnads Kungärike
- Sid 10 - Person galleri, Greve Rickard III Håhaga.
- Sid 11 - Omchans att vilja äventyr på sammasäth som SL gör
- Sid 12 - Sista sidan, snyft, vad som kommer i nästa nummer.

I redaktionen:

DANIEL S
LEDARN OCH
DUI, DRAKAR
OCH MONSTER.

©1990 AR, Inc. Some Rights preserved.
Printed in E.N.O.G., L.A.

DUNGEONS & DRAGONS och D&D är registrerade
trademarks ägda av TSR Inc.

A PIGMENT OF SOMEBODYS IMAGINATION och AR
logon är trademarks ägda av OSS Inc.

Denna tidning är skyddad av svenska kopie-
ringslagar. Reproduktion eller annan oauktoriserad
användning av detta material, så som att t.ex
snyta sig idén, är förbjuden utan tillåtelse
från MI Inc.

AR Inc.
Plommongatan 2
199 63,
Enköping
Sverige



Medlemmar:
Fredrik Sundqvist
Henrik Karlsson
Joakim Hellqvist
Alexander Sundqvist
Johan Schenström
Anders Kjellman
och jag.

ISBN 0-7899F8U7C9K-538-9

Välkommen till er hemstad, välkommen till...

KÖPING.

Köping är en av de största och således viktigaste städerna i Bellnads kungarike. Köping svarar för beskydd av Vildfält, ett stort stycke oberörd vildmark ca. 15 km från staden. Detta märks bland annat på den nästan 700 man starka garnison som har sin bas i ett fort i stan's östra del. Den patrullerar inte bara Vildfält utan även staden och det mycket flitigt. Pga detta och dom hårda lagar som lämpas är brotten mycket få. Finansiering av garnisonen sköts av Kungen och Greve Richard, på senare tid har Richard behövt betala mindre och mindre och det ryktas om att kungen har en giftasugendotter.

KÖPINGS LAGSYSTEM...

Det är i lag förbjudet att använda trollformler öppet i staden. Om det är ett nödfall (när t.ex. ni och minst två personer till är hotade) blir det dock inget straff. Måste trollformler brukas annat syfte måste tillstånd sökas hos garnisonen, det brukar inte ta lång tid. Något annat som är fullt lagligt är bärndet av vapen, dock inte hillebard, det är förbjudet stads väkten. Att bära hand på försvar slösa bestraffas med döden. Majoriteteten av lagarna bygger på återgäldnings principen med fördel åt dom svaga(re).

KÖPINGS INNVÅNARE...

Köping inhyser ca 25.000 renadlade vita, ca 1000 rena Zarahmer och ca 2000 blandras. Förutom dessa tillkommer 700-1700 halvmänniskor av alla de slag, mest dvärgar. Det diffusa antalet beror på att halvmänniskor kommer och går lite hur dom vill. Bland dessa ca 2.9700 personer finns det ett par hel och halvmänniskor som avviker från mängden. Här nedan nämns dom lite snabbt men i person galleret kommer mer ingående information; Greve Richard III Högga (oftast kallad enbart Richard), Rene (er Byshald är ledare för stadens musikanter), Nidelans budbärare (den måltiga äventyrar gruppen) består av Miriam, kvinnlig krigare av unge får 16:nde graden, Ranigadul en alv av 18:nde graden och krigare, Sir Simon dra kdräpare är en 32:a gradens krigare (deras ledare), Henrik av Elans kloster, 22:a gradens präst (en l. Aurora) och ett par till som är runt 5-10 gradens krigare, Vol-pelrerre-pierrot är stadsrådets ledare och dom andra sju heter; Edindol, Gandar, Carroll, Rudolfo, Trialori, Mikhael och Lord Peter, Pansar smeden Balder (den smed som Montagne jobbad hos), Hilgor sköter drivershandeln nr oftast går till, Sir Hans (tjuvgrilletts ledare) 30:nde eller högre gradens tjuv. Det finns förutom er och Nidelans budbärare, vad ni vet, fem andra äventyrargrupper, varav ingen har något namn, då det inte är på modet längre. Den enda person ni känner till frändom är en halvling av 9:nde graden som var god vän med Halvar och sörjer honom mycket djupt



KÖPING'S HANDEL II

Köpnings största exportvaror är boskap och sådd av olika slag. Köpnings omgivande jord är mycket bördig och producerar tillräckligt för att ställa sitt eget, Aras, och Vyhöpnings behov och dessutom sälja till Caramos. Träimporteras från Bellin och Felandra, metall från Caramos och övrigt får man tag genom den handelskaravaner som reser genom staden. Marknadsdagar är alla dagar förutom söndagar som helgas gudinnan Nidelani, men på vintern kan man på gatorna bara ha en marknadsdag i veckan och ibland inte alls. På vår och höst månaderna är det tår tom, då in träffar nämligen ett par större fester och marknadsdagar för att fira skördning och bärgning. Gylklare och musikanter uppträder, stora eldar tänds, rådsmedlemmar väljs och manshänker pengar och mat till den fattiga. På tidig sommar inträffar den största då turner spel hålls i Caramos, krigare och riddare från hela kontinenten anländer för att betitta och deltaga i kamperna om kungalansen, smidd av de bästa smeder och vider beryktad över hela kontinenten. Kungen och hans drottning brukar vara där och glädja alla med sin närvaro och glädjas åt festligheterna. Samtidigt med denna hålls mindre turneringar och bågskytte tävlingar runt om i landet och Richard brukar vid den här tiden ta sin tillflykt till Köping.

ÅRETS
MÄSTARE, PETER
KOMMER FRÅN
KUNG JÄRN-
JÄLMS
STOR KUNGA-
RIKE.



Köping är inte bara känt för sina goda jordbruksförutsättningar utan också för att det var här som fredsavtalet med grannlandet Zarokri slöts för 177 år sedan. Som ett bevis lät man plantera en twil-ek mitt på torget. Det sägs att

trädet ursprungligen kommer från Nurfur skogen, en plats där gudarna stegner i tidernas begynnelse och att det där för många år sedan över en miljon år gammalt

Här brukar brudparen vrigas, detta inträffar på hösten när ekens första löv faller och man vriger flera par åt gången. Det är Volpelrerre-prerrot som läser vriden heliga skriften. Runt eken dansas och festsas det när bärgningen börjar.



KÖPING'S STYRELSESKICK II

Köping styrs av ett sju Mannaråd av forna äventyrare och en ledare Volpelrerre-prerrot som är utsedd av rådet och fungerar som en slags borgmästare. Domsandra ser till stadens ekonomiska problem och skatteindrivning. Varje år väljs nya rådsmedlemmar med det är fyra år sedan någon blivit avsatt och personen i fråga gjorde det frivilligt och av åldersskäl. Varje år tas 4% av årsinkomsten i skatt. Det är en sammanslagning av renhållnings, underhållnings, vakt hållnings och kunga skatten.

KÖPING'S UTSEENDE OCH UTVECKLING II

Köping grundades för flera hundra år sedan och har inte haft stadsplanering förrän sen 100 år till baks. Staden är indelad i sex områden; Alu och halvborgsområdet, dvärg och tomtområdet, södra, östra och gamla stan och så Garnisons stan. Störst av dessa är östra stan med gator upp och gator ner, det är idén här delen som medelklassen bor. I södra stan ligger det för tillfället största råds huset som håller

1. Underrenövening
2. Tvg & hudar
3. Bryggeri
4. Alkemist/apotekare
5. Vataloshus
6. Gamlatorget
7. Äventyrarnas borg
8. Magikergrillet
9. Argentasvands-
vanning
10. Vårderare
11. Tokrg
Magiker
12. Vapen
13. Vårderhus
14. Twilaken
15. Smickare

16. Vårderare
17. Skräddare
18. Bank
19. Vårderare
20. Montagneshus
21. Köpmannagille
22. Rådshuset
23. Marknadsplats, busar
24. Spiceri affär
25. Diverserhandel

- 1 Till Vildfält
- 2 Mot Bellin
- 3 Ut i vildmarken
- 4 Vyhörding



på att bli återuppbyggd igen med hjälp av stadens dvärgar, det är här stadens rika bor och här ligger även nuvarande stora torget. I gamla stan ligger en park, äventyrarnas borg och tjungillet, angränsandes mot gamla stan gör garnisonen också följde. Dvärg och Älvområdena är byggda att se ut så mycket som möjlig dom respektive rasernas hem vider.

KÖPING-S HISTORIA ...

Köping grundades för ca 450 år sedan och var från början en timmerflottstad. Två kraftfulla varelser s strid fick vattnet att torka och skogen att brinna upp. Floden som varit varit grund för timmerflottningen var endast en pöl och folket flyttade därifrån, ett hundratal personer stannade enbart kvar. 50 år senare rann floden igen, och folket flyttade in i massor. Den forna sjö och flodsystemet var nu bördig mark och allt var frid och följd. 50 år senare (Förhundra år sedan kom den första stadsplanen och utbyggnaden och stadsplanen lampa än idag.



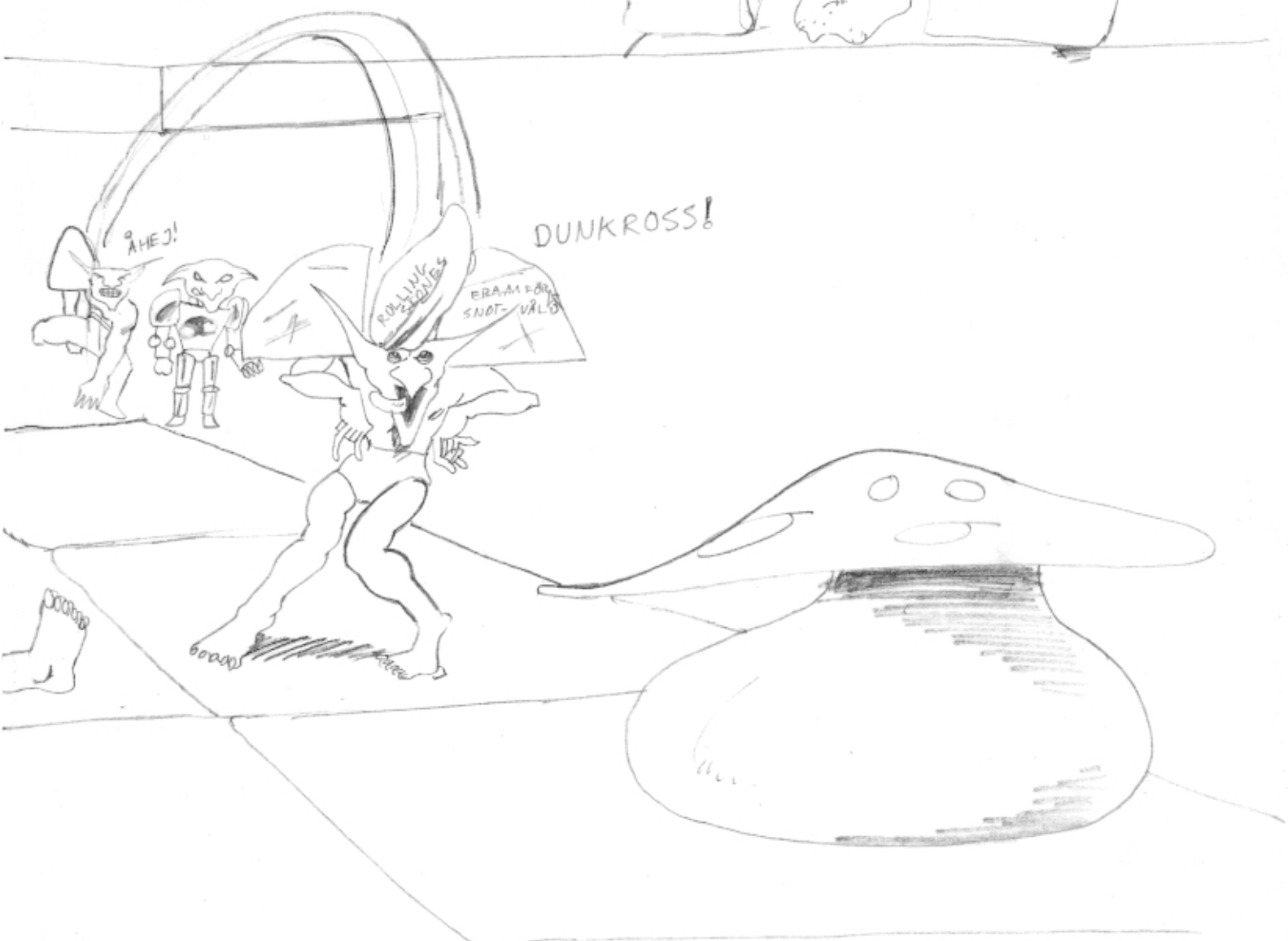
KÖPING-S FÄROR ...

Köpings största fara är inte Vild Fäلت utan rumen i himlen. Först från början var den ett högst för den onda magin, den slog dock bakut och drabbade utövarna. Trots att detta hände för nästan 500 år sedan verkar det som om ondskan aldrig försvinner. Magikerna Armas brukade ha den som tillflykts ställe.

SLUT,



3 OCH I RAD...



ÖVERVAKADE AV DEN FRUKTANSVÄRDE
PAPA OGER⁸ FÖRSOKER DOM SKICKLIGA
SNOTLINGSKÄMPARNA STÄLLA SIG 3 IRAD
OCH TITTA ÅT SAMMA HÄLL. DET KAN LÄTA
LÄTT MEN FÖRSÖK GÖRA DET MED EN STEN
ÖVER DIG OCH EN STOR SVAMP I JUST DEN
RUTAN DU VILL HA ,,,

FÖR 2 SPELARE, 15-86 ÅR

KONSTRVERAD AV MÅNADENS KONSTRUKTÖR:

F.S.

©-90 FAAB PRESSURE

ENKÄTEN, RESULTAT OCH KOMMENTARER.

Vad vill ni ha i ett äventyr?

1	Gåtor och klurigheter	19
2	Roliga överraskningar	21
3	Action	26
3	Spänning	26
4	Strid	35
5	Välgenomtänkta möten	38
5	Humor	38
6	Sluade	39
7	Orderfullt äventyrsbakgrund.	45
8	Information om spelvärlden	48
9	Moralvärderingar	64

Hur ska en SL vara?

1	Hoppa över onödigheter	21
2	Orderfulla äventyr	24
3	Snabbtänkt	25
4	Regelkunnighet	28
5	Duktig improvisatör	29
6	Initiativrik	31
7	Att han håller ordning mot fusk	36
8	Ärlighet mot spelarna	37
9	Inspirerande	40
10	Favorisera dig	59

Vad ni vill ha (fr) efter er spelomgång:

1	Erfaarenheter	15
2	Nöjda med spelare/fo. b. figurer	17
3	Info om kommande äventyr, regeländringar lep-utdelning etcetera.	21
4	Längtan efter nästa möte	25
5	Rikare rollfigurer	31
6	Kritisera SL	41
7	G-8 och sova in	47

Vi gratulerar Fredrik Sundqvist till titeln bästa spelare
med två bra och tre bäst-nomineringar.

Nr 8 på översta tabellen, information om spelvärlden, hamnade
ganska långt ner. Att ni inte önskar alltför mycket av detta
under ett äventyr kan jag förstå men så här mitt emellan spel-
omgångar gärdet väl bra? Det är svändä för er skull tidningen är
gjord.

Bellnads kungarike

der/byar / Årlänningar / Årbrytar riket / kloster / tempel

elandra
dillby
orden
fastorla

Tyren
ivartahörens Årlänning

aramos
bysala

n.
rellin
dillby
ellin
Bellnisby
öpping
lanskloster
lyköpung
rönlund
örby
tbygde
yborj
ra
fullarna västom Vinden
lärberga
kompassstore
kefal
opal

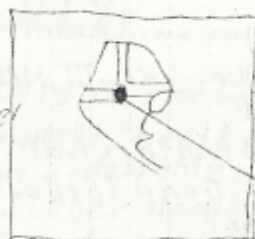
Vildfält

Eklogop
Nidvellir
skogen

Hilgolt
skogen

Zarokniska
kejsardömet

Kung järngdms
storkungarike



Bellnads
plats på
kontinenten.

Batalt

Republiken Nysolg



PERSONGALLERIET

Namn: Greve Richard den III, Hökögga
 Titel: Borgherre
 Livsåskådning: trol. neutral
 Klass Krigare Grad 16 eller mer
 GRUNDEGENSKAPER
 STY: 14 INT: 13 VIS: 15
 HAN: 11 FYS: 10 UTS: 13

Greve Richard Hökögga eller Richard som han oftast kallas, är vida berömd i hela kungariket och har Felandra som hembas. Han förfogar över Hilgolt skogarna och området runt Köping och Vyköping och hjälper kungen att upprätthålla ordningen. Han är 35 år, ogift och förfogar över en stor borg, en personlig armé på 100 man och är rikare än kungen.

Från början var han äventyrare tillsammans med Nidelans budbärare. Efter sju år blev han osams med Sir Simon och lämnade dom för att äventyra ensam. Under ett av sina många äventyr lyckades han rädda Nidelans budbärare i Eldsgap och dom kom alla undan med nöd och näppe. Hökögga fortsatte sitt ensamma äventyrande i fem år till, sen beslutade han sig för att slå sig ner och syssla med politik. Han var då 28 år... Då två år lyckades han arbeta sig upp till greve och rådgivare i Kunga rådet. Efter detta försvann han plötsligt i tre månader. Stora expeditioner sändes ut efter honom men inget stans stod han att finna. Så kom han till baks med lapp för klädd djurhudar.

Förutom hans själv
 Han återvände till

som ledare för rådet. Hans största härlek är Köping och han skulle antagligen ge sitt liv för staden.

Ingen vet vad som gör att han gillar Köping och riken har någonsin frågat. Till hans närmsta bekantskaps krets hör Vol-pelierre-prerrot, Nidelans budbärare och dom andra i kunga rådet. Han har officiellt aldrig svarat på Nidelans budbärarens fråga om han ska med på deras resa men många fruktar att han sagt ja. En gång äventyrare alltid äventyrare.



ögat och endast
 Än idag vet ingen
 var han tog vägen.
 politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

politiken den här gången

VÄLJ ETT ÄVENTYR:

Er fantastiske SL har gripts av storhetsvansinne.
Han har i allsin ofroliga övermakt bestämt att ni ska
få välja varsitt äventyr av dom nedanstående. Tala bara
om vilket så köper jag det. Jag väljer nämligen själv äventyr
genom att läsa namnen och när jag kan titta på omslaget.

Så läs & välj.

GREYHAWK:

Mot reptilguds kulten*
Nederstadens slaghålor*
Slavarnas hemlighet*
Överfallet på slagherrarna*
Slagherrarnas grotta*
Sakta ner i jordens djup
Fuktvalvet el. Svartalsvalvet.
Tamoachans glömda helgedom*
Utlöch i vändhetens spöktorn*
Domsomdömlis i den förbjudna
staden.
Mot jättarna*
Skräckens grav hammare
De vita plymbergen
Expedition till Bärrsarstopparna.
Grotlandet*
Landet bortom den magiska
spegel*
Demonnät häloras drottning
Spindel drottningen
Bybyn
Tsajoaanths glömda grottor
Tharizduns gömda tempel
Mordenkarnens fantastiska äventyr
Apans ö
Slottet Gråhök
Istus öde
Gargoyle
Dockor
Den oändliga ondskans tempel.
Falkenerären
Falkens flammor

FORGOTTEN REALMS:

Under Illefarn
Övergripenhetens öken*
Va Hending
Äventyrs runer
De blå bojornas förbannelse
Den splittrade statyn
Blodstens tronen
Mänskens skugga
Sandens kejsare
Magistern
Den vilda fronten
Den röde magikern
Den röde magikerns drömmar
Hjältarnas sal
Blodstens lander
Blodstens lanser
Svart kryssare

All drag on lance inte är med beror
på att ni inte spelar under själva krigen.
Tillåtas bör att Forgotten Realms äventyren
antagligen blir köpta först då jag
tycker det är den roligaste av världarna.

Äventyr markerade med en asterisk
är svårtillgängliga

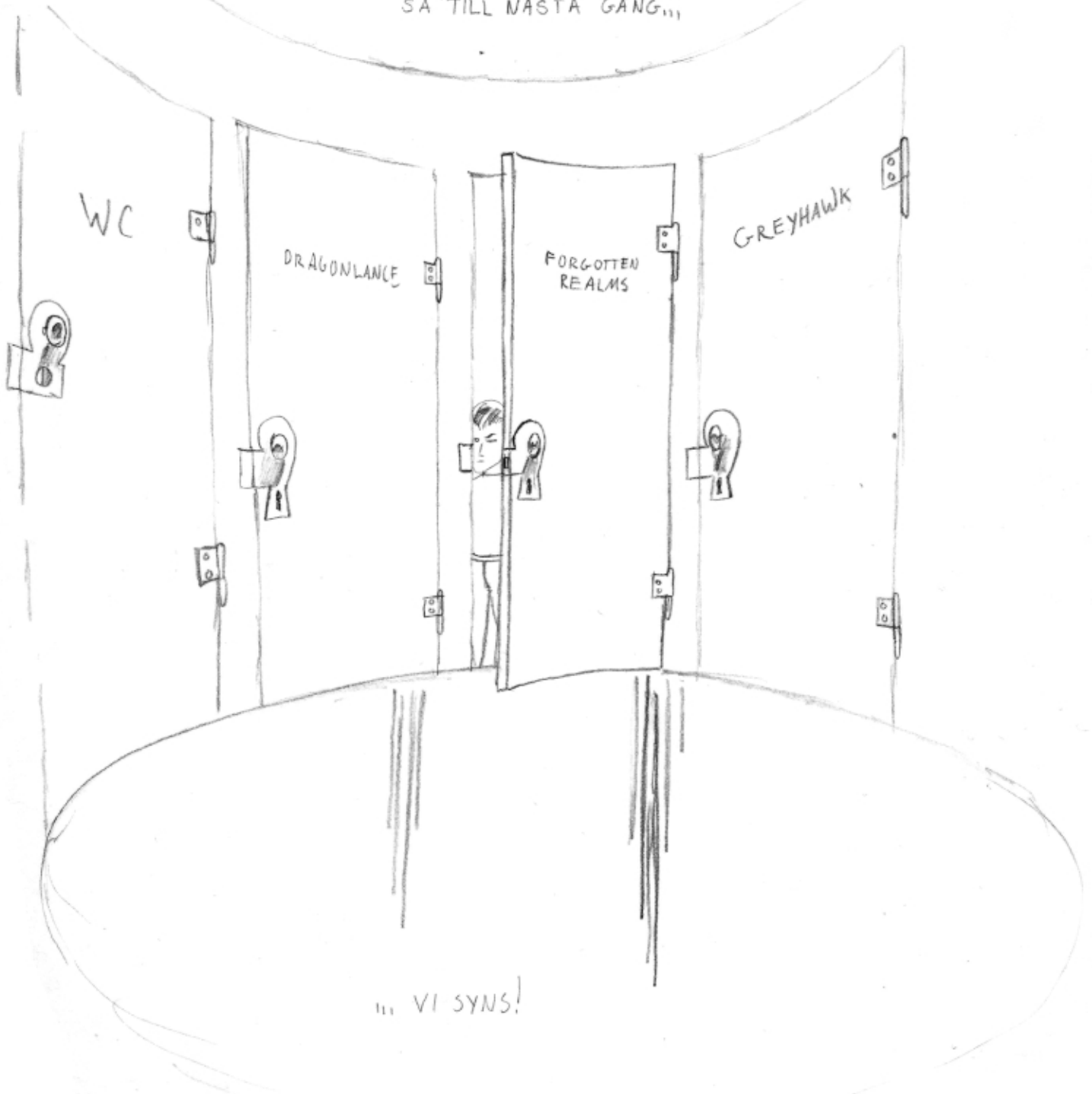
För att markera ditt val, Tala bara
om vilket äventyr du
vill ha.



I NÄSTA NUMMER:

- Ingående Advanced Information
- Bellnads Kungarike
- Persongalleriet; Nidelans Budbärare.
- Ett D&D Kompendium på gång
- Arah's berättelser börjar.

SÅ TILL NÄSTA GÅNG!!!



... VI SYNS!